

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-202821

(43)Date of publication of application : 22.07.1994

(51)Int.Cl.

G06F 3/08

G06F 3/06

G06F 3/06

(21)Application number : 05-291529

(71)Applicant : INTEL CORP

(22)Date of filing : 28.10.1993

(72)Inventor : STEPHEN WELLS  
ROBERT N HUSBAN  
KURT ROBINSON

(30)Priority

5822781

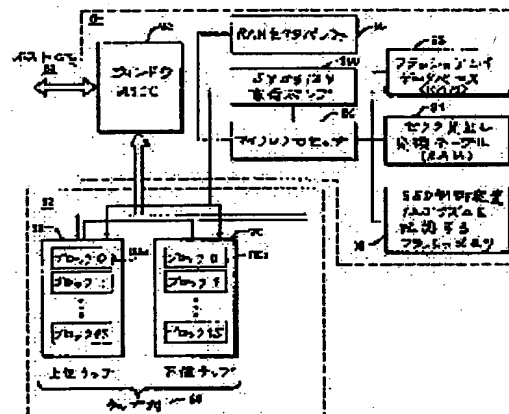
Priority number : 92 969131 Priority date : 30.10.1992 Priority country : US

## (54) SOLID STATE MEMORY DISK, AND METHOD AND DEVICE FOR CONTROLLING IT

(57)Abstract:

PURPOSE: To provide a solid state memory disk and its control method which can be suitably applied to a portable computer.

CONSTITUTION: A solid state disk contains a flash memory device array which stores data sectors. Each memory block of the flash array contains a data space which stores many data sectors and a block sector conversion table. The block sector conversion table identifies each data se stored in a block data space by means of its number. The solid state disk also contains a controller which controls both writing of sector data into the array and reading of sector data out of the array.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

01.09.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the  
examiner's decision of rejection or application  
converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of  
rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision]

Docket No.  
299002053600

of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-202821

(43)公開日 平成 6年(1994) 7月22日

(51)IntCl. <sup>5</sup>	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
G 0 6 F 3/08		H 7165-5B		
3/06	3 0 1 J	7165-5B		
	3 0 2 J	7165-5B		

審査請求 未請求 請求項の数 5 (全 49 頁)

(21)出願番号 特願平5-291529

(22)出願日 平成 5年(1993)10月28日

(31)優先権主張番号 9 6 9, 1 3 1

(32)優先日 1992年10月30日

(33)優先権主張国 米国 (U S)

(71)出願人 591003943

インテル・コーポレーション

アメリカ合衆国 95052 カリフォルニア

州・サンタクララ・ミッション カレッジ

ブーレバード・2200

(72)発明者 ステューブ・ウェルズ

アメリカ合衆国 95610 カリフォルニア

州・シトラス ハイッ・サン テラス ウ

エイ・7744

(74)代理人 弁理士 山川 政樹

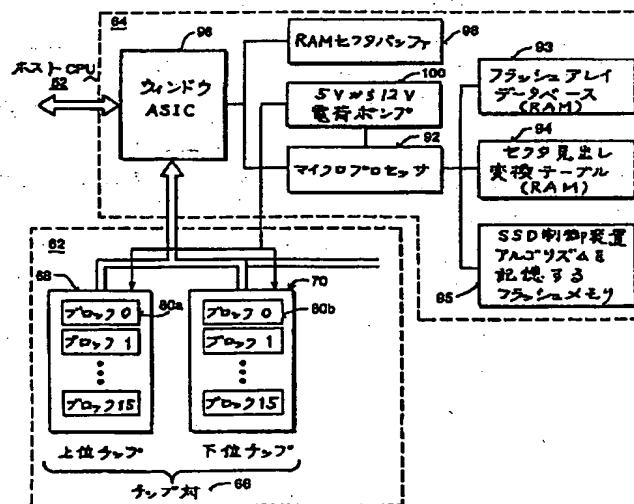
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 固体メモリディスク並びにそれを制御する方法及び装置

(57)【要約】

【目的】 ポータブルコンピュータで使用するに適した固体メモリディスク及びそれを制御する方法を提供する。

【構成】 固体ディスクは、データのセクタを記憶する FLASHメモリデバイスのアレイを含む。FLASHアレイ中の各々のメモリのブロックは多数のデータのセクタを記憶するデータスペースと、ブロックセクタ変換テーブルとを含む。ブロックセクタ変換テーブルは、ブロックのデータスペースに記憶されている各々のデータのセクタをセクタ番号によって識別する。固体ディスクは制御装置をさらに含む。制御装置はアレイへのセクタデータの書込みと、アレイからのデータのセクタの読取りとを管理する。



(2)

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 不揮発性半導体メモリデバイスを含み、その不揮発性半導体メモリデバイスは複数のメモリのブロックを有し、各々のブロックは複数のデータのセクタと、ブロックセクタ変換テーブルとを記憶しており、ブロックセクタ変換テーブルはブロックに記憶されているセクタごとのセクタ番号と、セクタデータに対するオフセットを指示するセクタオフセットとを含む固体メモリディスクに

a) データのセクタを書込む要求に应答して第1の量の空きメモリを割当て、

b) そのデータのセクタを複数の記憶場所に書込むことを特徴とするセクタデータを書込む方法。

【請求項2】 複数の不揮発性半導体メモリデバイスを含み、各々の不揮発性半導体メモリデバイスは複数のブロックを含み、各ブロックは複数のデータのセクタと、ブロックセクタ変換テーブルとを記憶しており、そのブロックセクタ変換テーブルはブロックに記憶されているデータのセクタごとに1つの見出しを含み、各々の見出しはその見出しが関連しているセクタ番号と等しい論理セクタ番号と、その見出しと関連するセクタデータに対するオフセットを指示するセクタオフセットとを含む固体メモリディスクを

a) 第1のデータのセクタを書込むための指令と、その第1のデータのセクタと関連する第1のセクタ番号とを受信し、

b) 同様に第1のセクタ番号と関連しているデータのセクタの以前のバージョンをダーティとマークし、

c) 第1のブロックセクタ変換テーブルを有する第1のブロックの中の第1の量の空きメモリを割当て、

d) 第1のデータのセクタに関わる第1の見出しを第1のブロックセクタ変換テーブルに書込み、

e) 第1のデータのセクタを第1のブロックに書込んで制御する方法。

【請求項3】 データを複数のセクタとして記憶する固体メモリディスクにおいて、

a) データを複数のセクタとして記憶するFLASHメモリデバイスと、

b) 読取り指令に应答してデータのセクタを読取り且つ書込み指令に应答してデータのセクタを書込み、FLASHメモリデバイスを制御する制御装置とを具備する固体メモリディスク。

【請求項4】 各々が1つのセクタ番号を有する複数のデータのセクタを記憶する固体メモリディスクにおいて、

a) データのセクタを記憶するFLASHメモリデバイスのアレイと、

b) 書込み指令に应答してアレイに第1のデータのセクタを書込み且つ読取り指令に应答してアレイから第1のデータのセクタを読取り、アレイを制御する制御装置

と、

c) 第1のデータのセクタと関連する第1のセクタ番号を使用して、セクタデータに関わる物理アドレスを生成するセクタ変換テーブルとを具備する固体メモリディスク。

【請求項5】 複数のブロックを有し、各々のブロックは複数の記憶場所を含み、各ブロックは複数のデータのセクタと、ブロックセクタ変換テーブルとを記憶しており、そのブロックセクタ変換テーブルはブロックに記憶されているセクタごとのセクタ番号と、セクタオフセットとを含み、セクタオフセットはセクタデータに対するオフセットを指示する固体メモリディスクを制御する制御装置において、

a) 書込み指令に应答して第1のブロックの中の第1の複数の記憶場所を割当てる割当て手段と、

b) セクタオフセットを第1のブロックのブロックセクタ変換テーブルに書込み、データのセクタを第1の複数の記憶場所に書込み、且つセクタ番号と等しい論理セクタ番号を第1のブロックのブロックセクタ変換テーブルに書込む書込み手段とを具備する制御装置。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【産業上の利用分野】 本発明はコンピュータ記憶システムの分野に関する。特に、本発明は固体メモリディスクに関する。

## 【0002】

【従来の技術】 従来の多くのパーソナルコンピュータは数多くの種類のメモリ記憶デバイスを含んでいる。ハード磁気ディスクドライブは通常は大量記憶のために使用され、他の目的のためには様々に異なる種類の半導体メモリが使用される。

【0003】 ハード磁気ディスクドライブの不揮発性はそれらが使用する主な理由の1つである。ハードドライブはデータを失うことなくターンオン、オフ可能である。ハードドライブは複数の同心のトラックにデータを記憶する。各々のトラックはいくつかのセクタを含み、各セクタの長さは通常は512バイトである。磁気ディスクドライブへの読取りと書込みは一度に1ビットずる起こる。磁気ディスクドライブに記憶される典型的なユーザーファイルは、ディスクドライブの表面に無作為に位置する多数のセクタを占めている。ファイル割当てテーブル(FAT)にファイルに関わるポインタの連鎖を記憶することにより、ファイルの各セクタを位置指定できる。各々のポインタはファイルの次のセクタを指示する。

【0004】 ハードドライブにはいくつかの欠点がある。ハードドライブの大きさ、特にその高さは、ポータブルコンピュータやラップトップコンピュータに使用するのにハードドライブを興味少ないものとしてしまうことが多い。ハードディスクドライブの高さは、多くの場

(3)

合、コンピュータの可搬性を高めるためにコンピュータのサイズを縮小しようとする試みの中でそれを制限する要因の1つであった。また、ハードドライブは相対的に大量の電力を消費するので、バッテリー給電式のコンピュータには一層不適切である。ハードドライブは、戸外で使用されるコンピュータで使用するには理想的であるとはいいがたい。磁気ディスクドライブは振動や衝撃の影響をきわめて受けやすい。加えて、磁気ドライブは広い戸外の多くと関連して生じる塵や湿気を十分には許容しない。

【0005】固体メモリとも呼ばれる半導体メモリには、磁気ディスクドライブの欠点の多くが見られない。半導体メモリは小型で頑丈であり、消費する電力は磁気ドライブと比べて著しく少ない。不揮発性半導体メモリの1つの型がFLASH電気的消去可能プログラム可能読取り専用メモリ（FLASHメモリ）である。FLASHメモリはユーザー側でプログラム可能であり、一度プログラムされたならば、消去されるまでそのデータを保持する。FLASHメモリは、一度に1ブロック分のメモリを消去することにより消去される。1つのブロックは64Kバイト、すなわち、65535バイトという相対的に大量のデータである。

【0006】フローティングゲートの正味電荷が中立であるとき、FLASHメモリセルは消去される。消去されたFLASHビットを「1」という。逆に、フローティングゲートの正味電荷が負であるときには、FLASHメモリセルはプログラムされる。プログラムされたFLASHビットを「0」という。1つの例外はあるが、あらかじめ消去せずにFLASHメモリセルを再プログラムすることは不可能である。どのFLASHビットもいつでも0にプログラムできる。

【0007】従来のFLASHメモリの中には、プログラミングと消去を書込み状態機械又は指令レジスタにより内部制御するものがある。プログラミングと消去の内部制御は、FLASHメモリをプログラムし、消去するために要求される知識と時間を少なくする。ところが、内部制御にもかかわらず、FLASH消去時間は相対的に遅いままである。消去サイクル時間は1から2秒程度である。1つのデータのセクタの書き込み又は再書き込みのたびに、それに先立って消去が起こらなければならない場合、FLASHメモリを使用して磁気ディスクドライブの書き込み時間に近づけることは不可能である。

【0008】

【発明が解決しようとする課題】本発明の目的の1つは、ラップトップコンピュータやポータブルコンピュータで使用するのに適する固体メモリディスクを提供することである。本発明の別の目的は、頑丈であり且つ衝撃及び振動の影響を相対的に受けにくい固体メモリディスクを提供することである。本発明の別の目的は、電力消費を最小限に抑える固体メモリディスクを提供すること

である。本発明の別の目的は、戸外の塵と、湿度を許容する固体メモリディスクを提供することである。本発明の別の目的は、軽量である固体メモリディスクを提供することである。本発明のさらに別の目的は、ハードディスクドライブの少なくとも2倍の速度を動作する固体メモリディスクを提供することである。

【0009】

【課題を解決するための手段】セクタごとにデータを記憶する固体メモリディスクを説明する。固体ディスクは、複数のデータのセクタを記憶するFLASHメモリ半導体デバイスのアレイを含む。FLASHアレイ中の各々のメモリのブロックは、数多くのデータのセクタを記憶するデータスペースと、ブロックセクタ変換テーブルとを含む。ブロックセクタ変換テーブルは、そのブロックのデータスペースに記憶されている各々のデータのセクタを見出しにより識別する。見出しはセクタデータと関連するセクタ番号と等しい論理セクタ番号を含む。固体ディスクは、アレイを制御する制御装置をさらに含む。制御装置の責務は数多くあるのであるが、その中でも、制御装置はアレイへのセクタデータの書き込みと、アレイからのデータのセクタの読取りとを管理する。制御装置が与えられたセクタ番号と関連するデータのセクタを書込むための指令を受信するたびに、制御装置はそのセクタの以前のバージョンをシークする。与えられたセクタ番号と等しい論理セクタ番号を含む見出しを有する以前のバージョンが位置指定されれば、それをダーティとマークする。その後、書込むべきデータのセクタに対して異なる記憶場所にあるメモリスペースを割当てる。最後に、割当てられたメモリスペースにそのデータのセクタを書込む。その結果、1つのセクタ番号と関連するセクタデータは1つの固定記憶場所にとどまるのではなく、FLASHアレイを巡って「浮動」することになる。制御装置は、セクタ番号を物理アドレスに変換するためにセクタ見出し変換テーブルをシークすることにより、データのセクタを読取る。

【0010】本発明のその他の目的、特徴及び利点は、添付の図面と以下の詳細な説明とから明白になるであろう。

【0011】

【実施例】

#### I. 固体ディスクの概要

図1は、パーソナルコンピュータ50をブロック線図の形で示す。パーソナルコンピュータ50は中央処理装置（CPU）52と、コンピュータのユーザーに対して情報を視覚表示するモニタ54とを含む。ユーザーはキーボード56によってCPU52にデータを入力することができる。モニタ54に表示されたポイントを移動させるときには、ユーザーはマウス58を動かす。パーソナルコンピュータ50は大容量記憶のためにハード磁気ディスクではなく、本発明の固体メモリディスク60を使

(4)

用する。固体ディスク60は、不揮発性半導体メモリアレイ62を制御するための固体ディスク制御装置を含む。不揮発性半導体メモリアレイ62をFLASHアレイ62ともいう。

【0012】固体ディスク60はパーソナルコンピュータ50にいくつかの利点を与える。媒体は半導体チップであるので、大容量メモリの高さはパーソナルコンピュータ50のサイズを縮小する上でそれを制限する要因にはならなくなっている。さらに、フラッシュメモリアレイ62を形成する半導体チップは振動や衝撃の影響を相対的に受けにくく且つ電力消費も少ないので、バッテリーと組合わせて使用するのに適している。従って、固体ディスク60はラップトップコンピュータ及びポータブルコンピュータで使用するのに十分に適合する。

【0013】簡単に説明すると、本発明の固体ディスクは不揮発性半導体アレイ62の中でセクタデータを「浮動」させることによりセクタデータを記憶する。制御装置は、1つのデータのセクタを書込むための指令を受信するたびに、そのセクタの以前のバージョンをシークする。以前のバージョンを位置指定したならば、それをダークティとマークする。その後、書込むべきデータのセクタに対して、異なる記憶場所にあるメモリスペースを割当てる。最後に、割当てられたメモリにセクタデータを書込む。この方法の結果、1つの論理セクタ番号と関連するデータは固体ディスク60中の1つの固定物理記憶場所に対応しない。

【0014】

#### A. FLASHアレイとブロックファイル構造

固体ディスク制御装置64の制御の対象であるFLASHアレイ62を理解することは、固体ディスク制御装置64をさらに良く理解するうえで助けとなる。FLASHアレイ62のプログラム特性と消去特性は固体ディスク制御装置64に大きな影響を及ぼす。FLASHアレイ62内部のFLASHデバイスは一度に1ブロックずつ消去されなければならないが、一度に1バイトずつプログラム可能である。一旦0にプログラムされたならば、まず初めに1ブロック全体を消去しないとFLASHメモリの1ビットを1にプログラムできない。メモリの消去済バイトは書き込み可能な状態となっているので、それらのバイトを「空き」という。

【0015】FLASHメモリの消去は低速のプロセスである。データの1つのセクタを書込むたびに1回の消去を実行するのは実用的ではない。512バイトである1つのセクタを書込むだけのために128Kバイトの一对のブロックの全体を消去しなければならないので、書き込みは遅くなり、また、電力消費の効率は悪くなってしまふであろう。迅速なセクタ書き込みを可能にするために、1つのセクタを書込むたびに、固体ディスク制御装置64はデータの各セクタを新たな空き記憶場所に書込む。この書き込み方法の結果は、1つのセクタ番号と関連

してセクタデータのいくつかのバージョンが現れるということになる。セクタデータの細心のバージョンを「グッドセクタ」、「有効セクタ」又は「ユーザーセクタ」という。これに対し、セクタのそれ以前のバージョンは無効であり、「ダークティ」とマークされる。

【0016】FLASHメモリは相対的に高価であるため、FLASHアレイ62内部のFLASHメモリの実際の量はユーザーに対して利用可能であるとして挙げられた量を大きく越えることができない。言いかえれば、FLASHアレイ62内部の予約メモリの量が不足している場合、書き込みの際してのメモリの可用性を確保するために、ダークティなセクタを空きメモリに変換しなければならない。

【0017】図2は、FLASHアレイ62と、固体ディスク制御装置64とをブロック線図の形で示す。一実施例では、FLASHアレイ62は30個の1メガバイト×8FLASHメモリチップを使用する。それらのFLASHメモリは、消去とプログラミングを自動的に制御する書き込み状態機械を含む。データ圧縮を使用した場合、それらの30個のFLASHメモリデバイスは40メガバイトのメモリディスクとして機能する。各FLASHチップは一度に8ビットずつデータを入出力する。語ごとの入出力を可能にするために、FLASHアレイ62は複数対のFLASHデバイスとして編成されているのであるが、そのうち一对のチップ66のみが示されている。一对のチップ66の上位チップ68は1つの語の上位バイトを記憶し、下位チップ70は1つの語の下位バイトを記憶する。このように、固体ディスク制御装置64は各対のチップを単一の16ビット幅メモリデバイスとして扱うことができる。語ごとの入出力によって、固体ディスクドライブ60は直列ビットストリームの入出力を使用する磁気ドライブと比較して高速という利点を得ている。

【0018】各チップ対は、それぞれが128Kバイトのメモリを含む16個のブロックとして編成されている。メモリの各ブロックは多数のデータのセクタを記憶できるので、各ブロックはデータの各セクタを識別し且つ位置指定するためのブロックセクタ変換テーブル(BSTT)84を含む。

【0019】図3は、ブロック80と、そのブロック及び他の全てのブロックが使用するファイル構造とを示す。ブロック80は1語幅の構造として表わされているが、実際には2つのFLASHチップに記憶されている。各語の上位バイトは上位チップ68に記憶され、また、各語の下位バイトは下位チップ70に記憶されている。ブロック80のデータ構造はブロックセクタ変換テーブル84と、データスペース86とを含む。ブロックセクタ変換テーブル84は複数の見出しを記憶している。見出しは1つの論理セクタ番号に関する情報と、その関連データとから成るブロックである。ここでいう論

(5)

理セクタ番号 (LSN) はBSTTの中に記憶されているセクタ番号を指す。セクタ番号はCPU52から受信したセクタ識別子であり、CPUはそのセクタ識別子が1つの固定物理記憶場所に対応するものとする。ところが、固体ディスク60が使用する書き込み方式のために、LSNは1つの固定物理記憶場所に対応しない。同様に、固体ディスクで使用する書き込み方式のために、いくつかの見出しとLSNが単一のセクタ番号に対応することもあるだろう。一実施例では、各々の論理セクタ番号は24ビットの長さである。

【0020】ディスクをフォーマットする間、セクタ番号ごとに1つの見出しを作成する。これにより、読取り指令及び書き込み指令の実行中にデータのセクタの損失を検出できる。特定の1つのセクタ番号と関連する見出しを見せないとき、それに関連するデータのセクタが失われてしまったことがわかる。ここでいう「損失」は、FLASHアレイ62の欠陥のために消滅するデータのセクタ、又は汚れてしまったために信頼性を失ったデータのセクタを表わす。

【0021】各々の見出し85は周期冗長検査(CRC)を含み、それにより、固体ディスク60は見出し85の信頼性を判定できる。見出し85は、その見出しと関連するセクタデータに関する大量の情報を含む属性語を含んでいる。属性語の中の1つのビットは、セクタ番号が不良トラックの一部としてマークされているか否かを指示する。別のビットは、セクタデータが圧縮されているか否かを指示する。属性語は信頼性に関わる2つのダーティビットを含む。その双方のダーティビットがセットされていれば、見出しと関連するセクタデータは有効であると考え、いずれかのダーティビットがリセットされていれば、ダーティであるとする。属性語はデータ付加ビットをさらに含む。見出しにセクタデータが付加されていない場合、データ付加ビットはリセットされる。これは、フォーマットした後のあらゆる見出しに当てはまる。セクタ番号に関してデータが書込まれたならば、データ付加ビットはセットされる。属性語に含まれている最後の情報は改訂番号である。この改訂番号によって、固体ディスク制御装置64は、同一のLSNをもつ複数の有効見出しが存在しているときに有効見出しを識別できるのである。

【0022】見出し85に記憶されている最後の情報はブロックセクタオフセット(BSO)である。BSOは見出しと関連するFLASHメモリスパースの始めに対するブロックの最上部からのオフセットである。メモリスパースにデータが記憶されていても、いなくても、そのメモリスパースは1つの見出しに割り当てられる。データが見出しに付加されていなければ、割り当てられるメモリの量はデータスペース86のサイズをBSTT84における見出しの最大数で除算したものである。

【0023】メモリスパースは、セクタデータが付加さ

れていない見出しに割り当てられなければならない。これは、フォーマットする間にBSTT84の全てがデータ付加のない見出しで充填されているためである。それらのBSTT84と関連するデータスペース86の全体が空いているとしても、データスペース86に書き込むことは不可能である。これは、単に、それらのブロックのBSTTに余地がないためである。割当てのために空きメモリを利用できないキャッチ22状況を回避するために、それらのBSTT84と関連するデータスペース86の全てはユーザーデータとして分類される。言い換えれば、セクタはダーティビットにより指示されるようにダーティでもなく、空きでもないということになる。データが付加されていない見出しにメモリデータスペース86を割り当て且つそのメモリの量を適切なブロック、適切なチップ及びアレイにある空きメモリの量から減じることにより、データスペース86の一部がユーザーデータとして指定される。フォーマットした後にデータのセクタを書込んでゆく間に、データが付加されていない見出しはその割り当てられたデータスペースと共にダーティとマークされる。最終的に、フォーマットした間に充填されたブロックはクリーンアップされて、そのデータスペースは空きメモリとして利用可能になる。

【0024】データ圧縮を使用しない場合、データを付加せずに見出しを書込みできることは重大である。データ圧縮を使用しないときには、クリーンアップのために利用可能である予約はほとんどなく、起こりうるデータのセクタごとに全て固体ディスク60に書き込むことになる。この状況ではクリーンアップ効率はひどく損なわれてしまい、データの断片化が生じるおそれがある。このデータ断片化は今度は数多くのフォアグラウンドクリーンアップをもたらし、固体ディスク全体の性能を劣化させる。

【0025】データスペース86で1つのセクタに関わるデータが別のセクタに関わるデータとぶつかり合うとき、各々のBSOは1つのセクタに関わるデータの最上位部分と、別のセクタに関わるデータの最下位部分とを指示する。たとえば、セクタ1のブロックオフセットであるBSO<sub>1</sub>はLSN<sub>1</sub>と関連するデータの始まりを指示する。BSO<sub>1</sub>はLSN<sub>2</sub>と関連するデータの最下位部分をも指示する。ブロックセクタ変化テーブル84を見る別の方法は、各々のLSNが2つのブロックセクタオフセットの間にはさまれており、その一方のブロックセクタオフセットはセクタデータの最上位部分を指示し、他方はセクタデータの最下位部分を指示するというものである。ブロックの最下位部分に記憶されているセクタLSN<sub>1</sub>と関連するデータの最下位部分は、ブロックの最下位部分の場所がわかっているために、BSOにより指示されなくとも良い。

【0026】ブロックセクタ変換テーブル84はデータスペース86に向かって下方へ成長してゆく。第1の見

(6)

出しBSTT84はブロック80の最上位部分に書込まれる。ブロック80に書込まれる後続する各セクタに関わる見出しは、先の見出しの下方に記憶される。

【0027】BSTT84とは対照的に、データスペース86は上方へ成長する。ブロック80に書込まれるデータの第1のセクタはデータスペース86の最下位部分に書込まれる。データスペース86に書込まれるデータの次のセクタは先のセクタのすぐ上方に書込まれる。たとえば、LSN<sub>2</sub>と関連するデータはLSN<sub>1</sub>と関連するデータより低いアドレス範囲の中に位置している。

【0028】データスペース86に記憶しうるセクタの数は、BSTT84に入り込む前に変動する。この可変性は、セクタデータが圧縮されているときにセクタのサイズが変動するために起こる。データ圧縮を伴うとき、セクタのサイズは256語からわずかに数語まで変わると思われる。固体ディスク60がシーク戦略を使用するとすれば、最大限2047個のセクタをデータスペース86に記憶できるであろう。

【0029】固体ディスク制御装置64はBSTT84とデータスペース86が成長してゆく間に互いにぶつかり合うのを防止する。実際には、固体ディスク制御装置64はBSTT84とデータスペース86との間に幾分かのスラック88が維持されるように保証する。スラック88は、まだプログラムされていない空きFLASHメモリである。FLASHメモリの規約に従えば、空いた記憶場所はFFFF(16進数)を記憶する。ブロックセクタ変換テーブル84のシーク中、スラック88はBSTT84の終わりに到達したことを指示する。

【0030】ブロック80はブロック属性データ90をさらに記憶している。そのブロックに特有の情報が記憶される属性データ90である。たとえば、ブロック属性データ90は、ブロックが消去されて、そのブロックに書込んだ回数を指示するサイクルカウントを含む。ブロック属性データ90はブロック欠陥情報を含んでいても良い。

【0031】

#### B. 固体ディスク制御装置ハードウェアの概念

再び図2を参照して説明すると、FLASHアレイ62の読取り、書込み及びクリーンアップは固体ディスク制御装置64により制御される。マイクロプロセッサ92はデータベース93と、セクタ見出し変換テーブル(SHTT)94と、FLASHメモリ95に記憶されている本発明のアルゴリズムとを使用してそれらのタスクを管理する。データベース93、SHTT94及びアルゴリズムについては以下にさらに詳細に説明する。アプリケーション特定集積回路であるウィンドウASIC96は、マイクロプロセッサ92の外界に対するウィンドウ並びにFLASHアレイ82に対するウィンドウとして機能する。ウィンドウASIC96を介してマイクロプロセッサ92はCPU52から指令を受信すると共に、

FLASHアレイ66に対する読取りと書込みを実行する。言い換えれば、ウィンドウASIC96はマイクロプロセッサ92のアドレス可能メモリスペースを増加させる。ウィンドウASIC96は4つのウィンドウを含むので、マイクロプロセッサ92はいくつかのFLASH記憶場所を繰り返し、急速にアクセスできる。データは、CPU52との間で、ウィンドウASIC96を介して流れて、セクタバッファ98に至る。セクタバッファ98があるために、CPU52に向かうデータの転送はセクタバッファがない場合に可能であるよりも急速に起こりうる。固体ディスク制御装置64は電荷ポンプ100を含む。電荷ポンプ100は5ボルトをプログラミングと消去に必要とされる12ボルトレベルに変換する。固体ディスク60に供給される電圧レベルがFLASHアレイ62の中のFLASHデバイスをプログラムするために必要な12ボルト電圧レベルより全て低くない限り、電荷ポンプ100は必要ではない。

#### 【0032】C. FLASHアレイデータベースとセクタ見出し変換テーブル

繰り返し使用される情報をランダムアクセスメモリ(RAM)に記憶することにより、固体ディスク60の性能は向上する。この情報は、一般に、FLASHアレイ62の現在特性に関連しているので、これをFLASHアレイデータベース93という。FLASHアレイデータベース93の中の情報は、

1. FLASHアレイ62内部のダーティな語の総数(TDFA) ;
2. 各ブロック内部のダーティな語の総数(TDFB<sub>N</sub>) ;
3. FLASHアレイ62内部の空きの語の総数(TFFA) ;
4. 各チップ対の中の空きの語の数(TFFC<sub>M</sub>) ;
5. 各ブロック内部の空きの語の総数(TFFB<sub>N</sub>)を含む。

【0033】固体ディスク制御装置64がFLASHアレイデータベース93をどう使用するかを以下にアルゴリズムごとに説明する。セクタ見出し変換テーブル(SHTT)94はセクタ番号に関連するデータのセクタに対するポインタに変換する。SHTT94を頻繁且つ容易に変更できるように、SHTT94をRAMに記憶しておくのが好ましい。セクタ見出し変換テーブル94は、与えられたセクタ番号と関連するデータを直接には指示しない。そうではなく、SHTT94により供給されるポインタはBSTT84の中、そのセクタ番号と関連する見出しの付近の記憶場所を指示する。

【0034】SHTT94がセクタ番号と関連する見出しを直接には指示しない理由を理解するには、BSTT84に現れうる見出しをそれぞれ一意性をもってアドレス指定するために必要なビットの数を考えてみれば良い。BSTT84には、最大限2047個の見出しを記



(7)

憶できる。チップが15対あり、一对のチップにそれぞれ16のブロックが含まれているものとすれば、FLASHアレイ62は491,280個の見出しを記憶することができるであろう。それほど多くの見出しを一意性をもって識別するには19ビットが必要である。19ビットを記憶するには、 $3 \times 8$ 個のRAMチップを使用しなければならない。従って、3つのビットを記憶するために、1つのRAMにおける8ビットのうち5つが浪費されるであろう。これは、競合しうる価格の固体メモリディスクを製造しようとする努力の中では高価で、受け入れられない解決方法である。

【0035】この19ビットのジレンマを解決するSHTTのデザインはいくつかある。図4に示す一実施例では、工業規格の40MBディスクドライブのデータの数の現れうる83300個のセクタの各々に対して1つずつのポインタを記憶する。SHTT94の各エントリには16ビットしか記憶されていない。それらのビットのうち4つは、シーク中のセクタデータを記憶しているチップ対を指示する。もう4つのビットはそのセクタを記憶している特定のブロックを指示する。残る8つのビットは、所望の見出しの付近にある見出しに対するブロックの最上位部分からのオフセットを表わす。このオフセットを見出しポインタと呼ぶ。見出しポインタを表わすために8ビットを使用するという事は、最大限2047個の見出しを位置指定するために256個の見出しポインタを利用できることを意味している。そこで、所望の見出しを位置指定するためには、BSTT84において最大で8個の見出しを走査しなければならない。言い換えれば、SHTT94aは1つの特定のセクタ番号と関連するデータを位置指定するために2段の探索を要求するということがある。まず、特定のチップ、ブロック及び見出しポインタを位置指定するためにSHTT94aを探索する。第2に、セクタ番号と関連する見出しを見出すために、BSTT84の指示領域を探索する。

【0036】図4のSHTT94は固体ディスク60に記憶されているセクタごとに1つの物理アドレスを記憶する。最新のキャッシュメモリを使用することにより、SHTT94のエントリの数を減少できる。

【0037】FLASHアレイデータベース93とSHTT94は不揮発性メモリであるRAMに記憶されること、及び読取りと書き込みがデータベース93とSHTT94に連続して実行されることを理由として、パワーアップ中にFLASHアレイデータベース93とSHTT94の双方を生成しなければならない。図5は、FLASHアレイデータベース93とSHTT94の双方を作成するためのアルゴリズムを示す。このアルゴリズムを使用すると、SHTT94とFLASHアレイデータベース93は、共に、各々のBSTT84を走査することにより生成される。各セクタ番号と関連する見出しの記憶場所と、ブロック中の空きメモリとダーティメモリの

量とに注目する。

【0038】作成はステップ110においてSHTT94の初期設定と共に始まる。セクタ番号ごとの各ポインタを同じ初期値に設定する。一実施例では、その値はFFFF(16進数)である。そのため、SHTT94を作成した後に初期値と等しいポインタを検索すると、フォーマットする間にセクタ番号ごとに1つの見出しが作成していることから、そのセクタ番号と関連するデータのセクタが失われてしまっていることがわかる。マイクロプロセッサ92はステップ110からステップ111へ分岐する。

【0039】ステップ111では、FLASHアレイ中の空きメモリの総量であるTFFAと、チップごとの空きメモリの総量であるTFFC<sub>M</sub>とをその最大値に初期設定する。チップごとの最大空きFLASHは64Kバイト/ブロック\*16ブロック、すなわち、チップ対ごとに2048バイトから各ブロックに記憶されているブロック属性データを減じたものである。同様に、TFFA<sub>max</sub>はチップ対ごとに2048Kバイト\*15チップ対、すなわち、約30Mバイトである。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ112へ分岐して、BSTT84を走査し始める。

【0040】ステップ112では、マイクロプロセッサ92はFLASHアレイ62に今後に走査すべきブロックが残っているか否かを判定する。残っていれば、マイクロプロセッサ92はステップ114へ進み、走査すべきブロックB<sub>C</sub>を選択する。マイクロプロセッサ92はステップ114からステップ115へ分岐する。そこで、現在ブロックの空きメモリの総量TFFB<sub>C</sub>をその最大値に初期設定する。マイクロプロセッサ92は、次に、ステップ116に進む。ステップ116では、マイクロプロセッサ92は選択したブロックのブロックセクタ変換テーブル84から次の見出しを読取る。その後、マイクロプロセッサ92はステップ118へ分岐する。

【0041】マイクロプロセッサ92はステップ118で現在見出しを分類し始める。マイクロプロセッサ92は、現在見出しの属性語に含まれているダーティビットを読取ることにより、見出しがダーティとマークされているか否かを判定する。いずれかのダーティビットが論理値0であれば、LSNと関連するデータはダーティであると考え。データのセクタがダーティであれば、マイクロプロセッサ92はステップ120へ分岐して、FLASHアレイデータベース93を更新する。

【0042】ステップ120では、マイクロプロセッサ92はダーティセクタのサイズを確定するのであるが、そのサイズはデータ圧縮の結果として変わることもある。セクタのサイズは現在LSNの両側のブロックセクタオフセットを比較することにより確定される。ダーティセクタのサイズを確定した後、マイクロプロセッサ92はTDF<sub>A</sub>とTDF<sub>B<sub>C</sub></sub>を更新する。ダーティな語の

(8)

総数であるTDF Aと、現在ブロックの中のダーティな語の総数であるTDF B<sub>C</sub>とをセクタとその見出しのサイズだけ増加させるのである。その後、マイクロプロセッサ92はステップ121へ進む。マイクロプロセッサ92はそのFLASH空き変数を適切に改訂する。現在セクタとその見出しのサイズをTFF A、TFF B<sub>C</sub>及びTFF C<sub>C</sub>から減じる。その後、マイクロプロセッサはステップ116に戻ることに、FLASHアレイデータベース93とSHTT94の作成を再開する。

【0043】これに対し、セクタがダーティでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ118からステップ122へ分岐する。そこで、マイクロプロセッサ92は、BSTT84の終わりに達したか否かを判定するために、現在見出しの中の属性語を検査する。次の見出しに関わる属性語がFFFF(16進数)であるならば、終わりに達している。この場合、マイクロプロセッサ92はステップ112に戻って、BSTT84の走査を継続すべきか否かを判定する。他のあらゆるケースにおいては、マイクロプロセッサ92はステップ122からステップ124に進む。

【0044】ステップ124に入るということは、現在見出しがユーザーデータの有効セクタと関連していることを意味している。従って、マイクロプロセッサ92は空き変数TFF A、TFF B<sub>C</sub>及びTFF C<sub>C</sub>を現在セクタのサイズだけ減少させる。(添字「C」は「現在」を指示している。)これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ126へ進む。

【0045】ステップ126では、現在見出しに含まれているLSNと等しいセクタ番号を求めてSHTT94のエントリをシークすることにより、現在見出しに関わるSHTTエントリの改訂を開始する。SHTTの現在エントリがFFFF(16進数)であれば、そのセクタ番号に関わる情報は存在していない。マイクロプロセッサ92はステップ128へ分岐することによりこれに対応する。セクタ番号に関わるエントリがFFFF以外であれば、いずれの場合にも、そのセクタ番号に関してデータの2つの有効バージョンがあるということになる。物事を分類するために、マイクロプロセッサ92はステップ130へ進む。

【0046】まず、より単純な状況、すなわち、現在LSNに対応するセクタ番号に関わるデータがSHTT94に記憶されていない場合を考える。ステップ128では、マイクロプロセッサ92は現在見出しに関わるチップ、ブロック及び見出しポイントをSHTT94に書込む。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ116に戻って、別の見出しを検査する。

【0047】SHTT94が現在LSNと関連するセクタ番号に関わるエントリを既に含んでいる場合には、状況はさらに複雑になる。ステップ130では、マイクロプロセッサは改訂番号を比較することによりどの見出し

が、従って、どのデータのセクタが最も新しいかを判定する。次のステップ132では、マイクロプロセッサ92は先のダーティビットを論理値0にプログラムすることにより、そのデータの先の無効セクタをダーティとマークする。

【0048】ステップ133では、直前にダーティであるとマークされたセクタを含むブロックと、FLASHアレイ62とに関わる総ダーティを反映するために、マイクロプロセッサはデータベース93を更新する。その更新は、セクタのサイズをTDF B<sub>C</sub>及びTDF Aに加算することにより実行される。

【0049】ステップ134では、必要に応じて、SHTT94を最終的に更新する。見出しとステップ116で選択したLSNがステップ132でダーティとマークされていれば、更新は不要である。そうでなければ、ステップ116で選択したLSNに関わるチップ、ブロック及び見出しポイントをSHTT94に書込む。

【0050】マイクロプロセッサ92はステップ134からステップ116に戻る。そこで、別の見出しを選択する。FLASHアレイ62内部の見出しを走査し終わるたびに、SHTT94の作成は完了する。1つのセクタ番号に対応する見出しが位置指定されていなければ、SHTT94の中のポイントは初期値にとどまる。すなわち、ポイントはデータのセクタが失われたことを指示し、SHTT94はどのデータのセクタをも考慮に入れているのである。

#### 【0051】II. 固体ディスク制御装置

固体ディスク制御装置64の心臓部は、FLASHメモリ95の中に記憶されている1組のアルゴリズムである。それらのアルゴリズムはFLASHアレイ62の読取り、書込み及びクリーンアップを制御する。それらのアルゴリズムは、CPU52が工業規格のハード磁気ディスクドライブを取り扱っているかのような錯覚を作り出すのを助ける。

【0052】図6のオブジェクト線図は、固体ディスク制御装置64が使用するアルゴリズムの総体的な編成と相互関係を示す。固体ディスク制御装置64のアルゴリズムはトップレベルスケジューラ150、ホストインタフェース152、そして、FLASH媒体154という3つのクラスに編成されている。トップレベルスケジューラ150は他の2つのクラス152及び154の間でのCPU92の処理時間の割当てを処理する。ホストインタフェース152はCPU52からの工業規格ディスクドライブ指令を解釈し、それらをFLASH媒体154が反応しうる指令に変換する。FLASH媒体154はFLASHアレイ62と直接にインタフェースし、ホストインタフェース152からの読取りと書込みの要求に応答する。FLASH媒体154はFLASHアレイ62のクリーンアップをも管理する。

【0053】ホストインタフェース152とFLASH

(9)

媒体154のスケジューリングは相対的に単純なタスクである。固体ディスク60のパワーアップはトップレベルスケジューラ150を始動する。スケジューラは固体ディスク60を初期設定し、次に、ホストインタフェース152を呼び出す。これはCPU52に固体ディスク60のあらゆる資源を割当てて、ホストインタフェース152がトップレベルスケジューラ150に制御を戻したとき、クリーンアップオブジェクト164が呼び出される。クリーンアップが進行中である場合、クリーンアップにはCPU実行時間の1スライス、一実施例では500 $\mu$ 秒が割当てられる。クリーンアップがトップレベルスケジューラ150に制御を戻すと、ホストインタフェース152が再び呼び出される。固体ディスク60がパワーアップされている間は、トップレベルスケジューラ150はそのプロセスを何度も繰り返す。

【0054】ホストインタフェース152はインタフェース156及びセクタバッファ158という2つのクラスのアロリズムを含む。インタフェース156はATA-IDEハードディスクインタフェースをエミュレートする。インタフェース156はATA指令割込みを処理し、ATA指令をFLASH媒体154により理解可能な指令に変換する。別の実施例においては、ホストインタフェース156はSCSIディスクインタフェース又は他の規格によるディスクドライブインタフェースをシミュレートしても良い。セクタバッファ158はセクタバッファ98の使用を管理する。

【0055】簡単に説明すれば、FLASH媒体154は5種類のアロリズム、すなわち、ディスク160、セクタ162、クリーンアップ164、FLASHパワー166及びFLASHアレイインタフェース167という5つのサービスを含んでいることになる。ディスク160はインタフェース156からの読取り要求と書込み要求をサービスする。また、ディスク160はディスク160からの他の指令を変換し、それらを他のクラス162、164、166及び167に移して実行させる。セクタ162はFLASHアレイ62内部に記憶されているセクタに関連する大部分のタスクを実行する。セクタ162はディスク160とクリーンアップ164の双方により使用されるFLASHアレイデータベース93を維持すると共に、FLASHアレイ62の中の空きメモリスペースを割当てる。さらに、セクタ162はFLASHアレイ62からのデータの読取りをFLASHアレイインタフェース167と、シーケンサ168とを介して制御する。FLASHパワー166は本質的にはデバイスドライバである。すなわち、FLASHパワーはFLASHアレイ62に対する読取り又は書込みに必要な電圧レベルを発生するのである。FLASHアレイインタフェース167は、FLASH62の読取りと書込みを直接に制御する低レベルルーチンを処理する。シーケンサ168はセクタバッファ98と、FLASH

アレイ62との間のデータの移動を処理する。クリーンアップ164は、その名が示す通り、FLASHアレイ62のクリーンアップを管理する。FLASHパワー166は固体ディスク60の限定された予定電流を管理するのであるが、一実施例では、この電流はわずか120mAである。一対のチップで1つのブロックを消去するのに60mAまでが必要であるとすれば、電流の効率の良い管理は重要である。

#### 【0056】

##### A. FLASHアレイからのセクタの読取り

簡単に説明すれば、1つのセクタの読取りは3段階のプロセスである。まず初めに、セクタ番号と関連する見出しに対するポインタを求めてSHTT94を探索する。第2に、見出しを位置指定し、その属性語を検査して、付加データが有効であるか否かを知る。第3に、見出しと関連するセクタデータが有効であれば、その記憶場所を確定し、CPU52に戻す。ディスク160により実現される読取りアロリズムを図7の流れ図に示す。全ての呼び出し側はセクタ番号を入力する。

【0057】ステップ170におけるマイクロプロセッサ92の最初のタスクは、有効性に関わる入力セクタ番号の検査である。工業規格によるディスクドライブの中にあるセクタの最大数で、セクタ番号が有効であるか否かを判定する。たとえば、規格の40MBドライブは83300個のセクタを含む。従って、40MBドライブの場合、83300を越えるセクタ番号はいずれも無効になるであろう。

【0058】呼び出し側プログラムが無効セクタ番号を与えていた場合、マイクロプロセッサ92はステップ170からステップ172へ分岐する。マイクロプロセッサ92は、状態語を無効セクタ番号範囲に設定することにより、セクタ番号の無効性を呼び出し側に指示する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ174に戻り、制御を呼び出し側に戻す。

【0059】これに対し、呼び出し側が有効セクタ番号をもつセクタを読取ることを要求した場合には、マイクロプロセッサ92はステップ170からステップ176へ進む。ステップ176では、マイクロプロセッサ92はセクタ番号を取り上げ、セクタ番号と関連するチップ、ブロック及び見出しポインタを求めてSHTT94を探索する。

【0060】ステップ178では、マイクロプロセッサ92は要求されたセクタ番号に関わるデータが存在するか否かを判定する。マイクロプロセッサ92は、SHTT94から検索した見出しポインタを検査することにより、特定のセクタ番号について見出しが存在するか否かを報知することができて良い。見出しポインタがFFF(16進数)である場合、フォーマットする間にセクタ番号ごとに1つの見出しを作成していても、セクタ番号に対して有効見出しを見出すのは不可能である。マ

(10)

マイクロプロセッサ92は、ステップ178からステップ180へ分岐することにより損失セクタにตอบสนองする。そこで、マイクロプロセッサ92は見出しを見出せなかったことを指示する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ174へ分岐して、読取りは完了する。

【0061】これに対し、セクタ番号に対する見出しが存在しているのであれば、マイクロプロセッサ92はステップ182へ分岐する。そこで、セクタ162は入力されたセクタ番号と関連する見出しをシークする。所望の見出しを位置指定したならば、セクタ162はチップ、ブロック及びその見出しに対するオフセットを指示する。セクタ162は、所望の見出しを見出せない場合にも指示する。

【0062】セクタ162がそのシークから復帰したならば、マイクロプロセッサ92はステップ184へ分岐して、シークの成否を判定する。シークアルゴリズムがセクタ番号と関連する見出しを位置指定しなかった場合には、マイクロプロセッサ92はステップ180へ分岐して、そのことを呼び出し側に報知する。これに対し、適切な見出しが位置指定されたならば、マイクロプロセッサ92はステップ186へ分岐する。そこで、ステップ182で検索した情報をセクタオブジェクト162の読取りサービスにパスする。セクタ番号と関連するデータをセクタバッファ98にコピーし且つホストCPU52に供給する。その後、読取りが完了して、マイクロプロセッサ92はステップ174へ分岐することにより制御を呼び出し側に戻す。

【0063】図8は、セクタ番号が与えられたときにセクタデータをシークする方法を示す。このアルゴリズムもセクタ162により実現される。簡単に説明すれば、図8のシークアルゴリズムはセクタ番号と関連するデータを位置指定する2つの方式を有する。第1の方式は、シーク時間を短縮するためにデータの coherence に依存する。すなわち、現在シーク中であるデータのセクタは最前に位置指定されたデータのセクタに関連しており且つその付近に位置しているものと仮定する。この方式が、所望のデータのセクタを位置指定しそこなえば、次に2段階方式が使われる。まず、セクタ番号入力  $SN_i$  に関わるチップ、ブロック及び見出しオフセットを位置指定するために、SHTT94を探索する。次に、その情報を使用して、呼び出し側により入力されたセクタ番号と等しいLSNをもつ見出しを求めてBSTT84を探索する。

【0064】データのセクタの位置指定はステップ190で始まる。そこで、マイクロプロセッサ92は、探索した最前のBSTT84に別の見出しが記憶されているか否かを判定する。記憶されていれば、入力セクタ番号と関連する見出しが同じBSTT84の中にある可能性がある。その場合、マイクロプロセッサ92はステップ192へ進む。しかしながら、最前に位置指定した見

出しとそのBSTT84の中で最後に位置指定した見出しであった場合には、入力セクタ番号と関連するデータのセクタを急速に位置指定することは可能ではない。二段階探索を使用しなければならない。その場合には、マイクロプロセッサ92はステップ206へ進み、その二段階探索を開始する。

【0065】まず、ステップ192に入るときマイクロプロセッサ92のアクションについて考える。マイクロプロセッサ92は、最前に位置指定した見出しのすぐ次に続く見出しを読取る。この見出しの中のLSNを「 $LSN_{L+1}$ 」と指定する。 $LSN_{L+1}$ をステップ194の $SN_i$ と比較して、現在見出しが所望の見出しであるか否かを判定する。 $LSN_{L+1}$ が $SN_i$ と等しくなければ、別の方法でデータのセクタを位置指定しなければならない。その場合には、マイクロプロセッサ92はステップ206へ進む。これに対し、 $LSN_{L+1}$ が $SN_i$ と等しい場合には、マイクロプロセッサ92はステップ196へ分岐する。

【0066】現在見出しの信頼性を確定するプロセスはステップ196をもって始まる。ステップ196の間、マイクロプロセッサは現在見出しに関わる周期冗長検査(CRC)を生成する。このCRCを「 $CRC_G$ 」と呼ぶ。ステップ198では、 $CRC_G$ を見出し自体に記憶されているCRCである $CRC_{stored}$ と比較する。 $CRC_G = CRC_{stored}$ であるとき、現在見出しの中の情報を信頼しうるものとする。マイクロプロセッサ92はステップ202へ分岐することによりこの状態にตอบสนองする。これに対して、 $CRC_{stored}$ と等しくないために現在見出しが信頼できない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ206へ進む。

【0067】まず、所望の見出しを位置指定したときのマイクロプロセッサ92のアクションを考える。マイクロプロセッサ92は、第1に、ステップ200で見出しと関連するデータのセクタのサイズを確定する。これは、先に説明した通り、適切なブロックセクタオフセットを使用して実行される。ステップ202では、セクタのサイズ、チップ、ブロック及び所望の見出しに対するオフセットを呼び出し側に戻す。これが成功すれば、ステップ190～202から成る方法は1つのデータのセクタを位置指定するために要する時間を、ステップ206～222から成る二段階探索と比べて四分の一に短縮する。

【0068】二段階探索は、より迅速な方式が失敗に終わった後にステップ206から始まる。マイクロプロセッサ92は、セクタ番号入力 $SN_i$ と関連するチップ、ブロック及び見出しポインタを求めてSHTT94をシークすることにより第1レベルの探索を実行する。ステップ206で検索したチップ、ブロック及び見出しポインタの値をステップ208で検査して、 $SN_i$ について見出しを位置指定することが可能であるか否かを判定す

(11)

る。それらの値が初期値と等しいならば、 $SN_i$  と関連する見出しは失われていることになる。一実施例では、初期無効値はFFFF (16進数) である。マイクロプロセッサ92は、ステップ224へ分岐することにより、無効のチップ、ブロック及び見出しポインタの値に応答する。そこで、入力セクタ番号と関連する見出しが見出されなかったことを呼び出し側に報知する。これに対し、SHTT94から検索した値が有効である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ210へ進む。

【0069】シークの第2の段階は、ステップ210で、走査カウントを零に初期設定することによって始まる。走査カウントはシーク中に検査される見出しの番号を追跡する。そこで、マイクロプロセッサ92は見出しポインタの付近の見出しを読取る。マイクロプロセッサ92はステップ210からステップ208へ進んで、現在走査カウントを最大走査がカウントと比較する。

【0070】走査しなければならない見出しの最大数は、BSTT84中に見出しの最大数を見出しポインタの最大数で除算することにより設定される。たとえば、固定ディスク60の一実施例では、BSTT84に記憶される見出しの最大数は2047であり、使用する見出しポインタの数は256のみである。従って、この実施例では8つまでの見出しを走査しなければならない。走査カウントが最大値より小さいならば、マイクロプロセッサ92はステップ212へ分岐して、所望の見出しの探索を継続する。これに対し、走査カウントが最大値を越えたならば、マイクロプロセッサ92はステップ200からステップ224へ進む。

【0071】まず、走査カウントが最大値より小さいときの状況を考える。マイクロプロセッサ92はステップ214に入り、現在見出しの中に記憶されているLSNを入力セクタ番号と比較する。それら2つが等しいならば、所望の見出しは位置指定されていることになるであろう。そうでなければ、所望のセクタを求める探索を継続しなければならない。ステップ222では、走査カウントを増分し且つ最前の見出しの下方に位置する別の見出しを読取ることにより、所望のセクタの探索を継続する。そこで、マイクロプロセッサ92はステップ212に戻り、この新たな見出しが所望の見出しであるか否かを判定する。

【0072】LSNが入力セクタ番号と等しいとき、マイクロプロセッサ92はステップ214からステップ216へ進む。ステップ216では、現在見出しについて周期冗長検査CRC<sub>G</sub>を生成する。ステップ218では、CRC<sub>G</sub>を使用して、見出しに含まれている情報の信頼性をアクセスする。そこで、マイクロプロセッサ92は、セクタ番号 $SN_i$ をブロックに記憶されているLSNと比較することにより、現在見出しがシーク中に見出しであるか否かを判定する。LSN= $SN_i$ であれば、マイクロプロセッサ92はステップ216へ進む。

ステップ218では、CRC<sub>G</sub>を選択した見出しに記憶されているCRCと比較することにより見出しの信頼性を確定する。2つのCRCが等しくない限り、見出しの中の情報を信頼することはできない。

【0073】現在見出しが信頼できるものではないならば、マイクロプロセッサ92はステップ218からステップ220へ分岐する。現在見出しの中のブロックセクタオフセットを信頼することができないので、2つのデータのセクタは失われる。たとえば、図3に示すように、走査中に見出しがLSN<sub>1</sub>に関わる見出しであったと仮定する。BSO<sub>1</sub>を信頼できないので、LSN<sub>1</sub>に関わるデータの始まりも、LSN<sub>2</sub>に関わるデータの終わりも共に確定することができない。従って、ステップ220では、マイクロプロセッサ92は選択した見出しと、そのすぐ下方にある見出しの双方をダーティにすることにより、2つのデータのセクタを放棄する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ222へ進む。

【0074】現在見出しを信頼できる場合には、マイクロプロセッサ92はステップ218からステップ220へ進む。ステップ206に達したならば、マイクロプロセッサ92はセクタデータを読取るために必要とされる情報を収集し始める。まず、適切なBSOを読取ることによりセクタのサイズを確定する。最後に、ステップ202では、セクタのサイズ及び属性語をチップ、ブロック及び見出しに対するオフセットと共に呼び出し側に戻す。次に、マイクロプロセッサ92はステップ204で制御を呼び出し側に戻す。

#### 【0075】

##### B. FLASHアレイ62へのセクタの書込み

1つのデータのセクタの書込みは3つの主要なタスクを含む。第1に、そのセクタデータを書込むのに十分な空きメモリを位置指定し且つ予約しなければならない。第2に、同じLSNの中にセクタデータの先のバージョンがあれば、それをダーティとマークし、セクタ見出し変換テーブル94を更新する。第3に、セクタデータとその見出しを適切なブロックに書込む。

【0076】図9は、1つのデータのセクタのFLASHアレイ62を書込むプロセスの概要を提示している。書込みは、ディスク160がCPU52から入力セクタ番号 $SN_i$ を伴う書込み指令を受信したときに始まる。この時点で、FLASHアレイ62に書込むべきデータはセクタバッファ98の中にある。LSN<sub>i</sub>及びSHTT94に記憶されているデータに従って図10のアルゴリズムを使用すると、いくつかの結果が起こりうる。

【0077】まず初めに、 $SN_i$ が無効であるときの結果を考える。書込み指令を受信したときのマイクロプロセッサ92の第1のアクションは、 $SN_i$ を検査することである。これはステップ230で実行される。83300より大きい $SN_i$ 又は1より小さい $SN_i$ は、いずれも、40MBドライブには書込まれない。

(12)

【0078】 $SN_i$ が無効であるとすれば、マイクロプロセッサ92はステップ230からステップ232へ分岐する。そこで、受信したセクタ番号が無効であったことをインタフェース156に報知するために、マイクロプロセッサ92は状態語をセットする。これを実行した後、マイクロプロセッサ92はステップ234へ進む。次に、マイクロプロセッサ92の制御は呼び出し側プログラムに戻る。今度は、 $SN_i$ が有効であり且つその属性語は $SN_i$ と関連するトラックが不良とマークされたことを指示しているものと仮定する。 $SN_i$ は有効であるので、マイクロプロセッサ92はステップ230からステップ236へ分岐する。

【0079】セクタを書込むための準備はステップ236で本格的に始まる。マイクロプロセッサ92は電荷ポンプ100をイネーブルし、電荷ポンプ100にFLASHメモリをプログラムするために必要な12ボルトのレベルを発生させることができる。そこで、マイクロプロセッサ92は電荷ポンプ100が12ボルトに達するまで他のタスクを実行する。

【0080】ステップ238では、マイクロプロセッサ92は、セクタデータのより以前のバージョンを求めて、チップ、ブロック及び見出しポイントを位置指定するためのシーケアルゴリズムを呼び出す。セクタ番号と関連する情報を位置指定した後、マイクロプロセッサ92はステップ240へ分岐する。ステップ240では、マイクロプロセッサ92は不良トラックビットがセットされているか否かを判定する。マイクロプロセッサ92はセクタ属性語を検査することによりこれを実行する。不良トラックビットが表明されていたならば、マイクロプロセッサ92はステップ240からステップ242へ進む。

【0081】 $SN_i$ と関連するトラックが不良であるとマークされているので、マイクロプロセッサ92はセクタデータをFLASHアレイ62に書込まない。ステップ242では、マイクロプロセッサ92はトラックが不良であることをインタフェース156に報知する。その後、マイクロプロセッサ92はステップ234へ分岐することにより制御をインタフェース156に戻す。先の説明からわかるように、 $SN_i$ が無効であるか又はそれに関連するトラックが不良であるとマークされていたかのいずれかの場合には、データのセクタはFLASHアレイ62に書込まれない。逆にいえば、セクタデータが良いトラック及び有効な $SN_i$ と関連しているならば、そのセクタデータはFLASHアレイ62に書込まれることになる。次に、そのような状況について考えてみる。マイクロプロセッサ92はステップ238からステップ244へ分岐することにより応答する。

【0082】ステップ244では、マイクロプロセッサ92は電荷ポンプ100が12ボルトに達したか否かを判定するために、電荷ポンプ100に絶えず問合わせ

る。電荷ポンプ100が12ボルトに達するのに要する時間の量は、電荷ポンプ100が最後にイネーブルされてからどれほどの時間が経過しているかによって異なるので、予測不可能である。電荷ポンプ100が始動して以来の時間が長いほど、12ボルトに再び達するために要する時間は短くなる。電荷ポンプ100が12ボルトで安定したならば、マイクロプロセッサ92はステップ246へ分岐する。

【0083】ステップ246では、マイクロプロセッサ92は同じLSNをもつ以前の見出しをダーティとマークすべきか否かを判定する。マイクロプロセッサ92は、ステップ238のシークによって検索した情報に基づいてこの判定を実行する。見出しが位置指定されていた場合、マイクロプロセッサ92はステップ247へ進み、その見出しをダーティとマークする。その後、マイクロプロセッサ92はステップ248へ進み、以前の見出しがダーティとマークされていたか否か又はタスクがキャッシュされていたか否かを判定する。タスクがキャッシュされていなければ、マイクロプロセッサ92はステップ250へ進む。キャッシュされていれば、マイクロプロセッサ92はステップ249へ分岐する。ダーティとマークすることがキャッシュされていたため、現在書き込みの終わりに同じLSNをもつ2つの見出しが現れるであろう。パワー損失後に有効データを区別するために、ステップ249では、最も新しいバージョンと関連するLSNに関わる改訂番号を増分する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ250へ進む。

【0084】マイクロプロセッサ92は、FLASHアレイ62の中のセクタデータの新たなバージョンを書込むプロセスをステップ250をもって開始する。マイクロプロセッサ92はデータのセクタ及び見出しを記憶するのに十分な空きメモリをFLASHアレイ62の内部で割当てて。これは、以下に詳細に説明する複雑なプロセスである。ここでは、メモリの割当てには、1ブロックのデータスペース86の中に十分なメモリを位置指定し且つそのメモリスペースを予約済としてマークすることが必要であると述べるだけで十分である。次に、マイクロプロセッサ92はステップ252へ進む。

【0085】マイクロプロセッサ92はステップ252及び254で見出しの書き込みを完了する。まず、ステップ252では、見出しについてCRCを生成するのであるが、ダーティビットと改訂番号は事象の経過の中で変化することがあるので、それらは除外される。その後、ステップ254では、属性語とLSNをBSTT84に書込む。LSNを $SN_i$ と等しくなるように設定する。マイクロプロセッサ92は最終的にはステップ256で予約したデータスペースにセクタデータを書込む。データと共に、誤り訂正コードECCをも書込む。

【0086】セクタデータの新たなバージョンを確実に書込んだならば、ステップ258では、セクタ見出し変

(13)

換テーブル94がセクタ番号と関連するセクタデータの最も新しいバージョンを指示するように、マイクロプロセッサ92はセクタ見出し変換テーブル94を更新する。

【0087】ステップ260では、マイクロプロセッサ92は電荷ポンプ100をディスエーブルする。電荷ポンプ100が必要でないときに電荷ポンプをオフすることにより、電力消費は減少する。その結果、固体ディスク60はポータブルコンピュータやラップトップコンピュータに使用するのに一層適するようになる。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ262へ分岐する。ステップ262の間に、マイクロプロセッサ92は書込みの結果としてクリーンアップが必要であるか否かの評価を強制する。マイクロプロセッサ92は、以下に詳細に説明する「Enable CSM」と名付けられたサービスを呼び出すことによりこれを実行する。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ234へ進んで、制御を呼び出し側に戻す。

【0088】C. 書込み時のメモリスペースの割当て  
FLASHアレイ62の内部でのメモリスペースの割当ては複雑で重大なタスクである。メモリスペースを割当てなければならないだけでなく、性能劣化を阻止するために適切な記憶場所を選択しなければならない。セクタ書込みについて1つのブロックを選択することは、潜在的に、4つの主要な決定を含む。第1に、書込みを可能にするのに十分なFLASHメモリ予約があるか？第2に、現在セクタを記憶するために現在プロセスが最初に割当てられたブロックの中に十分な空きメモリがあるか？その第2の質問に対する返答がノーであれば、第3と第4の質問を尋ねなければならない。セクタデータを記憶するのに十分な空きFLASHメモリをもつブロックは存在しているか？そのブロックはこのセクタを記憶すべき適切なブロックであるか？

【0089】ブロックが適切なブロックであるか否かはいくつかの要因によって決まるので、第4の決定は難しい決定である。第1に、選択されるブロックは使用中のチップの対に含まれることができない。使用中のチップ対で待機することは、CPU52からの指令が従っている速度を遅くしてしまうので、それを回避する。第2に、選択されるブロックはクリーンアップの目標となっているブロックの中にあってはならない。クリーンアップの目標となっているブロックに書込むデータは全く別の場所に位置指定されなければならないであろう。第3に、選択されるブロックは別のプロセスに割当てられたのと同じチップ対の中にあってはならない。これはデータ断片化を回避する。データ断片化は最終的にはフォアグラウンド消去と、電力効率の減少という結果をもたらす。データ断片化は、FLASHアレイ62の全体にわたるクリーンセクタ、ダーティセクタ及び空きセクタの無作為な分布を表わす。メモリスペースの予約が少ない

場合、データ断片化は固体ディスクの性能には重大な危険である。CPU52により開始された書込みをクリーンアップにより開始された書込みとは異なるチップ対に割当てることにより、ダーティセクタは1つのグループにまとまるようになるであろう。これで、クリーンアップ中にブロックからコピーしなければならないセクタの数は減少するので、電力効率とクリーンアップ性能は向上する。

【0090】図10、11は、ホスト書込み又はクリーンアップのために使用しうるメモリを割当てるアルゴリズムの流れ図である。図示されているアルゴリズムはセクタ162に属する。書込むべきセクタのサイズと、呼び出し側の型とが与えられれば、割当てアルゴリズムは十分なメモリを位置指定し且つ予約する。予約した記憶場所は将来のアルゴリズムによる参照に備えてRAMに記憶される。

【0091】図10、11の割当てアルゴリズムを使用すると、いくつかの結果が起こりうる。まず、最大の関心をもたらす結果、すなわち、メモリを割当てる場合について考える。その他の結果については後に考慮する。メモリの割当ては、メモリがクリーンアップのために要求されたのか又はホスト書込みのために要求されたのかを判定することによって始める。クリーンアップが空き物理メモリを要求する場合、マイクロプロセッサ92はステップ282へ進む。これに対し、ホストCPU52がメモリを要求した場合には、マイクロプロセッサ92は利用可能なメモリ予約を考慮して書込みを許可すべきか否かを決定しなければならない。この判定はステップ272から280で起こる。

【0092】マイクロプロセッサ92は、ステップ272で、所望のサイズのセクタを書込んだ後に利用可能な予約はどのようなものになるかを計算することにより、その判定を開示する。ここでいう「予約」はFLASHアレイ62の中の空きメモリとダーティメモリの双方を指し、また、「セクタのサイズ」はデータと見出しの双方のサイズを含む。次に、利用可能な予約を第1の警告レベルFLASH Warn 1と比較する。一実施例では、FLASH Warn 1は19ブロック分の予約を表わす。利用可能な予約がFLASH Warn 1を越えると、マイクロプロセッサ92はステップ273へ進む。そこで、マイクロプロセッサ92は予約状態が受け入れ可能であることを指示する。その後、マイクロプロセッサ92はステップ282へ進む。これに対し、利用可能な予約がFLASH Warn 1を越えない場合には、マイクロプロセッサ92はそれらの予約をさらに詳細に検査するように進んでゆく。しかしながら、まず、マイクロプロセッサ92は、ステップ274で予約状態をFLASH Warn 1に設定することにより、予約が第1の警告レベル以下に落ちたことを報知する。

(14)

【0093】ステップ275では、書込み後に残留している利用可能な予約を第2の警告レベルFLASH Warn 2と比較する。一実施例では、FLASH Warn 2は11ブロック分の予約を表わす。書込み後の利用可能な予約がこの第2の警告レベルを越えているならば、マイクロプロセッサ92はステップ282へ分岐する。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ276へ進む。そこで、予約が第2の警告レベル以下に落ちたことを指示するために予約状態をリセットする。

【0094】マイクロプロセッサ92は、ステップ278で、利用可能な予約を第3の警告レベルstandbyと比較することにより、利用可能な予約を再評価する。一実施例ではstandbyは2ブロック分の予約を表わす。書込みの後に利用可能な予約がstandbyを越えるならば、マイクロプロセッサ92はステップ282へ分岐することにより書込みを実行させる。利用可能な予約がstandbyを越えない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ279へ進む。そこで、予約状態をstandbyに設定される。その結果、ホストCPU52によりセクタが解放されるまで、CPU52によるそれ以上の書込みは許可されなくなる。次に、ステップ304で、制御を呼び出し側に戻す。

【0095】マイクロプロセッサ92は、データスペース86の中に書込むべきセクタデータを記憶するのに十分な空きメモリをもつブロックを探索することをステップ282をもって開始する。マイクロプロセッサ92は1組のブロックチェーンを使用して1つのブロックを探索する。図12には、そのうち2つのブロックチェーンを示す。象徴的にいうならば、ブロックチェーン320は固体ディスク60中の各チップ対(CPM)のブロック1を一体に連鎖する。同様に、ブロックチェーン322は各チップ対(CPM)のブロック15を一体に連鎖している。図示していないが、ブロック2から14も同様のチェーンとして連鎖されている。図示したようにブロックを連鎖させることは必要であるが、データのセクタをチップ対境界にまたがって分布させる。これは受動的な摩擦均等化を実現し、能動的な摩擦均等化をほぼ不要にする。

【0096】マイクロプロセッサ92はRAMに記憶されているポイントと関連してブロックチェーンを使用する。マイクロプロセッサ92は最初に各呼び出し側に割当てられたチップとブロックを記憶する。次に同一のプロセスがセクタを書込もうとしたときには、割当てアルゴリズムは、まず、そのプロセスに最初に割当てられたブロックを検査する。これは関連するデータ「ファイル」を隣接メモリスペースに保持するのを助けると共に、データ断片化のおそれを減少させるのを助ける。マイクロプロセッサ92が呼び出し側ごとにブロックを探索するにつれて、呼び出し側のポイントはブロックチェ

ーンを循環してゆく。呼び出し側ごとに、RAMに記憶されている開始ポイントは異なるので、データ断片化の回避を助ける。各ポイントは独自の速度でブロックチェーンを巡って動く。加えて、各ポイントは、空きメモリの可用度に従って、異なる速度でブロックチェーンからブロックチェーンへと移行する。2つのポイントがチェーン中の同一のブロックを指示することは決してない。

【0097】このようにブロックチェーンを理解した上で、図10、11の割当てアルゴリズムに従った十分なメモリをもつブロックの位置指定に戻って再び論じる。ステップ282では、マイクロプロセッサ92は利用可能スペースを求めてどのブロックチェーンをも検査したか否かを判定する。まだ、2つ以上のブロックチェーンを検査していないときは、マイクロプロセッサ92はステップ282からステップ284へ分岐する。

【0098】ステップ284では、マイクロプロセッサ92は利用可能スペースを求めて現在ブロックチェーン中のどのチップをも探索したか否かを判定する。探索していなければ、現在ブロックチェーンからチップを選択する。ブロックチェーンで選択される第1のチップは、同一のプロセスにより最初に割当てられたチップである。従って、CPU52が最初にCP3、ブロック5にセクタを書込んだ場合、次の書込みで検査される第1のブロックはCP3、ブロック5になるであろう。ブロックを選択したならば、マイクロプロセッサ92はステップ286へ分岐する。

【0099】ステップ286では、現在チップ対が使用中であるか否かを知るために、マイクロプロセッサ92は現在チップ対の状態レジスタを問い合わせる。そのチップが使用中であれば、マイクロプロセッサ92はステップ288へ分岐する。ステップ288では、マイクロプロセッサ92は現在ブロックチェーンにおける次のチップを選択する。たとえば、ステップ284でチップ対3、ブロック5が選択された場合には、チップ対4、ブロック5を選択することになる。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ284に戻る。

【0100】ステップ284では、マイクロプロセッサ92は現在ブロックチェーンにおけるどのブロックをも探索したか否かを知るために再び検査を実行する。これは検査すべきチェーンの第2のブロックであるので、マイクロプロセッサ92は再びステップ286へ進む。ここで、マイクロプロセッサ92は、現在チップ対が使用中であるか否かを判定する。使用中であるならば、マイクロプロセッサ92は先に説明したようにステップ288及び284を通して進む。これに対し、現在チップ対が使用中でない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ289へ進む。

【0101】マイクロプロセッサ92は、現在選択されたチップ対が別の呼び出し側に割当てられているか否かを判定する。マイクロプロセッサ92は、他の呼び出し



側に関してRAMに記憶されているチップ及びブロックを現在選択されたチップ及びブロックと比較することにより、ステップ289でこれを実行する。たとえば、呼び出し側はCPU52であり且つそれにチップ対4、ブロック4が割り当てられていると仮定する。クリーンアップ状態機械1にチップ対4の1つのブロックが割り当てられた場合、マイクロプロセッサ92はチップ対4の中のメモリスぺースをCPU52に割り当てない。この状況で、マイクロプロセッサ92はステップ290へ進む。ステップ290では、現在ブロックチェーンにおける別のブロックを選択する。マイクロプロセッサ92はステップ292からステップ284に戻る。

【0102】以前にそのメモリが割り当てられるであろうということを仮定しているので、マイクロプロセッサ92はステップ284、286及び289を通過することにより、最終的にはステップ291に至る。ステップ291では、マイクロプロセッサ92は現在ブロック選択が別のブロックをクリーンアップの目標としているチップの一部であるか否かを判定する。一部であるならば、プログラムのために消去を延期できない限り、現在ブロック選択は望ましくない。そうでない場合には、消去によりセクタの書き込みは遅延されるであろう。これを回避するために、マイクロプロセッサ92はステップ292で現在ブロックチェーン中の別のチップを選択する。次に、ステップ284～291を再び分岐することにより、そのブロックの適否を判定する。

【0103】クリーンアップに含まれないブロックを位置指定したとき、マイクロプロセッサ92はステップ293に到達する。ここで、マイクロプロセッサ92は、シーク方式と一致した現在ブロックのBSTT84に別の見出しを書込むことができるか否かを判定する。たとえば、一実施例では、シークごとに最大限8つの見出しを検査し且つ使用する見出しポイントはわずか256であるものとすれば、どのBSTTにも2047個の見出しのみを書込めるであろう。最大数の見出しを既にBSTT84に書込んだならば、別のブロックを選択しなければならない。マイクロプロセッサ92はステップ294へ分岐することによりこれを実行する。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ295へ分岐することにより現在ブロックの評価を継続する。

【0104】ステップ295では、マイクロプロセッサ92は、現在ブロックのデータスペース86の中にセクタを記憶するのに十分なメモリが存在しているか否かを判定する。圧縮によってセクタのサイズは変化するため、この検査が必要なのである。その結果、データスペース86に記憶できるセクタの数に変化する。データスペース86が書込むべきセクタを記憶するのに十分なメモリを含んでいない場合、マイクロプロセッサ92は別のブロックを選択しなければならない。マイクロプロセッサ92はステップ296でこれを実行する。

【0105】セクタを記憶するのに十分な余地をもつブロックを位置指定したならば、マイクロプロセッサ92はセクタデータを現在ブロックに割り当てる前に1つの最後の検査を実行する。ステップ297では、ブロックの良否を判定するために、マイクロプロセッサ92はブロックのブロック属性データ90を検査する。ブロックが不良であれば、マイクロプロセッサ92はステップ298へ進んで、現在ブロックチェーンにある別のチップを選択する。これに対し、ブロックが合格である場合には、適切なブロックが最終的に見出されたことになる。マイクロプロセッサ92はステップ299へ分岐することにより応答する。

【0106】ステップ299では、将来の参照に備えて、マイクロプロセッサ92は選択したばかりのチップとブロックをRAMに記憶する。ステップ300へ分岐することにより、マイクロプロセッサ92は最終的には書込むべきセクタのためのメモリを割り当てる。マイクロプロセッサ92は、選択したブロックのBSTT84にブロックセクタオフセットを書込むことによりこれを実行する。マイクロプロセッサ92はステップ301でFLASHアレイデータベース93を更新する。FLASHアレイ62と、チップ及びブロックにおける空きメモリの総量(TFFA, TFFC(C<sub>M</sub>)及びTFFB(B<sub>N</sub>))をセクタのサイズだけ減少させる。データベースの更新が完了すると、マイクロプロセッサ92はステップ302へ分岐する。

【0107】最後に、ステップ302で、チップ、ブロック及び見出しに対するオフセットを呼び出し側に戻す。ここでいう「見出しに対するオフセット」又は「見出しオフセット」は、ブロックの最上位部分から見出しの最上位部分までのオフセットを表わす。割り当てが完了すると、ステップ304で制御は呼び出し側に戻る。

【0108】図10、11のアルゴリズムを使用してメモリスぺースを割り当てることができないいくつかの状況がある。おそらくは、固体ディスク60が待機モードにあるためか又は適切なブロックを位置指定できないために、メモリを割り当てられないのであろう。どこで、どのように、メモリの割り当てが不可能であるという決定が下されようとも、マイクロプロセッサ92はステップ306へ向かう。

【0109】ステップ306では、マイクロプロセッサ92はメモリの割り当てが不可能であることを矯正できるか否かを判定する。それは、メモリスぺースを要求した呼び出し側によって決まる。呼び出し側がCPU52である場合、マイクロプロセッサ92はステップ308へ進む。これに対し、メモリスぺースを要求している呼び出し側が2つのクリーンアップ状態機械の一方である場合には、マイクロプロセッサはステップ310へ分岐する。呼び出し側がCPU52である場合、メモリの割り当てが不可能であることをフォアグラウンドクリーンアップ

(16)

ブにより矯正できる。そこで、ステップ308では、マイクロプロセッサ92はフォアグラウンドクリーンアップを開始させる。その結果、CPU52の書き込み指令のいずれかに従って動作を実行することになるので、CPU52は相対的に長い時間にわたって待機しなければならない。

【0110】メモリを割当てることができず且つ呼び出し側がクリーンアップ状態機械の一方である場合には、実行すべきことはほとんどない。以下に詳細に説明するように、フォアグラウンドクリーンアップは2つ以上のクリーンアップ状態機械を使用する。一実施例では、フォアグラウンドクリーンアップは2つのクリーンアップ状態機械を使用する。第1のクリーンアップ状態機械はブロックを消去し始めるまで中断なく動作する。消去を開始した時点で、第2のクリーンアップ状態機械が始動する。しかしながら、第1のクリーンアップ状態機械による消去のために余りに多くの数のブロックが利用不可能であるので、第2のクリーンアップ状態機械にメモリを割当てすることは不可能であろう。第1のクリーンアップ状態機械によるクリーンアップが完了したときには、大量の空きメモリが形成されているので、これは重大な危険ではない。マイクロプロセッサ92は、ステップ310で、呼び出し側のクリーンアップ状態機械の状態をアイドル状態に変化させることにより、その事象を待機するよう準備する。次に、ステップ304で、マイクロプロセッサ92は制御を呼び出し側に戻す。

【0111】図13、14は、ホスト書き込みの際に空き物理メモリを割当てて別の方法を流れ図の形で示す。図10、11の方法と同様に、書き込みを割当てべきブロックの選択は4つまでの決定を含むと思われる。メモリを割当てするための決定のうち2つは図10、11の方法に従って実行されるのとほぼ同じ方式で実行される。それらの決定は、

1. 書き込みを許可するのに十分な予約メモリが存在しているか？
2. ブロックは書き込みを割当てするのに適切なブロックであるか？

の2つである。図13、14の方法は、図10、11の方法で行われていたように、書き込むべきデータのセクタを記憶するのに十分なメモリを有する第1のブロックを選択するのではなく、最も多くの量の空きメモリを有する新たなブロックをホスト書き込みの割当てのために選択することにより、ホスト書き込みに対するデータのコヒーレンシーを増大させる。最も多くの量の空きメモリをもつブロックを選択する結果として、別のデータのセクタを記憶するのに空きメモリが不十分になるまで書き込みは選択したブロックに割当てられるようになるので、より多くの量のホストデータが同じブロックに存在するのである。この割当ての方法はデータのコヒーレンシーを増大させる。

【0112】ステップ1202では、要求されたセクタを書込んだ後にフラッシュアレイ62内部の最小限のメモリ予約が維持されるであろうか否かを判定することにより、空き物理メモリの割当てが始まる。維持されないのであれば、ステップ1204で、固体ディスク60はFLASH STANDBYにあることをホストCPU52に報知する。ホストCPU52が最小限のメモリ予約に達するのに十分なメモリを解放するまで、それ以上のホスト書き込みは許可されない。これに対し、最小限のメモリ予約が利用可能である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ1205へ進む。

【0113】データのコヒーレンシーを増大させ且つデータ断片化の可能性を減少させるために、ステップ1205で、マイクロプロセッサ92はホストデータが最前に書込まれたブロックにセクタを割当てようと試みる。簡略にするため、このブロックを「前のブロック」と呼ぶ。まず、マイクロプロセッサ92はどのブロックが前のブロックであるかを確定し、データベース93を参照することにより、先のブロックに残っている空きメモリの量を確認する。前のブロックにある空きメモリの量がセクタのサイズ以上である場合、セクタを前のブロックに書込む。その場合、マイクロプロセッサ92は先のステップ1262へ分岐して、前のブロックのメモリを予約する。これに対して、前のブロックの空きメモリが不十分である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ1206へ分岐する。

【0114】ステップ1206、1208及び1210では、マイクロプロセッサ92は1つのブロックの選択で使用される変数を初期設定する。それらのステップの間に、Most Free Block, Most Free Chip, Greatest Score及びMost Freeを初期設定することになる。Most FreeはMost Free Blockの中の空きフラッシュメモリの量を表わす。その後、マイクロプロセッサ92はステップ1212へ進む。

【0115】ステップ1212はFLASHアレイ62中の各ブロックのブロックごとの評価を開始する。まず、ステップ1214～1230で、各ブロックの適否を判定するために各ブロックを検査する。ブロックが適切であるとわかれば、ステップ1232～1240で、そのブロックに関わるスコアを生成することにより、そのブロックにセクタ書き込みを割当ての所望度を確定する。次に、ブロックごとのスコアをGreatest Scoreと比較する。そのスコアがMost Freeを越えれば、ステップ1242～1248において、現在ブロックの値を反映するために、Most Free, Most Free Block及びGreatest Scoreを全て改訂する。

【0116】ブロックの選択は、ステップ1212で、全てのブロックを検査したか否か、従って、割当てのた

(17)

めに1つのブロックを選択したか否かを判定することにより始まる。マイクロプロセッサ92は、全てのチップ対を探索したか否かを判定することによりこれを実行する。まず最初にステップ1212を通過して、マイクロプロセッサ92は検査のために1つのブロックを選択し、一対だけではないチップが検査されているために、ステップ1214へ分岐する。

【0117】ステップ286では、マイクロプロセッサ92は、チップ対が使用中であるか否かを知るために、現在を含めた現在チップ対の状態レジスタを問合わせ。そのチップ対が使用中であれば、相対的に長い期間にわたりそのチップ対は利用不可能になる。このため、マイクロプロセッサ92はステップ1212へ分岐して、現在ブロックが使用中のチップ対の一部であるときに別のブロックを選択する。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ1216へ進む。

【0118】ステップ1216では、マイクロプロセッサ92は、現在ブロックがクリーンアップの目標となっている別のブロックを含むチップ対の一部であるか否かを判定する。一部であれば、プログラムのために消去を延期できない限り、現在ブロックを選択することは望ましくない。そうでない場合には、セクタの書き込みは消去により遅延されてしまうであろう。これを回避するために、マイクロプロセッサ92はステップ1212に戻って、別のブロックを選択する。クリーンアップの目標となっているチップ対に含まれない現在ブロックが選択されたときには、マイクロプロセッサ92はステップ1218へ進む。

【0119】ステップ1218の間、マイクロプロセッサ92は、現在選択されたブロックチップ対のメモリが最近にクリーンアップ状態機械に割当てられていたか否かを判定する。そのようなブロックの選択はデータ断片化のおそれを大きくするために、ホスト書き込みに対しては不適切である。マイクロプロセッサ92は、クリーンアップ状態機械についてRAMに記憶されているチップ及びブロックを現在選択されたチップ及びブロックと比較することにより、この決定を実行する。たとえば、現在ブロック選択がチップ対4、ブロック4であると仮定する。チップ対4の1つのブロックがクリーンアップ状態機械1に割当てられると、マイクロプロセッサ92はチップ対4の中のメモリスペースをCPU52に割当てない。これらの状況においては、マイクロプロセッサ92はステップ1212へ戻り、別のブロックを選択する。

【0120】ステップ1220では、マイクロプロセッサ92は、ブロックの良否を判定するために、現在ブロックに関わるブロック属性データ90を検査する。不良であれば、マイクロプロセッサ92はステップ1212へ進み、別のブロックを選択する。これに対し、ブロックが適切なブロックである場合には、マイクロプロセ

ッサ92は現在ブロックの適否の評価を継続することにより応答する。ステップ1230は、現在ブロックのBSTT84にスペースが残っているか否かをアクセスして、現在ブロックが適切なブロックであるか否かを判定する際の最終ステップである。BSTT84に最大数の見出しが既に書込まれているならば、別のブロックを選択しなければならない。

【0121】ステップ1230からステップ1232へ出ることは、現在ブロックがホスト書き込みの割当てについて適切であることを意味している。そこで、マイクロプロセッサ92はいくつかの係数する包含する総スコアにより表わされている現在ブロックの所望度を評価し始める。考慮される第1の係数は、現在ブロックの中の空き語の総数TFFBCである。このTFFBCに第1の重みを乗算するのであるが、第1の重みの値は他の重みの値より相当に大きくすべきである。これはブロックの選択を最大量の空き物理メモリをもつブロックへ向かわせる。

【0122】マイクロプロセッサ92は、ステップ1234へ分岐することにより所望度の評価を継続する。マイクロプロセッサ92は、TDFCとして表わされる現在チップ対の中のダーティメモリの量をTPDFCとして表わされる現在チップ対の中のダーティメモリの可能総量から減算することにより、現在ブロックが将来のクリーンアップによる影響を受ける確率を検査する。次に、この演算の剰余に重み2を乗算して、Rule 2を生成する。TDFCが小さいほど、Rule 2は大きくなり、現在チップ対がクリーンアップのために直ちに選択される確率は低くなる。現在ブロックの所望度は現在ブロック中のダーティメモリの量TDFBによっても評価される。ステップ1235では、TDFBに重み3を乗算して、Rule 3を生成する。

【0123】現在ブロックの所望度をアクセスするに際して評価されるもう1つの係数は、アレイ62中の最大サイクルカウントと比較される現在ブロックの番号サイクルカウントである。「Δサイクルカウント」と表わされるこの係数にステップ1236において重み4を乗算する。この係数はブロックの選択をサイクルカウントの少ないブロックへ向かわせ、その結果、受動的摩擦均等化が実現する。マイクロプロセッサは現在ブロックの所望度の第5の、そして、最後の係数をステップ1238でアクセスする。この係数は、現在チップ中の他のいずれかのブロックが割当てられていないかどうかというものである。これも、セクタデータをチップ境界にまたがって拡散させることにより幾分かの摩擦均等化を実現する。この係数に重み5を乗算して、Rule 5を生成する。

【0124】ステップ1240では、マイクロプロセッサはRule 1、Rule 2、Rule 3、Rule 4及びRule 5を加算することにより現在ブ

(18)

ロックの総スコアを生成する。次に、マイクロプロセッサ92はこの総スコアをGreatest Scoreと比較する。総スコアがGreatest Scoreを越えていれば、現在ブロックはそれまでに評価したブロックの中で最も望ましいブロックである。従って、ステップ1244、1246及び1248で、現在ブロックの値を反映するために改訂する。その後、マイクロプロセッサ92はステップ1212に戻り、FLASHアレイ62の別のブロックを評価する。

【0125】全てのブロックを評価し終わった後、マイクロプロセッサ92はステップ1250へ分岐する。そこで、最も空きの多いブロックの中にCPU52が書き込みを希望するデータのセクタを記憶するのに十分な空きメモリが存在しているか否かを判定する。存在しているならば、ステップ1262へ分岐することにより割当ては進行する。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ1260へ分岐する。

【0126】ステップ1260に入るということは、現在セクタを記憶するのに十分な空きメモリをもつブロックを位置指定できるようになる前にFLASHアレイ62をクリーンアップしなければならないことを意味している。そこで、マイクロプロセッサ92はフォアグラウンドクリーンアップを開始する。ブロックをクリーンアップしたならば、マイクロプロセッサ92はステップ1212に戻り、割当てのために別のブロックを選択する。

【0127】最終的には、データのセクタを記憶するのに十分なスペースをもつブロックを識別し、マイクロプロセッサ92はステップ1262に到達する。データのセクタに対するメモリスペースの割当ては、本格的には、Most Free BlockのBSTT84の中の次に利用可能な見出しを識別することにより始まる。次に、ステップ1264で、そのセクタに関わる適切なブロックセクタオフセットをその見出しに書込む。その後、アレイ、Most Free Chip及びMost Free Blockにある空きフラッシュの総量をセクタのサイズだけ減少させる。最後に、ステップ1266では、マイクロプロセッサは書込むべきデータのセクタと現在関連しているチップ、ブロック及び見出しに対するオフセットを指示する。

【0128】

D. セクタのバージョンをダーティとマークする動作  
図15は、セクタ162により実現される、セクタをダーティとマークする動作のアルゴリズムの流れ図の形で示す。このアルゴリズムは書き込みの間、クリーンアップ中及びセクタ見出し変換テーブル94の作成中に有用である。

【0129】ダーティとマークするアルゴリズムは、ダーティとマークすべきセクタデータに関わるチップ、ブロック及び見出しに対するオフセットという3種類の情

報を要求する。この情報を与えられたときのステップ320におけるマイクロプロセッサ92の第1のタスクは、そのバージョンのセクタデータを記憶するチップ対の利用度を確定することである。従って、ステップ320では、マイクロプロセッサ92は適切なチップ対と関連する状態レジスタを読取る。チップ対が使用中であれば、マイクロプロセッサ92はステップ322へ分岐する。これに対して、チップ対が使用中でない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ324へ分岐する。

【0130】ステップ322に入るということは、所望のセクタが利用不可能であることを表わしている。クリーンアップはチップ対の不利用度についての唯一可能な説明である。クリーンアップを終了するのを待つのではなく、マイクロプロセッサ92はセクタの前のコピーをダーティとマークするための注釈を象徴的に残す。マイクロプロセッサ92は、ダーティとマークすべきセクタデータのチップ、ブロック及び見出しに対するオフセットをキャッシュすることにより、これを実行する。クリーンアップが完了したとき、キャッシュを検査し、セクタをダーティとマークする。その後、マイクロプロセッサ92はステップ326へ分岐して、その呼び出し側に制御を戻す。

【0131】セクタデータの前のコピーを記憶しているチップ対が使用中でない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ320からステップ324へ進む。そこで、マイクロプロセッサ92はチップブロック及びオフセットにより指示されるセクタのコピーをダーティとマークする。データのセクタは、セクタの見出しの属性語の中のダーティビットを0にセットすることにより、ダーティとマークされる。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ326へ進み、制御を呼び出し側に戻す。

### 【0132】III. 固体ディスクのクリーンアップ

固体ディスクドライブ60は、データのセクタが改訂されるたびに、前の記憶場所を消去し且つ改訂したデータをその同じ物理記憶場所に書込むのではなく、そのデータのセクタを新たな記憶場所に書込むことにより、従来の磁気ディスクドライブに近い書き込み速度を達成する。これを実行した結果、固体ディスク60にダーティセクタがまき散らされることになる。ダーティセクタが占めているメモリスペースを回復することはクリーンアップを指定する。若干異なる言いかたをすれば、固体ディスク制御装置64の書き込み慣例によれば、ダーティセクタを空きメモリに変換する必要がある。

【0133】簡単に説明すると、クリーンアップは3つの主要タスクを含む。第1に、クリーンアップの焦点としてブロックを選択する。第2に、有効ユーザーデータのセクタを焦点ブロックから宛先ブロックと呼ばれる他のブロックにコピーする。第3に、全ての有効セクタを焦点ブロックからコピーした後、焦点ブロックを消去

し、ダーティセクタを空きメモリに変換する。クリーンアップは、一般にバックグラウンドプロセスである。FLASHアレイ62に対する読取りと書込みは、通常は、バースト単位で起こるので、クリーンアップはバックグラウンドプロセスとしてランすることができる。その結果、マイクロプロセッサ92が自在にクリーンアップするときの期間は相対的に長い。

【0134】クリーンアップは、クリーンアップ状態機械と呼ばれる有限状態機械により管理される。すなわち、クリーンアップは互いに連鎖する限られた数の状態、すなわち、アルゴリズムを使用して実行される。各々のクリーンアップ状態は次の状態を指示し、各状態を実際には別の状態に連鎖してゆく。各状態はCPU92の実行時間として500 $\mu$ 秒以上を要さない。バックグラウンドクリーンアップは単一のクリーンアップ状態機械を使用し、ホストインタフェース152が不動作状態であるときに限って実行時間を許可される。これとは対照的に、固体ディスク60のフォアグラウンドクリーンアップの間には、2つのクリーンアップ状態機械が同時にランする。書込み要求に対して空きメモリが不足しているためにCPU52からの書込み指令を実行できないとき、クリーンアップはフォアグラウンドタスクになる。

【0135】バックグラウンドクリーンアップとフォアグラウンドクリーンアップは共に固体ディスク制御装置114のクリーンアップオブジェクト164により処理される。図15は、クリーンアップオブジェクト164の高レベルアルゴリズムをブロック線図の形で示す。アルゴリズムはCSMイネーブル340と、クリーンアップ強制342と、マルチクリーンアップ強制344と、1状態実行346と、条件調整までマルチCSM実行348とを含む。バックグラウンドクリーンアップは、CSMイネーブルアルゴリズム340が呼び出されたときに始まる。CSMイネーブル340は、固体メモリディスク60にホストが書込むたびに呼び出される。たとえば、CSMイネーブル340は図10、11の書込みアルゴリズムステップ260で呼び出される。CSMイネーブル340はCSM次状態ポインタをクリーンアップ状態に設定することによりクリーンアップ状態機械を起動する。

【0136】その第1のクリーンアップ状態の実行は、トップレベルスケジューラ150がクリーンアップにCPU92の時間を割当てるときに起こる。トップレベルスケジューラ150は1状態実行アルゴリズム346を呼び出すことによりこれを実行する。1状態実行346はCSM次状態ポインタにより指示される状態を呼び出す。その状態は、どちらの状態であれ、CPU92の状態を引き渡すのに先立って、次状態ポインタを変更する。従って、トップレベルスケジューラ150がクリーンアップに実行時間を割当てるときに、1状態実行を呼

び出すことにより別のステップが実行されるのである。

【0137】フォアグラウンドクリーンアップはクリーンアップ164のサービス348を呼び出すことによって始まる。条件調整までマルチCSM実行348は、書込み要求に対して空きメモリを割当てることができないときに呼び出される。これは、それ以上の書込みを実行する前に空きメモリを生成する必要があるという決定を表わしている。条件調整までマルチCSM実行348は、2つのクリーンアップ状態機械をイネーブルすることによりこれを実行する。フォアグラウンドクリーンアップ及びバックグラウンドクリーンアップとは対照的に、クリーンアップ強制342とマルチクリーンアップ強制344の双方はCPU52により呼び出される。クリーンアップ強制342は一方のクリーンアップ状態機械をイネーブルし、また、マルチクリーンアップ強制344は2つのクリーンアップ状態機械をイネーブルする。

#### 【0138】A. バックグラウンドクリーンアップ

##### 1. バックグラウンドクリーンアップの開始とクリーンアップ状態の連係

バックグラウンドクリーンアップはCSMイネーブル340に対する呼び出しによって開始される。CSMイネーブル340の流れ図を図17に示す。ステップ360におけるマイクロプロセッサ92の第1のタスクは、クリーンアップ状態機械1が既に活動状態であるか否かを判定することである。活動状態であれば、実行すべきことは何もない。その場合には、マイクロプロセッサ92は何もせずにステップ361へ分岐する。クリーンアップ状態機械1が活動状態でない場合、マイクロプロセッサ92はステップ362へ分岐する。

【0139】ステップ362では、マイクロプロセッサ92はバックグラウンドクリーンアップを開始するために必要な2つの小さなタスクのうち第1のタスクを実行する。そこで、マイクロプロセッサ92は変数CSM1. statusを活動に設定することによりクリーンアップ状態機械1 (CSM1)を活動状態にする。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ364へ進む。次に、マイクロプロセッサ92はバックグラウンドクリーンアップをセットアップするために要求される第2のタスクを実行する。これは、CSM1の次状態ポインタをクリーンアップが必要か否か評価状態380に設定することにより実行される。次に、トップレベルスケジューラ150が1状態実行346を呼び出したときに、バックグラウンドクリーンアップは始まる。そのジョブを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ361へ分岐する。

【0140】図18は、クリーンアップ状態機械の状態を互いに連鎖するアルゴリズムである1状態実行346の流れ図である。単一のアルゴリズムによって多数の状態を連鎖させるメカニズムは、CSM次状態ポインタで

(20)

ある。各々のクリーンアップ状態機械は独自の次状態ポインタを有しており、そのポインタはそれぞれの状態の終了時に更新される。1状態実行346に入ると、マイクロプロセッサ92は、CSM2. statusを検査することにより、第2のクリーンアップ状態機械CSM2が活動状態であるか否かを判定する。CSM2が活動状態でない場合、マイクロプロセッサ92はステップ370へ直接に分岐する。これに対し、フォアグラウンドクリーンアップがちょうど終了しようとしているときには、その結果、CSM2は活動状態になるであろう。この場合、マイクロプロセッサ92はステップ368でCSM2の別の状態を実行する。次に、ステップ374で制御を呼び出し側に戻す。

【0141】CSM2がアイドル状態になると、CSM1が活動状態であれば、マイクロプロセッサ92はCSM1に注意を集中する。マイクロプロセッサ92はステップ370でこの決定を実行する。CSM1が非活動状態であれば、実行すべきことは何もないが、ステップ374で制御を呼び出し側に戻す。そうでない場合には、CSM1の次状態ポインタが指示している状態を実行する。その後、ステップ374で制御を呼び出し側に戻す。

【0142】2. クリーンアップ状態機械の状態の概要  
クリーンアップ中の事象の連鎖はどのようなものであるか？簡単にいえば、クリーンアップはその種類にかかわらず3つの主要タスクを含む。第1に、クリーンアップの焦点として1つのブロックを選択する。第2に、良セクタごとに、ユーザーデータを焦点ブロックから宛先ブロックへ置き換える。ユーザーデータの置き換え自体は複数のステップから成るプロセスであって、メモリの割当てと、宛先ブロックへのセクタのコピーと、FLASHデータベース93の更新とを要求する。第3に、全てのユーザーデータを焦点ブロックからコピーし終わった後に、焦点ブロックを消去し、ダーティセクタを空きメモリに変換する。

【0143】図19は、クリーンアップ状態機械の各々の状態を示すことにより、クリーンアップの概要を表わしている。図19の中の丸印はクリーンアップ状態機械の1つの状態、すなわち、1つのアルゴリズムを表わす。状態間の矢印は、1つの状態の終了時にCSM次状態ポインタにより指示される次状態を表わす。バックグラウンドクリーンアップは、状態380で、クリーンアップが必要であるか否かを評価することによって始まる。フォアグラウンドクリーンアップと、強制クリーンアップの間には、クリーンアップが必要であるか否かの評価を飛び越す。クリーンアップが必要でなければ、マイクロプロセッサ92は状態396へ分岐する。これはマイクロプロセッサ92の制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。これに対し、クリーンアップが必要であると考えられる場合には、いくつかのブロックをク

リーンアップする。カウンタにより、選択された数のブロックを指示する。その後、CSM次状態ポインタによりマイクロプロセッサ92は次状態382へ指示される。クリーンアップは、状態382で、クリーンアップのために焦点ブロックを選択することによって本格的に始まる。次に、次状態ポインタはマイクロプロセッサ92を状態383へと指示する。

【0144】焦点ブロック中のダーティセクタをクリーンアップするのに先立って、ユーザーデータの有効セクタを安全に再配置しなければならない。このタスクは、焦点ブロック中のユーザーデータのあらゆるセクタが新たな記憶場所へ安全にコピーされ終わるまで、状態383、384、385、386及び388を通して繰り返し分岐することを要求する。ユーザーデータの再配置は、状態384で、ユーザーデータの1つの良セクタに対して新たな物理記憶場所を位置指定することによって始まる。新たな記憶場所として選択されるブロックを宛先ブロックという。この用語に従えば、クリーンアップは1つの焦点ブロックを有するが、宛先ブロックは数多くある。次に、CSM次状態ポインタはマイクロプロセッサ92に状態385を指示する。

【0145】状態385では、焦点ブロックからセクタバッファ98へセクタをコピーする。状態386では、マイクロプロセッサ92は有効セクタの一部をセクタバッファから現在宛先ブロックにコピーする。バックグラウンドクリーンアップがCPU52からの読取り指令及び書込み指令への応答に影響を及ぼすのを阻止するという希望に従って、書込み速度が与えられたならば、一度に有効セクタの一部のみをコピーすることになる。従って、1つの有効セクタが宛先ブロックに完全にコピーされる前に、マイクロプロセッサ92は何度か状態386を通過することになるかもしれない。有効セクタが完全にコピーされ終わったならば、CSM次状態ポインタはマイクロプロセッサ92を状態388に指示する。

【0146】状態388の間、セクタ番号に関わるデータの以前のバージョンがダーティとマークされていなかった場合にセクタ見出し変換テーブル94が焦点ブロックからコピーしたばかりのセクタの新たな記憶場所を指示するように、マイクロプロセッサ92はセクタ見出し変換テーブル94を更新する。マークされていたならば、マイクロプロセッサ92はコピーしたばかりのセクタのバージョンをダーティとマークする。最終的には、マイクロプロセッサ92はそのセクタ番号に関わるセクタデータの新たなバージョンと関連する見出しの書込みを終了する。その後、マイクロプロセッサ92は状態384に戻る。

【0147】状態384に再び入ると、マイクロプロセッサ92は焦点ブロック中のあらゆる良セクタを再配置し終わったか否かを判定する。再配置していなければ、再配置のために別の良セクタを選択し、焦点ブロック中

(21)

の全ての良セクタを再配置し終わるまで、マイクロプロセッサ92は状態384、385、386、388及び383を通して分岐する。それが起こったとき、CSM次状態ポインタはマイクロプロセッサ92を状態390に指示する。

【0148】マイクロプロセッサ92は、状態390で、焦点ブロックの消去を開始する。マイクロプロセッサ92は、チップ対に消去指令を発し且つ消去すべきブロックを指示することにより、消去を開始する。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92は状態392へ進んで、消去が完了するのを待つ。焦点ブロックを含むチップ対が消去の完了を指示するまで、CSMは状態392にとどまる。

【0149】焦点ブロックを消去したならば、マイクロプロセッサ92はブロック属性データ90を更新して、焦点ブロックに戻し、コピーする。これを実行した後、CSM次状態ポインタによりマイクロプロセッサ92に再び状態380を指示する。状態380に再び入ると、マイクロプロセッサ92は、別の焦点ブロックを選択すべきか否かを判定するためにブロックカウンタを検査する。選択すべきであれば、先に説明した通りマイクロプロセッサ92は状態382、386、388、390、392及び394を通して分岐する。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ396へ分岐して、クリーンアップを完了する。

### 【0150】

#### 3. クリーンアップが必要であるか否かの評価

図20は、FLASHアレイ62をクリーンアップすべきか否かを評価するために状態380で使用するアルゴリズムを流れ図の形で示す。このアルゴリズムを使用した場合、総ダートメモリが総メモリ予約の設定されたパーセンテージを越えたときに、バックグラウンドクリーンアップをトリガすることになる。総メモリ予約は総空きメモリ(TFFA)と、総ダートメモリ(TDFA)との和として定義されている。総予約に対する総ダートメモリのパーセンテージは固体ディスク60の性能と電力効率を左右する。

【0151】マイクロプロセッサ92は、ステップ400で、評価が必要であるか否かを判定することにより動作を開始する。これは、以後にクリーンアップすべきブロックの数を確定するためにカウンタを検査することによって実行される。零より大きい数は、いずれも、クリーンアップが既にトリガされており、それ以上の評価は不要であることを指示する。マイクロプロセッサ92が初めて状態380に入ったとき、カウンタは零より小さいので、マイクロプロセッサ92は必然的にステップ402へ分岐することになる。ステップ402では、マイクロプロセッサ92はFLASHアレイ62の中のダートメモリの総量を総メモリ予約のパーセンテージとして計算する。

【0152】ステップ404では、ステップ402で計算したパーセンテージをクリーンアップトリガポイントと比較する。クリーンアップトリガポイントは総メモリ予約の何らかのパーセンテージに固定されていても良いが、あるいは、CPU52の要求に基づいて適応変化されても良い。クリーンアップトリガポイントを適応変化させるためのアルゴリズムについては、後に詳細に説明する。総ダートメモリがトリガポイントで等しいか又はそれを越える場合にはマイクロプロセッサ92はステップ406へ分岐することによりバックグラウンドクリーンアップを起動する。これに対し、総ダートメモリのパーセンテージがトリガポイントを越えない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ409へ分岐する。クリーンアップは不要であるので、CSM1の状態をアイドルに設定する。状態410へ分岐することにより、クリーンアップを開始することなく制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。

【0153】ステップ406では、マイクロプロセッサ92はブロックカウンタをクリーンアップすべきブロックの最大数に設定する。一実施例では、その最大数は3に設定される。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ408へ進む。ステップ408では、マイクロプロセッサ92はCSM次状態ポインタをクリーンアッププロセスにおける次の状態である状態382へ進める。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ410へ分岐することにより制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。

【0154】クリーンアップが必要であるか否かを評価するための後続する呼び出しの間に、状態380において、マイクロプロセッサ92はステップ400でブロックカウンタを検査することによって動作を開始する。ブロックカウンタが零を越えれば、クリーンアップの必要は評価されない。その代わりに、マイクロプロセッサ92はブロックカウンタを減分し、ステップ401へ分岐する。ステップ401では、マイクロプロセッサ92はCSM次状態ポインタを状態382に指示し、クリーンアップすべきブロックを選択する。次に、マイクロプロセッサ92は戻りステップ410を経て状態380から出る。

【0155】図21は、クリーンアップが必要であるか否かを評価するためにステップ404で使用するトリガポイントを適応変化させるアルゴリズムを流れ図の形で示す。図示したアルゴリズムはセクタ162に属している。ステップ412では、マイクロプロセッサ92はトリガポイントが余りに低く設定されていないかどうか、即ち、FLASHアレイ62がダートになりすぎないようにされていないかどうかを判定する。Mを大きな数とすると、マイクロプロセッサ92は、最前のM回の書込みの中で何回かのフォアグラウンドクリーンアップが起こったか否かを判定することによりこれを実行す

(22)

る。起こっていれば、マイクロプロセッサ92はステップ414へ進む。起こっていなければ、マイクロプロセッサ92はステップ416へ分岐する。

【0156】ステップ414では、FLASHアレレイ62がダーティになりすぎないようにされていたため、マイクロプロセッサ92はトリガポイントを少量だけ減少させる。これは、FLASHアレレイ62が将来ダーティになるのを阻止するという効果をもつ。ステップ414から、マイクロプロセッサ92は制御を呼び出し側プログラムに戻す。

【0157】ステップ416は、マイクロプロセッサ92は、FLASHアレレイ62が余りにクリーンに保持されていないかどうかを考慮する。Nを大きな数とすると、マイクロプロセッサ92は最前のN回の書込みの中のフォアグラウンド消去の回数を評価することによりこれを確定する。非常に長い時間にわたりフォアグラウンド消去が起こっていないならば、マイクロプロセッサ92はステップ418へ分岐する。起こっていたならば、マイクロプロセッサ92はトリガポイントを変更することなくステップ420へ進む。

【0158】ステップ418では、マイクロプロセッサ92はトリガポイントをわずかに増加させる。これにより、バックグラウンドクリーンアップをトリガする前と比べてFLASHアレレイ62はわずかにダーティになり、その結果、クリーンアップ効率は向上する。トリガポイントを調整したならば、ステップ420へ分岐することにより、マイクロプロセッサ92は呼び出し側プログラムに制御を戻す。

【0159】4. クリーンアップすべきブロックの選択  
クリーンアップをトリガしたならば、状態382では焦点ブロックを選択する。焦点ブロックを選択するときの目標は、最も費用有効性を高くクリーンできるブロックを選択することである。費用有効性のあるクリーンアップは、電力消費が過剰になるほどFLASHアレレイ62をクリーンに保持することと、フォアグラウンドクリーンアップが頻繁に起こるほどFLASHアレレイ62をダーティに保持することである。1つのブロックがクリーンアップに関して費用有効性のある焦点であるか否かを判定するとき、いくつかの係数を考慮すべきである。第1に、そのブロックがどれほどダーティであるかということである。ブロックがダーティになるほど、そのブロックを消去する費用有効性は高い。焦点を選択する場合、決定をフォアグラウンドクリーンアップを最小限に抑える方向に向かわせるために、この係数に最も大きな重みを付ける。第2に、焦点が一部を成しているチップ対にどれほどのメモリがあるかということである。この係数は、プログラムのために消去を延期する能力をもたないFLASHメモリデバイスについてのみ考慮される。消去を延期する能力をもたないFLASHデバイスの場合、単一のブロックの消去中、そのチップ対の中の

どのブロックも利用不可能である。このため、同じチップ対の中に大量の空きメモリがある場合に1つの特定のブロックをクリーンアップする所望度は低下する。第3に、焦点ブロックの中にどれほどの有効ユーザーデータ、すなわち、良データが存在しているかということである。これにより、焦点からコピーしなければならないセクタの数は増加するので、焦点として特定の1ブロックを選択する所望度も低下する。逆に言えば、コピーしなければならない良セクタが少ないほど、ブロックをクリーンアップする所望度は高くなる。焦点ブロックを選択するときには、他の係数を考慮しても良い。

【0160】図22は、先に論じた係数を使用して状態382でクリーンアップすべきブロックを選択するためのアルゴリズムを示す。簡単に説明すれば、FLASHアレレイ62の中のブロックごとに1つのスコアを生成することにより、クリーンアップの焦点として1つのブロックを選択する。このスコアは、各々の係数を適切に重みづけし且つ重みづけした係数を加算することにより生成される。最も高い総スコアを有するブロックをクリーンアップの焦点として選択する。

【0161】ステップ440では、全てのブロックを検査し終わったか否か、従って、焦点ブロックを選択したか否かを判定することにより、焦点ブロックの選択が始まる。マイクロプロセッサ92は、全てのチップ対を探索したか否かを判定することによりこれを実行する。ステップ440を始めて通過した後、検査されたチップ対は1つではないため、マイクロプロセッサ92はステップ442へ分岐する。ステップ444では、マイクロプロセッサ92は選択したチップ対の中で検査すべき1つのブロックを選択する。あらゆるブロックを検査したわけではない場合には、次に、マイクロプロセッサ92はステップ448へ進む。

【0162】ステップ445では、マイクロプロセッサ92は、ブロックが現在は別のクリーンアップ状態機械によるクリーンアップの焦点であるチップ対の一部であるか否かを判定する。これにより、クリーンアップの目標となっているチップの中の全てのブロックはいずれかの時点で長期間にわたり利用不可能となるので、現在ブロックは所望度の低い焦点ブロックになる。マイクロプロセッサ92は、RAMに記憶されているチップとブロックの情報を検査することにより、チップが別のクリーンアップ状態機械のクリーンアップの目標となっているか否かを判定することができる。この係数に重み1を乗算してRule 1を生成した後、マイクロプロセッサ92はステップ446へ進む。この第1のスコアは、現在ブロック中のダーティな語の総数TDFBCに第1の重みを乗算することにより生成される。この重みの値は後続する重みの値より相対的に大きくなければならない。次に、マイクロプロセッサ92はステップ446からステップ448へ分岐する。



(23)

【0163】マイクロプロセッサ92は、ステップ448で、現在ブロックに関わる第2のスコアを計算する。そこで、選択したチップ対の中の空きFLASHの総量TFFCに第2の重みを乗算する。その後、マイクロプロセッサ92はステップ449へ分岐する。第3のスコアはステップ449で計算される。そこで、現在ブロックが最前に消去されたチップ対の中にあるか否かによって、ブロックの所望度を評価する。その後、マイクロプロセッサ92はステップ450へ分岐する。

【0164】ステップ450では、マイクロプロセッサ92は現在ブロックに関わる第4のスコアを計算する。マイクロプロセッサ92は、現在ブロック中の良バイトの総数をそのブロックの中のバイトの総数から減算することにより、このスコアを計算し始める。次に、マイクロプロセッサ92はこの数に第4の重みを乗算する。第4の重みは、焦点ブロックの選択を良さという点では劣るセクタデータを有するブロックを選択することにならずに偏向させようとするものである。次に、マイクロプロセッサ92はステップ451へ分岐する。第4の重みは第1の重みと比較して相対的に小さい。

【0165】現在ブロックに関わる第5の、そして、最後のスコアはステップ451の間に生成される。考慮される第5の係数は選択をサイクルカウントの低いブロック向かわせ、それにより、受動摩耗均等化を行うのである。アレイ62中の最大サイクルカウントと比較して現在ブロックのサイクルカウントが少ないほど、ブロックの所望度は高くなる。そこで、「Δサイクルカウント」により表わされるこの係数に第5の重みを乗算する。

【0166】ステップ452では、マイクロプロセッサ92は現在ブロックの所望の特性を反映するRule 1、Rule 4及びRule 5を加算することにより、ブロックに関わる総スコアを生成する。Rule 0、Rule 2及びRule 3は焦点ブロックの望ましくない特性を指示しているので、この和からそれらを減算する。ステップ454へ進むと、マイクロプロセッサ92は現在ブロックに関わる総スコアを最大総スコアと比較する。現在ブロックに関わる総スコアが最大総スコアを越えていれば、最大総スコアを上向きに改訂し、マイクロプロセッサ92はステップ456へ進む。これに対し、現在ブロックに関わる総スコアが最大総スコア以下である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ444に戻る。

【0167】ステップ456では、マイクロプロセッサ92は現在最大総スコアを有するブロックのチップ、ブロック及びスコアを記憶する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ444に戻る。ステップ444に再び入ると、マイクロプロセッサは現在選択したチップ対の中のあらゆるブロックを評価したか否かを決定する。全てのブロックを評価し終わっていないければ、選択したチップ対の中の全ブロックを評価し終わるまで、マイクロ

プロセッサ92はステップ446、448、450、452、454、456及び444を経て分岐する。選択したチップ対の中のブロックが評価されるたびに、マイクロプロセッサ92はステップ440に戻る。ステップ440は、どのチップ対の中のブロックも検査されたか否かを判定する。検査されていないければ、FLASHアレイ62の中の全てのチップ対の全てのブロックを評価し終わるまで、マイクロプロセッサ92はステップ442、444、446、450、452、454、456及び440を経て分岐する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ458へ進む。

【0168】マイクロプロセッサ92はクリーンアップの焦点として選択したチップとブロックを焦点ウィンドウに書込む。マイクロプロセッサ92はステップ456で記憶したブロックとチップのアドレスを使用して、これを実行する。その後、マイクロプロセッサはステップ460へ進む。現在の目標に到達したならば、ステップ460で、マイクロプロセッサ92は空き物理セクタを割当てるためにCSM次状態ポインタを設定する(状態384)。ステップ460から、マイクロプロセッサ92はステップ462へ分岐することにより制御をトップレベルスケジューラ150に戻る。

【0169】

5. クリーンアップのための空き物理セクタの割当て  
焦点ブロックを消去するのに先立って、焦点ブロックからユーザーデータの全ての有効セクタをコピーし、宛先ブロックへ再配置しなければならない。再配置プロセスにおける第1のステップは、焦点ブロックに現在入っているユーザーデータのセクタに対してメモリスペースを割当てることである。図23は、クリーンアップ中、メモリの割込みを管理する状態384に関わるアルゴリズムを示す。

【0170】マイクロプロセッサ92は、ステップ472で、焦点ブロック中のあらゆる良セクタを再配置したか否かを判定することにより割当てを開始する。マイクロプロセッサ92は、次の見出しに到達するまで焦点ブロックのBSTT84を走査してゆくことによってその決定を実行する。見出しの中の属性語がFFFF(16進数)である場合、ユーザーデータのどのセクタも焦点ブロックからコピーされ終わっている。その場合、マイクロプロセッサ92は状態480へ分岐する。全ての有効セクタがコピーされたわけではない場合には、マイクロプロセッサ92はそのセクタが有効であるか又はダーティであるかを知るために属性語を検査する。ダーティセクタはマイクロプロセッサ92にBSTT84を次の見出しまで走査させる。マイクロプロセッサ92は、セクタのサイズを確定し且つステップ474へ進むことにより、良セクタに応答する。

【0171】ステップ474では、マイクロプロセッサ92は、図10、11の割当てアルゴリズム又は後に説

明する別のアルゴリズムを呼び出すことにより、ステップ472で識別したセクタに対してメモリを割当てる。マイクロプロセッサ92は、ステップ476で、CSM次状態ポインタを状態385にリセットすることにより、状態384から出るべく準備する。すなわち、バックグラウンドクリーンアップが実行を再開するとき、焦点ブロックからセクタバッファ98へのセクタのコピーが始まる。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ478へ分岐することにより制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。

【0172】焦点ブロックからあらゆる有効セクタがコピーされ終わるまで、マイクロプロセッサ92は何度も状態476に戻る。全セクタをコピーしたならば、マイクロプロセッサ92はステップ472からステップ480へ分岐する。ステップ480では、マイクロプロセッサ92は、消去を開始するためにCSM次状態ポインタを適切に設定することにより、焦点ブロックの消去を開始する。制御を呼び出しプログラムに戻す。

#### 【0173】

6. クリーンアップのための空き物理メモリの割当て  
図24は、クリーンアップのために空き物理メモリを割当てる別の方法を流れ図の形で示す。クリーンアップの宛先ブロックとして選択されるブロックは適切であると共に、所望のブロックでもなければならない。ブロックの適否をアクセスするときは、図10、11及び図13、14に示した割当て方法に関して先に論じたのと本質的に同じ方式を使用する。ただし、所望の宛先ブロックの評価と定義は異なる。最も所望度の高い宛先ブロックは、焦点ブロックからコピーすべきユーザーデータのセクタに最も厳密に適合するブロックである。このように宛先ブロックの所望度を定義すると、ホスト書込みのために大量の空きデータを保存することにより、ユーザーデータのコーヒレンシーは増大する。

【0174】クリーンアップ中のメモリの割当ては、宛先ブロックの選択に際して使用する変数の初期設定をもって始まる。ステップ2202及び2204では、Best Fit BlockとBest Fit Chipを共に0に設定する。ステップ2206では、マイクロプロセッサ92は焦点ブロックの中に残っているユーザーデータのセクタを記憶するために必要な空きメモリの量を計算する。従って、一度に1つのセクタに関するメモリのみを割当てるのではあるが、焦点ブロックの中に残っているユーザーデータの全てのセクタを記憶できるブロックに関して所望度を評価することになる（ここでいう「ユーザーデータのセクタ」及び「ユーザーデータ」は空きでもなく、ダーティでもないメモリとして定義されている。）

【0175】ステップ2207では、マイクロプロセッサ92は、考える宛先ブロックの評価を開始するのに先立って、もう1つの変数を初期設定する。Score

をいずれかのブロックにおける空きメモリの最大量を表わす最大値に設定する。評価中、所望度が最も高い宛先ブロック、すなわち、利用可能な空きメモリが必要な総空きメモリに最も近いブロックのスコアを指示するために、Scoreを改訂する。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ2208へ進む。各ブロックの宛先ブロックとしての適否は図13、14に関して論じたのと同じ方式でステップ2208～2216において評価される。従って、それらのステップについては詳細には説明しない。

【0176】最終的には適切なブロックを識別し、マイクロプロセッサ92はステップ2216に至る。そこで、現在ブロックの宛先ブロックとしての所望度を確定する。宛先ブロックとしての所望度を図24のサービスに従って規定する係数が1つある。それは、現在の空きメモリの量が焦点ブロック中に残っているユーザーデータの全てのセクタを記憶するために必要とされる空きメモリの量とどれほど密接に一致するかということである。変数Totalは、焦点ブロックの中のユーザーデータを記憶した後に残っている空きメモリに関して現在ブロックの所望度を測定する。現在ブロック中の空きメモリが多すぎるか又は少なすぎるかによって、Totalは正の数又は負の数になるであろう。次に、マイクロプロセッサ92はステップ2216へ分岐する。

【0177】ステップ2216では、マイクロプロセッサ92は現在ブロックが最も良く適合するとして現在選択されているブロックよりも良く適合するか否かを判定する。言い換えれば、Total Current Blockの絶対値をScoreの絶対値と比較する。比較に際して絶対値を使用することにより、厳密に必要なより空きメモリの少なすぎるブロックと、厳密に必要なより多くの空きメモリを有するブロックの双方が確実に考慮されるのである。Total Current Blockの絶対値がScoreの絶対値より小さい場合、マイクロプロセッサ92はステップ2208に戻って、別のブロックを評価する。これに対して、現在ブロックが以前のブロックより良く適合しているならば、マイクロプロセッサ92はステップ2220へ分岐して、最良適合値を改訂する。

【0178】ステップ2222では、ScoreをTotal Current Blockにリセットする。その後ステップ2224及び2226において、Best Fit ChipとBest Fit Blockをそれらが現在ブロックを指示するように改訂する。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ2208に戻って、別のブロックを評価する。FLASHアレイ62中の各ブロックを評価した後、マイクロプロセッサ92はステップ2208からステップ2228へ出る。次に、マイクロプロセッサ92は、Best Fit Blockに焦点ブロックから現在移動中であるデータのセクタを記憶するのに十分なメモリがあるか否かを判定

(25)

する。十分なメモリがなければ、ステップ2230で、マイクロプロセッサ92は現在のクリーンアップ状態機械をアイドル状態とする。十分なメモリがある場合には、マイクロプロセッサ92はステップ2232へ進み、Best Fit Blockのメモリを実際に予約するプロセスを開始するのであるが、これは図10、11及び図13、14に関して先に説明したのと同じ方式で実行される。

#### 【0179】7. 良セクタのコピー

焦点ブロックから宛先ブロックへのセクタのコピーは2つのステップから成るプロセスである。まず、焦点ブロックからセクタバッファ98へ有効なユーザーデータの選択されたセクタをコピーする。第2に、セクタバッファ98から宛先ブロックへ有効セクタをコピーする。この2ステッププロセスは不要なのであるが、シーケンサ168の経路中にある誤り検出回路の誤り検出能力を利用することによって、ユーザーデータの信頼性を改善する。図25のアルゴリズムは、焦点ブロックからセクタバッファ98へのユーザーデータの1セクタのコピーを処理する。まず、ステップ480では、セクタをセクタバッファ98へ移動する。第2に、マイクロプロセッサ92はセクタの一部をコピーするように次状態ポインタを設定する。次に、ステップ484で、制御を呼び出し側に戻す。

【0180】セクタバッファ98の一時保護から宛先ブロックへのセクタのコピーは、Copy Part of Sectorと呼ばれる状態386で実行される。状態386の実行時間が選択された最大実行時間より短くなるように保証するために、状態386が実行されるたびに、セクタの一部のみをコピーする。一実施例では、各々の状態の最大実行時間は500μ秒に限定されている。

【0181】図26は、セクタバッファ98から1つのセクタの一部をコピーするためのアルゴリズムを示す。マイクロプロセッサ92は、ステップ490で、セクタの残り部分を最大実行時間の中で宛先ブロックにコピーできるか否かを決定することにより動作を開始する。一実施例では、セクタバッファ98から以後にコピーすべきバイトの数を20と比較することにより、マイクロプロセッサ92はこれを実行する。コピーできる語の最大数は、選択された最大実行時間によって異なる。セクタの残り部分を最大実行時間の中でコピーできないのであれば、マイクロプロセッサ92はステップ492へ分岐する。ステップ492では、マイクロプロセッサ92はセクタバッファ98からクリーンアップ状態機械の宛先ウィンドウにより指示される宛先ブロックへ20バイトをコピーする。その後、マイクロプロセッサ92はステップ494へ分岐する。

【0182】ステップ494では、マイクロプロセッサ92はCSM次状態ポインタを状態386に戻すように

指示し、最終的にはセクタの全体がセクタバッファ98からコピーされるように保証する。マイクロプロセッサ92がステップ500へ分岐するとき、制御はトップレベルスケジューラ150に戻る。最後に状態386を通過すると、残っている全ての語を最大実行時間の中で宛先ブロックへコピーすることができる。この通過の間に、マイクロプロセッサ92は状態490から状態496へ分岐する。

【0183】ステップ496では、マイクロプロセッサ92はセクタバッファ98に残っている全ての語を宛先ブロックへコピーする。その後、マイクロプロセッサ92はステップ498へ進む。有効セクタの宛先ブロックへの再配置を完了したならば、マイクロプロセッサ92はセクタの新たな物理記憶場所を反映するためにセクタ見出し変換テーブル94を更新すべく準備する。この時点で、マイクロプロセッサ92は新たなデータのセクタに関わる見出しの書き込みをも終了する。これは、ステップ498で、CSM次状態ポインタを状態388にリセットすることにより実行される。セクタのコピーを終了したならば、マイクロプロセッサ92はステップ500を経て状態386から出る。

#### 【0184】

#### 8. セクタをコピーした後のデータベースの更新

ユーザーデータの1セクタが焦点ブロックから宛先ブロックへ完全に再配置されるまで、BSTT84とSHTT94の更新は遅延される。これにより、セクタが再配置中であっても、CPU52は常に確実にセクタの有効コピーをアクセスできるようになる。従って、セクタの移動中にCPU52は自在にそのセクタを再書き込みできる。その結果FLASHアレイ62の中に同じデータのセクタの3つ以上のバージョンが存在しうが、その中で、有効であるのは1つのバージョンのみである。これが起こったときには、マイクロプロセッサ92は状態386の間にダーティセクタを有効にコピーし終わっている。状態388のPost Copy Database Update (コピー後データベース更新) アルゴリズムは、どのデータベースを更新すべきか及びどのようにしてそれらのデータベースを更新すべきかを決定することにより、この問題を予想する。

【0185】図27は、状態388の間のデータベースの更新を示す流れ図である。マイクロプロセッサ92は、ステップ502で、CSMがセクタをコピーしている間にホストがセクタを書込んだか否かを判定することにより、このタスクを開始する。マイクロプロセッサ92は、再配置したばかりのセクタに関わる見出しがダーティとマークされたか否かを検査することにより、これを判定することができる。この見出しを見出し(FOCUS)と呼ぶ。これがわかれば、マイクロプロセッサ92はどの変換テーブルを更新すべきか及びそれらのテーブルをどのように更新すべきをを知る。それには2つの

(26)

可能性がある。

【0186】まず初めに、見出し（FOCUS）がダーティとマークされないときの事象の列を考える。この状況においては、宛先ブロックと焦点ブロックの双方に関わるセクタ見出し変換テーブル94及びブロックセクタ変換テーブル84を更新しなければならない。これを実行し始めるために、マイクロプロセッサ92はステップ502からステップ506へ分岐する。データベースの更新は宛先ブロックと共に始まる。ステップ506では、マイクロプロセッサ92はLSNは宛先ブロックのBSTT84に書込む。その後、マイクロプロセッサ92はステップ508へ分岐する。マイクロプロセッサ92は、SHTT94の中のセクタのアドレスが焦点ブロックの見出しではなく、宛先ブロックの見出しを指示するように、そのアドレスを変更する。次に、マイクロプロセッサ92はステップ510へ進む。

【0187】ステップ510では、マイクロプロセッサ92は3つの変換テーブル全ての更新を完了する。そこで、マイクロプロセッサ92は焦点ブロック中の見出しをダーティとマークする。マイクロプロセッサ92は、図15のダーティとマークするアルゴリズムを呼び出すことにより、これを実行する。データベースの更新を完了したならば、マイクロプロセッサ92はステップ512へ分岐する。ステップ512に入ることは、1セクタのコピーが完了したことを指示している。マイクロプロセッサ92は、ステップ512で、空き物理セクタを割当てる状態384にCSM次状態ポインタを設定することにより、コピーすべき別の良セクタについて焦点ブロックを走査すべき準備する。その後、ステップ514へ分岐することにより、マイクロプロセッサ92の制御はトップレベルスケジューラ150に戻る。

【0188】セクタが宛先ブロックに再配置されている間にセクタが改訂されると何が起こるか？このセクタは既にダーティとマークされているので、見出し（FOCUS）を改訂する必要はない。また、SHTT94は既に改訂されたセクタと関連する見出しを指示しているので、SHTT94も改訂を要求しない。焦点ブロックの見出しが無効であることを表わすために、宛先ブロックのBSTT84のみを改訂すれば良い。マイクロプロセッサ92はステップ502からステップ516へ分岐することにより、このタスクを開始する。マイクロプロセッサ92は、図15のダーティとマークするアルゴリズムを呼び出すことにより、ステップ516で宛先ブロックのBSTT84を更新する。先の場合と同様に、マイクロプロセッサ92はブロック514へ分岐することにより制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。

#### 【0189】9. 焦点ブロックの消去

消去を経たダーティセクタから空きメモリへの変換は、焦点ブロックから全ての良セクタをコピーした後に始まる。焦点ブロックの消去は消去を開始することと、次

に、消去が終了するのを待つこととを含む。図28は、状態390において消去を開始するためのアルゴリズムを示す。消去指令を発行するのに先立って、ステップ520では、マイクロプロセッサ92はブロック属性データ90をセクタバッファ98にコピーすることにより、ブロック属性データ90を保存する。最後に、ステップ522では、マイクロプロセッサ92は焦点ブロックを含むチップ対へ消去指令を発行する。その時点では、待機することを除いて何も実行することは残っていない。マイクロプロセッサ92は、ステップ524で、CSM次状態ポインタを消去完了を待機する状態392に設定することにより、長期間の待機を準備する。

【0190】図29は、消去の完了を待機し且つ検出するために使用されるアルゴリズムを示す。ステップ530では、マイクロプロセッサ92は、チップ対の状態レジスタに問い合わせることにより消去が依然として進行中であるか否かを判定する。状態レジスタが消去は完了していないことを指示している限り、マイクロプロセッサ92はステップ532へ分岐する。そこで、マイクロプロセッサ92は、CSM次状態ポインタを消去完了を待機する状態392に設定することにより、その待機を継続すべく準備する。消去が完了したならば、マイクロプロセッサ92は状態534へ分岐し、そこで、CSM次状態ポインタを消去後更新状態394に設定する。

#### 【0191】10. 消去後データベース更新

焦点ブロックを消去した後、いくつかのタスクが注意を要する。それらのタスクは、図30に示す消去後データベース更新状態394により管理される。マイクロプロセッサ92が取り組む第1のタスクは、先の消去によって起こったサイクルカウントの数の増加を反映するために、FLASHアレイデータベースを更新することである。マイクロプロセッサ92が実行する第2のタスクは、消去中にセクタバッファ98に記憶されていた新たなサイクルカウントをもつブロック属性データ90を焦点ブロックに復元することである。マイクロプロセッサ92はこれをステップ538で実行する。

【0192】マイクロプロセッサ92はその最後の更新タスクをステップ540で実行する。そこで、ブロックがクリーンアップの焦点であることを指示するために、マイクロプロセッサ92はRAMに記憶されているセマフォをクリアする。その結果、図12の割当てアルゴリズムは、可能であれば、先の焦点ブロックを含むチップ対に再び自在にセクタを割当てできる。状態394から出る前に、マイクロプロセッサ92はCSM次状態ポインタを状態380、Evaluate IF Clean-Up is Necessaryにリセットする。

#### B. フォアグラウンドクリーンアップ

フォアグラウンドクリーンアップの目標は、FLASHアレイ62の中に大量の空きメモリを迅速に生成するこ

(27)

とである。フォアグラウンドクリーンアップは、2つのクリーンアップ状態機械を同時に動作させると共に、CPU 52に空きメモリを強制的に待機させることにより、その目標を達成する。従って、フォアグラウンドクリーンアップはコンピュータのユーザーに影響を及ぼすことによりバックグラウンドクリーンアップとは異なる。フォアグラウンドクリーンアップは、バックグラウンドクリーンアップと比較してトリガされる方式についても異なっている。活動状態であるとき、バックグラウンドクリーンアップは、CPU 52が1つのセクタを書込むたびに、それに続いて開始される。空き物理メモリの割当て中、フォアグラウンドクリーンアップはトリガされる。1つのセクタを書込むのに十分な空きFLASHメモリを割当てることができない場合、条件調整までマルチCSM実行348への呼び出しがフォアグラウンドクリーンアップを実行する。加えて、フォアグラウンドクリーンアップはクリーンアップが必要であるか否かの前述の評価によってバックグラウンドクリーンアップとは異なり、その決定は空きメモリの割当て中に有効に実行される。従って、フォアグラウンドクリーンアップは、クリーンアップすべきブロックを選択することにより開始する。

【0193】図31は、フォアグラウンドクリーンアップを管理するために使用されるアルゴリズム、条件調整までマルチCSM実行348を示す。このアルゴリズムを使用すると、第1のクリーンアップ状態機械が起動され、消去完了待機状態392に到達するまで連続して動作することができる。その時点で、第2のクリーンアップ状態機械が動作され、消去完了待機状態392に到達するまで連続して動作することができる。そこで、第1のクリーンアップ状態機械は中断なく焦点ブロックのクリーンアップを完了する。1つのブロックがクリーンになり且つ別のブロックを間もなくクリーンにすべき場合、マイクロプロセッサ92はCPU 52からの指令に再び応答する。

【0194】フォアグラウンドクリーンアップはステップ550で始まり、そこでは、マイクロプロセッサ92は第1のクリーンアップ状態機械と、第2のクリーンアップ状態機械の双方について1のブロックカウントに設定する。先の図19の説明からわかる通り、ブロックカウントはどれほどの数のブロックをクリーンアップするか、従って、クリーンアップがどれほど長く続くかを確定する。双方のブロックカウントを1に設定することにより、フォアグラウンドクリーンアップの実行時間は最短に抑えられる。次に、マイクロプロセッサはステップ552へ進む。

【0195】ステップ552と共に、マイクロプロセッサ92は双方のクリーンアップ状態機械を起動するプロセスを開始し、これはステップ562まで続く。マイクロプロセッサ92は、第1のクリーンアップ状態機械C

SM1の状態を検査することにより、ステップ552で、CSM1が活動状態であるか否かを判定する。CSM1が活動状態でなければ、マイクロプロセッサ92は状態554へ分岐して、CSM1を起動する。これに対し、CSM1が既に活動状態である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ558へ分岐して、第2のクリーンアップ状態機械CSM2を起動する。ステップ554では、マイクロプロセッサ92はCSM1の状態をアイドルから活動へ変化させる。マイクロプロセッサ92はステップ554から556へ進む。

【0196】マイクロプロセッサ92は、CSM1の次状態ポイントをクリーンアップすべきブロックを選択する状態382に設定することにより、CSM1にクリーンアップを開始させるべく準備する。これを実行したならば、マイクロプロセッサ92はステップ558へ分岐することにより、その注意をCSM2へ向ける。ステップ558では、マイクロプロセッサ92はCSM2が活動状態であるか否かを判定する。活動状態であれば、マイクロプロセッサ92はステップ564へ進み、CSM1をランさせ始める。そうでない場合には、マイクロプロセッサ92はステップ560へ分岐する。ステップ560では、マイクロプロセッサ92はCSM2を活動状態に設定する。その後、ステップ562で、マイクロプロセッサ92は、CSM2の次状態ポイントをクリーンアップすべきブロックを選択する状態382に設定することにより、CSM2にクリーンアップを開始させるべく準備する。

【0197】2つのクリーンアップ状態機械のセットアップが完了したとき、マイクロプロセッサ92は最終的には一方を始動することができる。ステップ564では、マイクロプロセッサ92はどちらのクリーンアップ状態機械に実行時間を与えるべきかを判定する。マイクロプロセッサ92は、CSM1がブロックの消去を開始したか否かを判定することによりこれを実行する。CSM1が消去を開始していなければ、マイクロプロセッサ92はステップ566へ進む。ステップ566では、マイクロプロセッサ92はCSM1の1つの状態を実行する。マイクロプロセッサは、消去完了待機状態392までのCSM1の状態を実行する。マイクロプロセッサ92はステップ566及び564を繰り返すループしてゆくことにより状態392に到達する。CSM1が消去完了待機状態392に到達すると、マイクロプロセッサ92は状態568へ分岐することにより、より効果の多い分野に注意を集中する。

【0198】マイクロプロセッサ92は、ステップ568で、CSM2がその焦点ブロックのクリーンアップを終了するのにさらに実行時間を要求するか否かを判定する。要求するならば、マイクロプロセッサ92はステップ570へ分岐し、そこで、CSM2の単一の状態を実行する。マイクロプロセッサは、消去完了待機状態39

(28)

2までのCSM2の状態を実行する。この時点で、マイクロプロセッサはステップ570からステップ572へ分岐することにより、再びCSM1に注意を集中する。ステップ572では、CSM1がその焦点ブロックのクリーンアップを完了したか否かを判定する。マイクロプロセッサ92は、CSM1と関連する状態語を検査することによりこれを実行する。CSM1がアイドル状態でない場合、マイクロプロセッサ92はステップ574へ分岐して、別のCSM1状態を実行する。ステップ572とステップ574の間を往復することにより、マイクロプロセッサ92はCSM1により管理されるクリーンアップを最終的に完了する。この時点で、1つのブロックは完全にクリーンアップされ終わっており、別のブロックが間もなくクリーンアップされることになる。既に大量の空きメモリの予約があるので、マイクロプロセッサ92はステップ576へ分岐することにより制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。これにより、フォアグラウンドクリーンアップは終わる。

#### 【0199】C. 強制クリーンアップ

強制クリーンアップは、クリーンアップ状態機械を起動し且つ制御するさらに別の方法である。強制クリーンアップは、コンピュータのユーザーからの指令により開始されるという点で、フォアグラウンドクリーンアップ及びバックグラウンドクリーンアップの双方とは異なっている。この種のクリーンアップでは、ユーザーは状態380におけるように空きメモリの総量を評価することなくクリーンアップが必要であると決定する。固体ディスク制御装置64は2種類の強制クリーンアップを認識する。一方の型の強制クリーンアップは一方のクリーンアップ状態機械のみを起動する。この型のクリーンアップはForce Cleanup (強制クリーンアップ) と名付けられたサービス342により管理される。他方の型のクリーンアップは2つのクリーンアップ状態機械を起動し、Force Multi Cleanup (強制マルチクリーンアップ) と呼ばれるサービス344により管理される。

【0200】図32は、強制クリーンアップ342のアルゴリズムを示す。強制クリーンアップのタスクは相対的に単純である。すなわち、必要に応じて、CSM1を起動し且つ始動するのである。ステップ580では、CSM1が活動状態であるか否かを知るためにCSM1の状態を検査することにより、マイクロプロセッサ92はそのタスクを開始する。活動状態であれば、マイクロプロセッサ92はステップ586へ分岐する。CSM1がアイドル状態である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ587へ分岐する。ステップ582では、マイクロプロセッサ92は、CSM1の状態を活動に変化させることによりCSM1をイネーブルする。次に、クリーンアップが必要であるか否かを評価する状態380をバイパスし且つCSM1の次状態ポインタをクリーン

アップすべきブロックを選択する状態382に設定することにより、マイクロプロセッサ92は強制的にクリーンアップを開始させる。それが確実に実行されたならば、マイクロプロセッサ92はステップ584からステップ586へ分岐する。

【0201】ステップ587では、CSM1が既にクリーンアップを開始していなかった場合に、マイクロプロセッサ92はCSM1に確実にクリーンアップを開始させる。マイクロプロセッサ92は、CSM1の次状態ポインタを検査し、それがクリーンアップは必要であると評価するのに等しい場合にはステップ584へ分岐することにより、これを実行する。これは、クリーンアップが不要であるという評価を全て回避する。

【0202】図33は、強制マルチクリーンアップ344のアルゴリズムを示す。このアルゴリズムのタスクは、必要に応じて双方のクリーンアップ状態機械を起動することである。強制マルチクリーンアップ344の初めと2つのステップは、強制クリーンアップ342のステップと全く同じである。ステップ590では、マイクロプロセッサ92はCSM1が活動状態であるか否かを判定する。活動状態でなければ、ステップ592でCSM1をイネーブルし、CSM1の次の状態としてコピーすべきブロックを選択する状態382を選択する。これに対し、CSM1が既に活動状態である場合には、マイクロプロセッサ92はステップ591へ分岐する。

【0203】ステップ591では、マイクロプロセッサ92はCSM1がクリーンアップを開始したか否かを判定する。先に説明した通り、CSM1を起動するたびにブロックのクリーンアップが開始されるわけではない。次状態ポインタがクリーンアップは必要であるか否かを評価する状態以外の状態を指示する場合、クリーンアップは始まっている。この場合、マイクロプロセッサ92はステップ594へ直接に分岐する。そうでない場合、マイクロプロセッサ92はステップ592へ進む。マイクロプロセッサ92は、そこで、CSM1の次状態ポインタをクリーンアップすべきブロックを選択する状態にリセットすることにより、CSM1に強制的に1つのブロックをクリーンアップさせる。その後、ステップ592からステップ594への分岐により注意はCSM2に向かう。

【0204】ステップ594では、マイクロプロセッサ92は第2のクリーンアップ状態機械CSM2をイネーブルする。次に、マイクロプロセッサ92はクリーンアップが必要であるか否かを評価する状態380をバイパスし、CSM2の次状態ポインタをコピーすべきブロックを選択する状態382に設定する。マイクロプロセッサ92はステップ594からステップ596へ分岐して、制御をトップレベルスケジューラ150に戻す。

#### 【0205】IV. 概要

以上、固体メモリディスクを説明した。固体メモリディ

(29)

スクは、セクタごとにデータを記憶するFLASHメモリデバイスのアレイを含む。各々のメモリデバイスの中の各ブロックは、そのブロックに記憶されているセクタと、各セクタがブロック内のどこに位置しているかとを識別するブロックセクタ変換テーブルを維持している。固体ディスク制御装置はセクタデータのFLASHアレイからの読取り及びセクタデータのFLASHアレイへの書き込みを管理する。制御装置は、1つのデータのセクタを書込むための指令を受信するたびに、セクタ番号を使用してそのセクタの以前のバージョンをシークする。与えられたセクタ番号と等しい論理セクタ番号を有するデータのセクタを見出すことによりセクタの以前のバージョンを位置指定したならば、それをダーティとマークする。その後、書込むべきデータのセクタに対して、異なる記憶場所にあるメモリスペースを割当てる。その結果、特定のセクタ番号と関連するセクタデータは1つの固定物理記憶場所にとどまるのではなく、FLASHアレイを巡って「浮動」する。

【0206】以上の明細書の中では、本発明の特定の実施例を参照して本発明を説明した。しかしながら、特許請求の範囲に記載されるような本発明のより広範囲の趣旨から逸脱せずに本発明に対して様々な変形及び変更を実施しうことは明白であろう。従って、明細書及び図面は限定的な意味ではなく、例示としてみなされるべきである。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】固体メモリディスクを含むパーソナルコンピュータのブロック線図。

【図2】固体メモリディスクのブロック線図。

【図3】ブロックファイル構造のブロック線図。

【図4】セクタ見出し変換テーブルの第1の実施例のブロック線図。

【図5】パワーアップ時にセクタ見出し変換テーブルを作成するためのアルゴリズムの流れ図。

【図6】固体ディスク制御装置のアルゴリズムのオブジェクト図。

【図7】ディスク読取りの流れ図。

【図8】ブロックセクタ変換テーブルを使用してデータの1セクタをシークするための流れ図。

【図9】1セクタを書込むための流れ図。

【図10】FLASHアレイ中でメモリスペースを割当てる第1の方法の流れ図。

【図11】FLASHアレイ中でメモリスペースを割当てる第1の方法の流れ図。

【図12】ブロックチェーンの図。

【図13】書き込み指令に応答してメモリスペースを割当てる方法の流れ図。

【図14】書き込み指令に応答してメモリスペースを割当てる方法の流れ図。

【図15】ダーティとマークするアルゴリズムの流れ

図。

【図16】クリーンアップ中の様々なサービスのブロック線図。

【図17】クリーンアップ状態機械をイネーブルするための流れ図。

【図18】クリーンアップ状態機械の1つの状態を実行するための流れ図。

【図19】クリーンアップ状態機械の状態の流れ図。

【図20】クリーンアップをトリガすべきか否かを評価するためのアルゴリズムの流れ図。

【図21】クリーンアップを適応トリガするためのアルゴリズムの流れ図。

【図22】クリーンアップすべきブロックを選択するためのアルゴリズムの流れ図。

【図23】クリーンアップのためにメモリを割当てるための流れ図。

【図24】クリーンアップのための空き物理メモリを割当てる方法の流れ図。

【図25】セクタバッファに1セクタをコピーするための流れ図。

【図26】セクタバッファから宛先ブロックへ1セクタの一部をコピーするための流れ図。

【図27】1セクタをコピーした後にデータベースを更新するための流れ図。

【図28】ブロックの消去を開始するための流れ図。

【図29】ブロックの消去が完了したか否かを判定するための流れ図。

【図30】ブロック消去後にデータベースを更新するための流れ図。

【図31】フォアグラウンドクリーンアップに関わる流れ図。

【図32】強制クリーンアップに関わる流れ図。

【図33】クリーンアップを強制する別の方法の流れ図。

#### 【符号の説明】

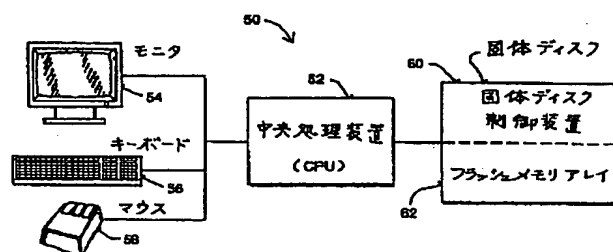
- 50 パーソナルコンピュータ
- 52 中央処理装置
- 54 モニタ
- 56 キーボード
- 58 マウス
- 60 固体ディスク
- 62 FLASHアレイ
- 64 固体ディスク制御装置
- 66 チップ対
- 68 上位チップ
- 70 下位チップ
- 80 a、80 b ブロック
- 84 BSTT
- 85 見出し
- 86 データスペース

(30)

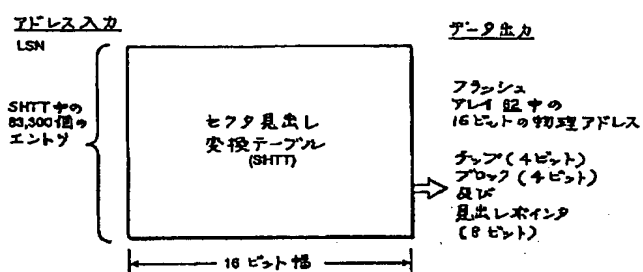
90 ブロック属性データ  
 92 マイクロプロセッサ  
 93 データベース  
 94 SHTT  
 95 FLASHメモリ  
 96 ウィンドウASIC  
 98 セクタバッファ  
 100 電荷ポンプ

150 トップレベルスケジューラ  
 152 ホストインタフェース  
 154 FLASH媒体  
 156 ホストインタフェース  
 158 セクタバッファ  
 160 ディスク  
 162 セクタ  
 167 FLASHアレイインタフェース

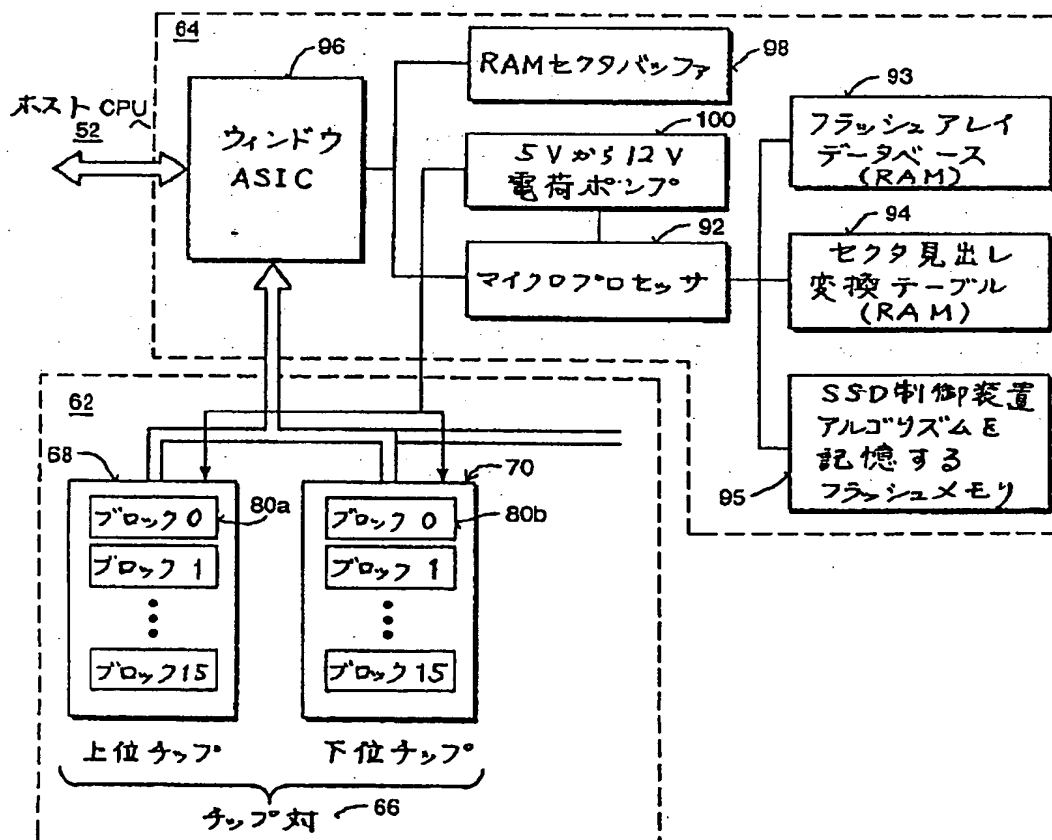
【図1】



【図4】



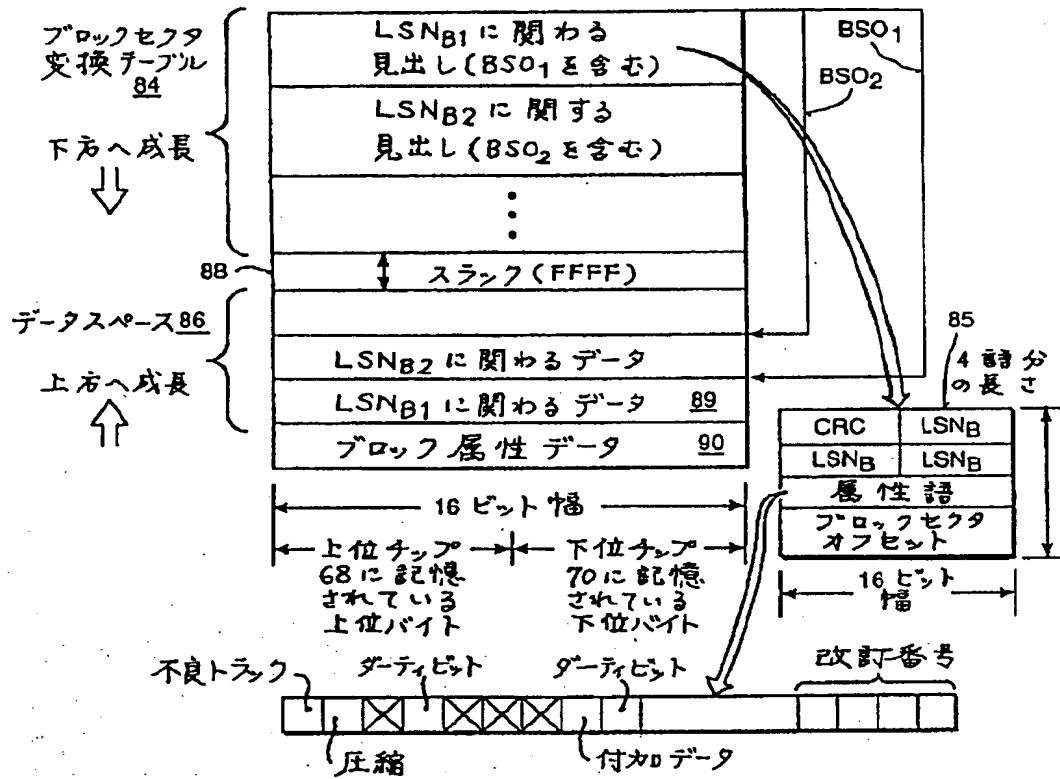
【図2】



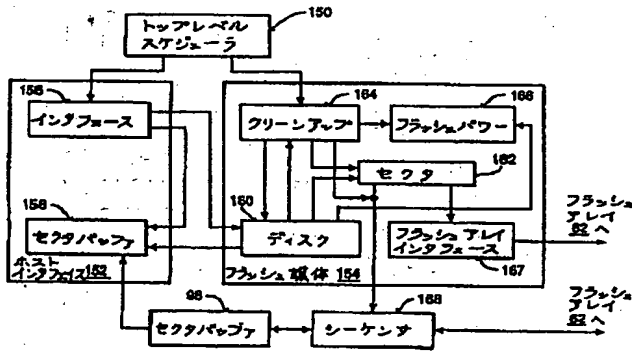


(31)

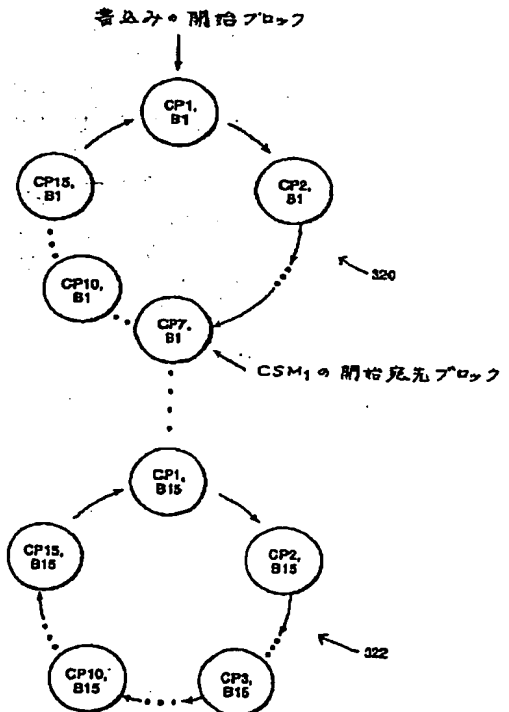
【図3】



【図6】

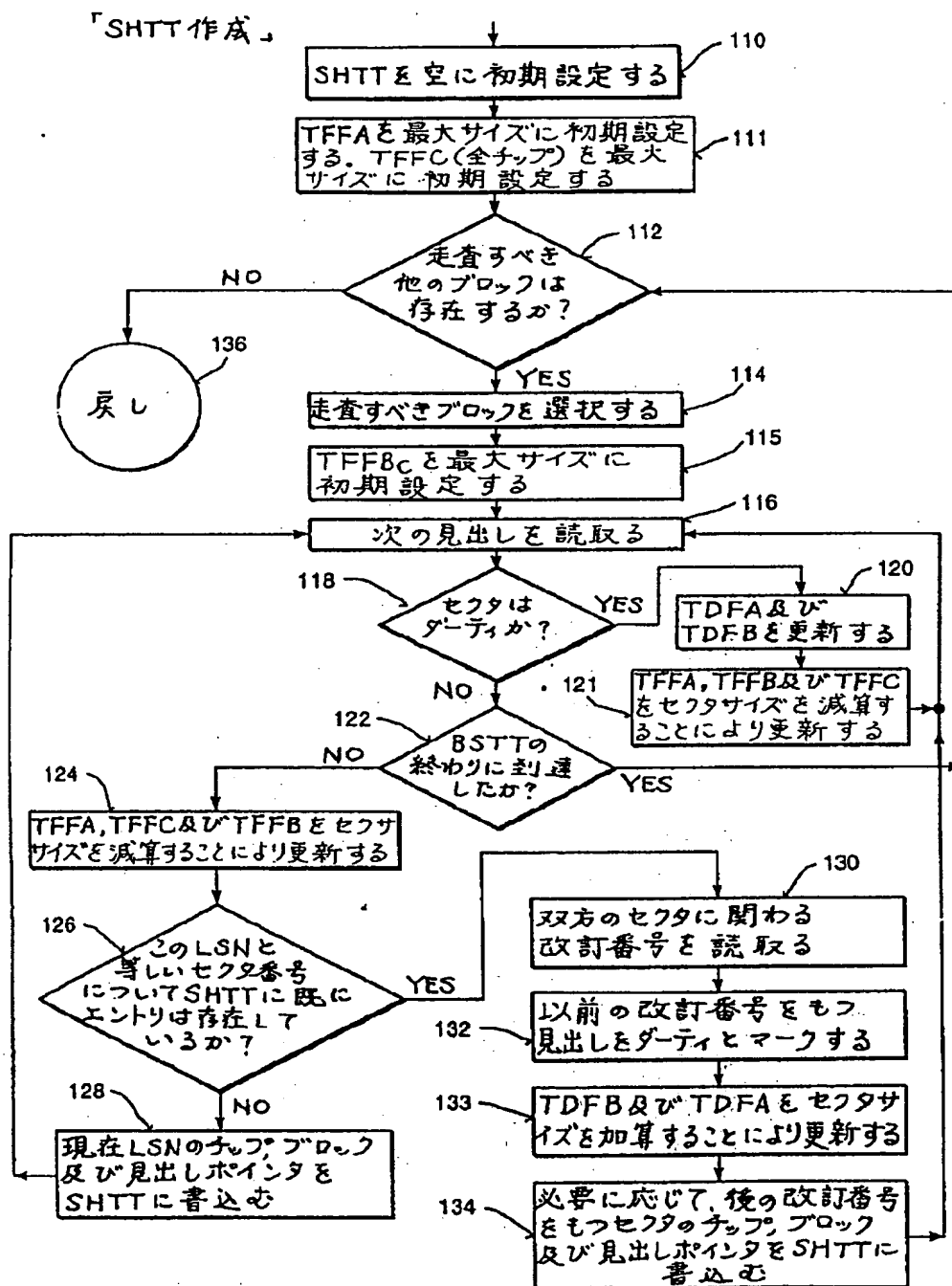


【図12】



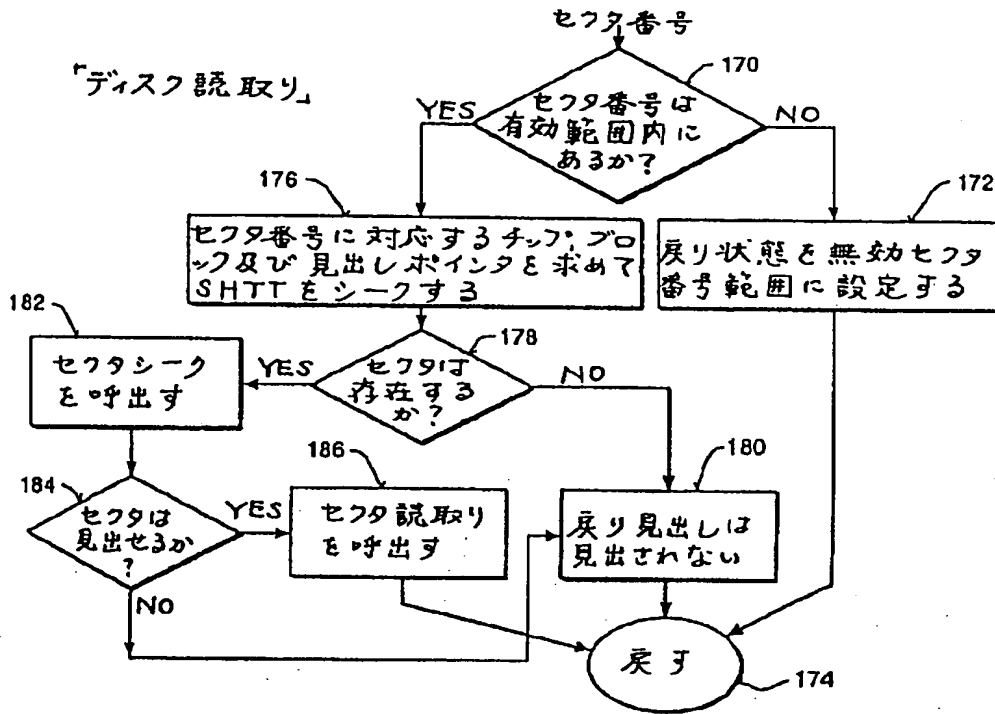
(32)

【図5】



(33)

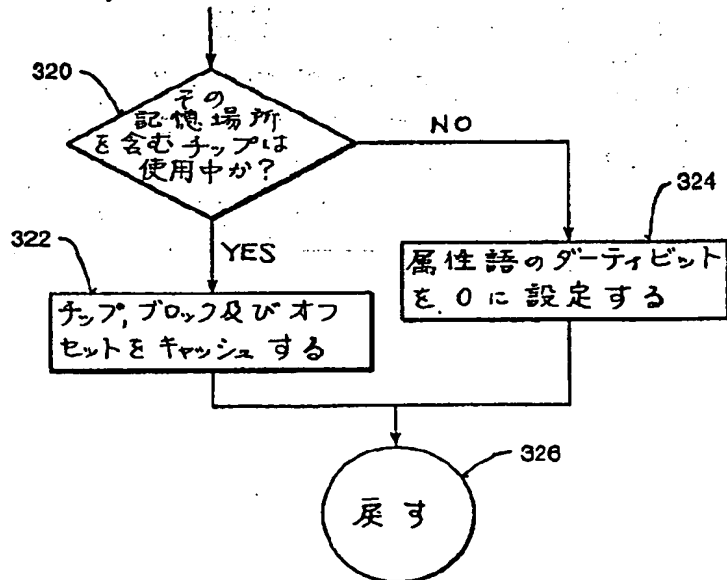
【図7】



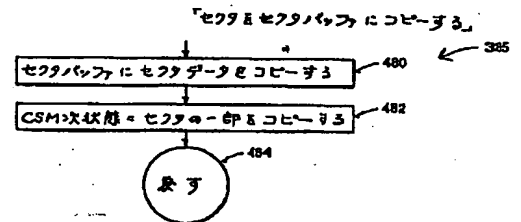
【図15】

「ダーティとマークする」

以前の改訂のSN及びチップ、ブロック、見出しに対するポインタ

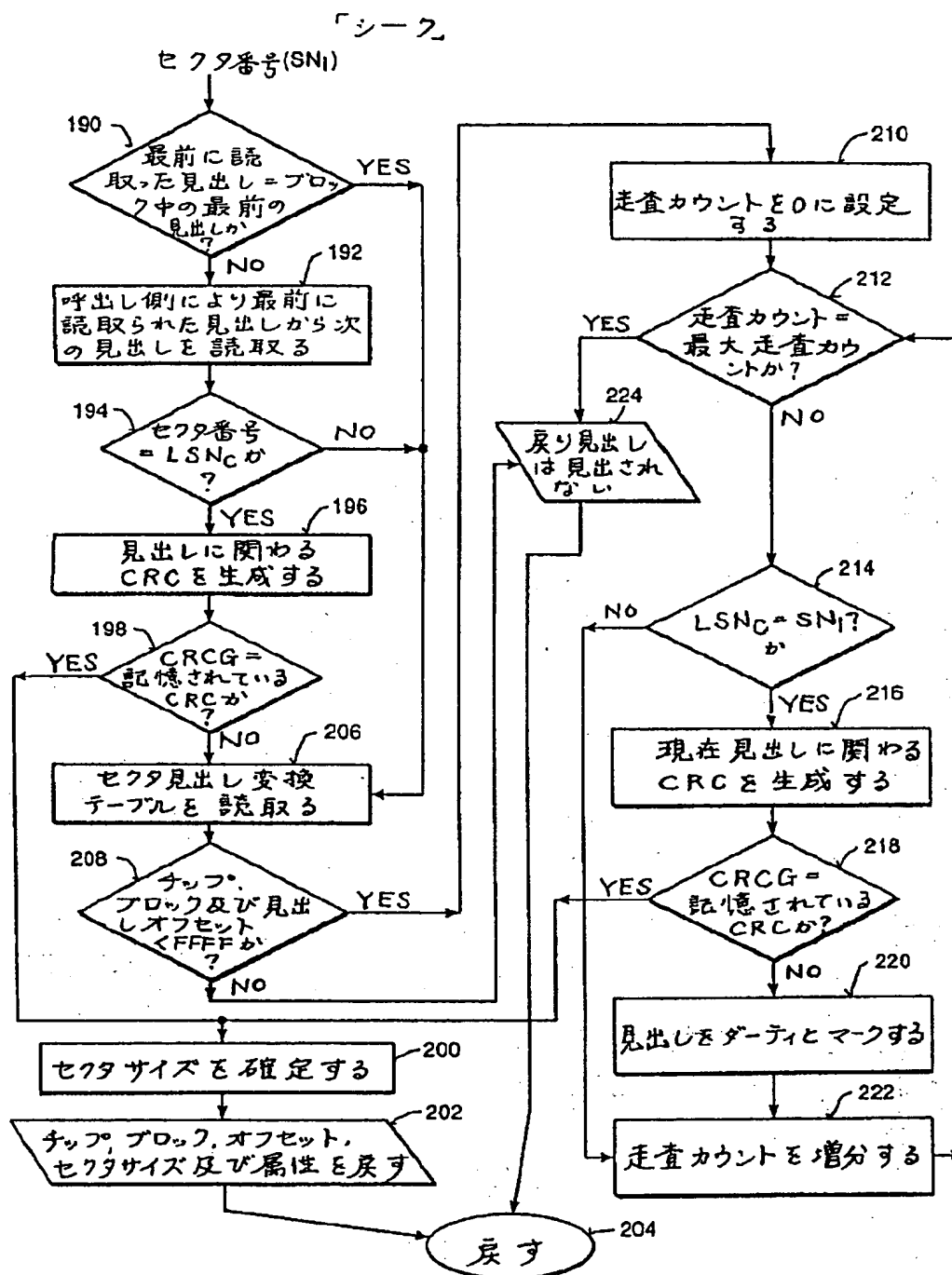


【図25】



(34)

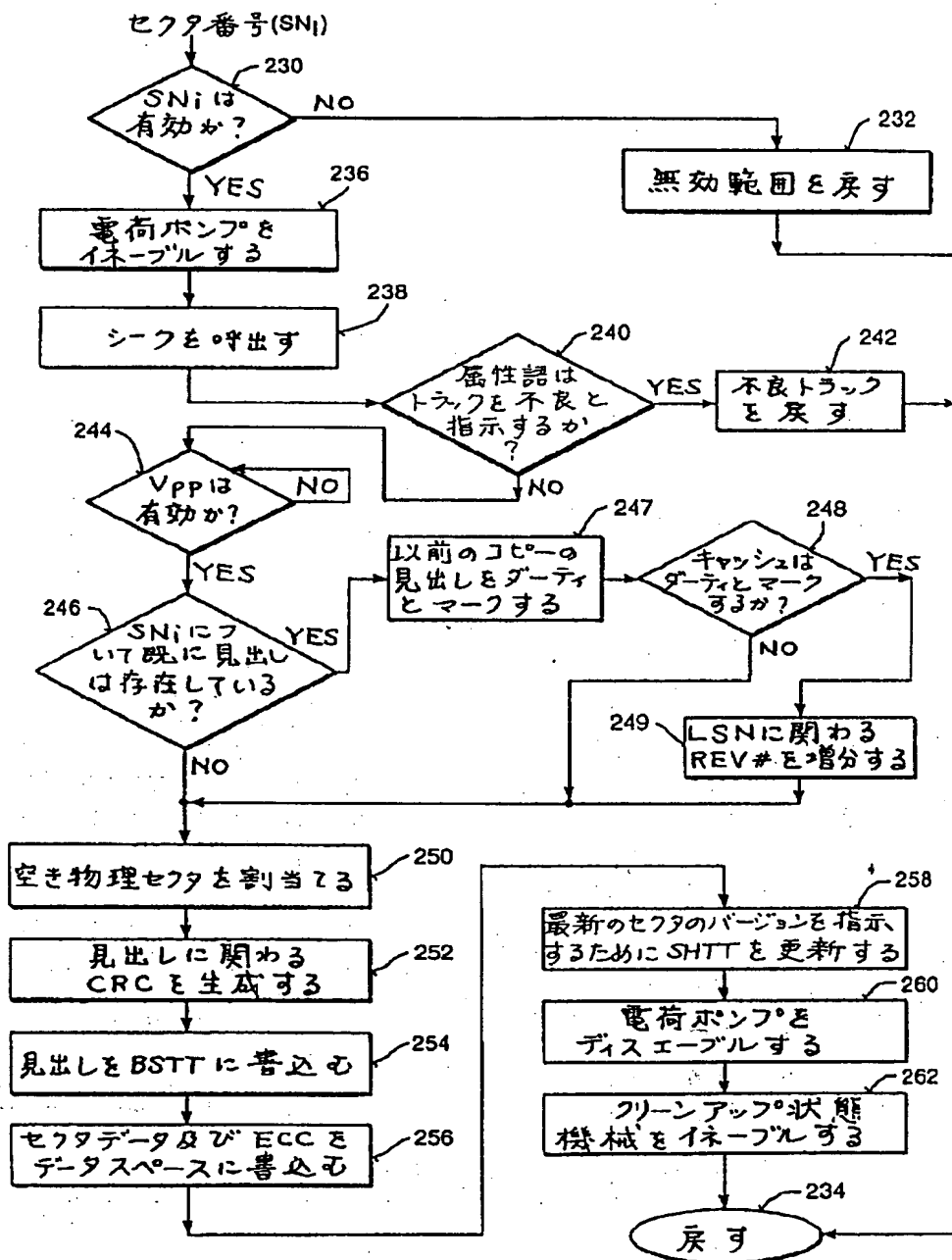
【图8】



(35)

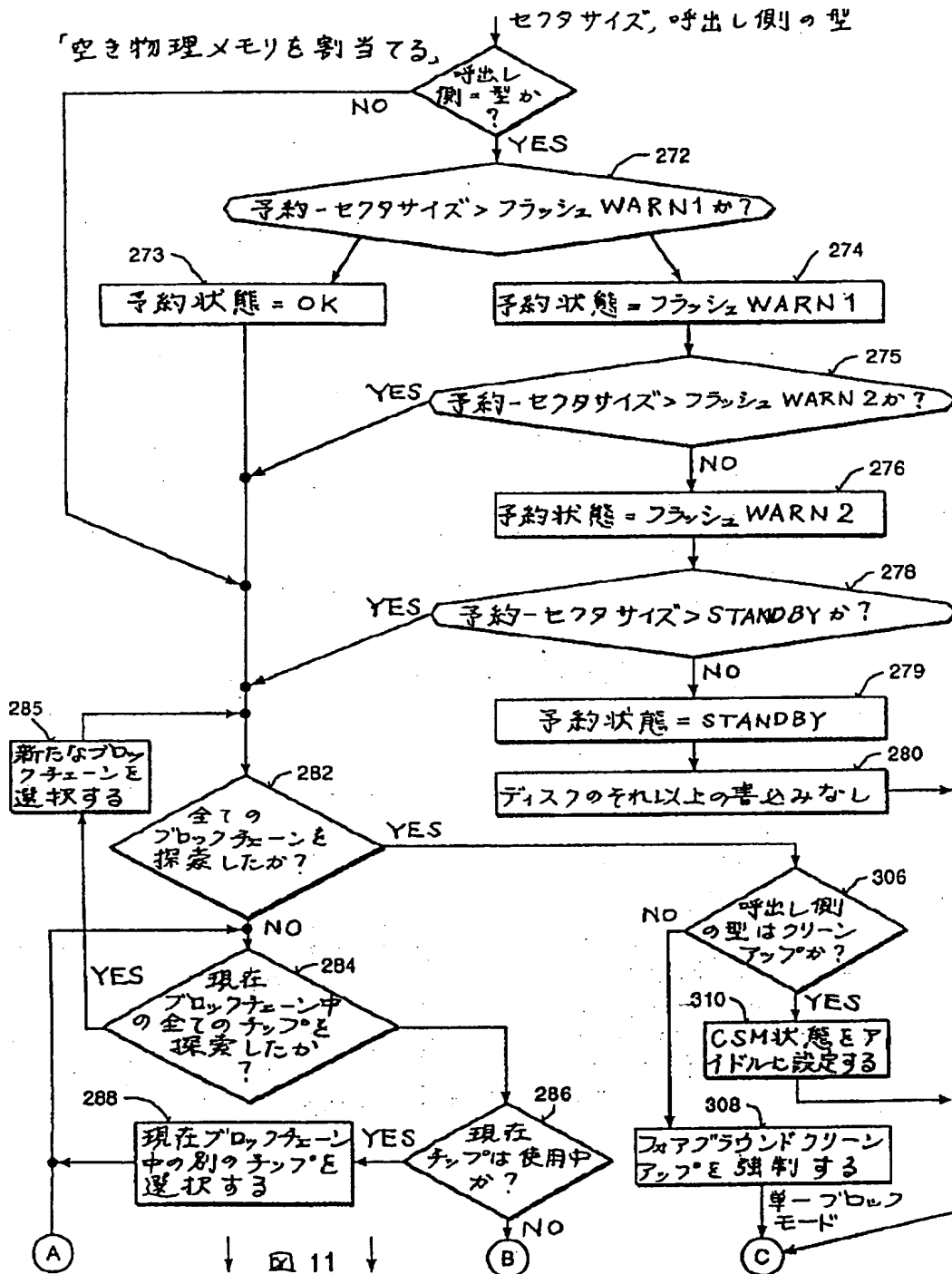
【図9】

「ディスク書き込み」



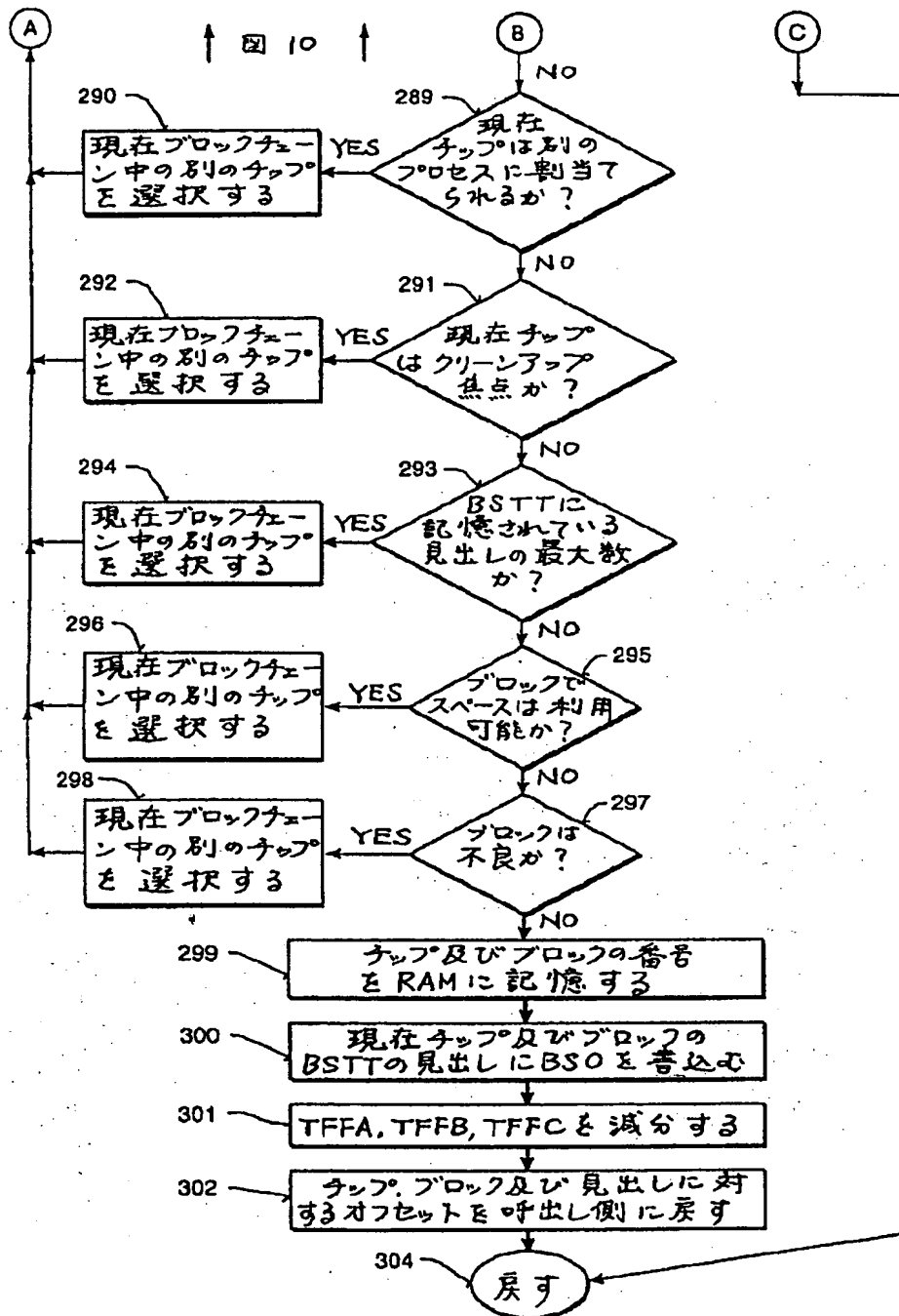
(36)

【図10】



(37)

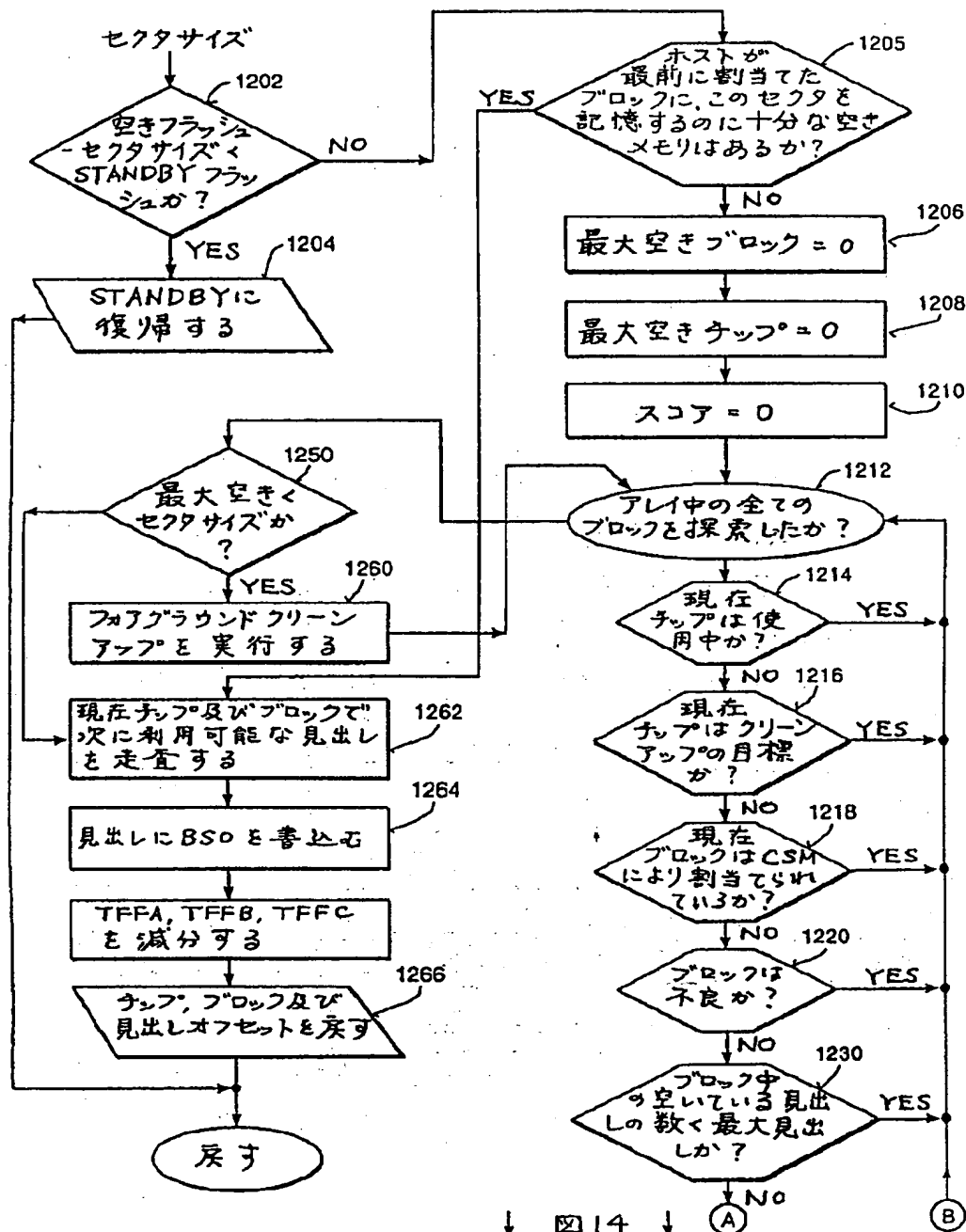
【図11】



(38)

【図13】

「空き物理メモリのホストへの割当て」

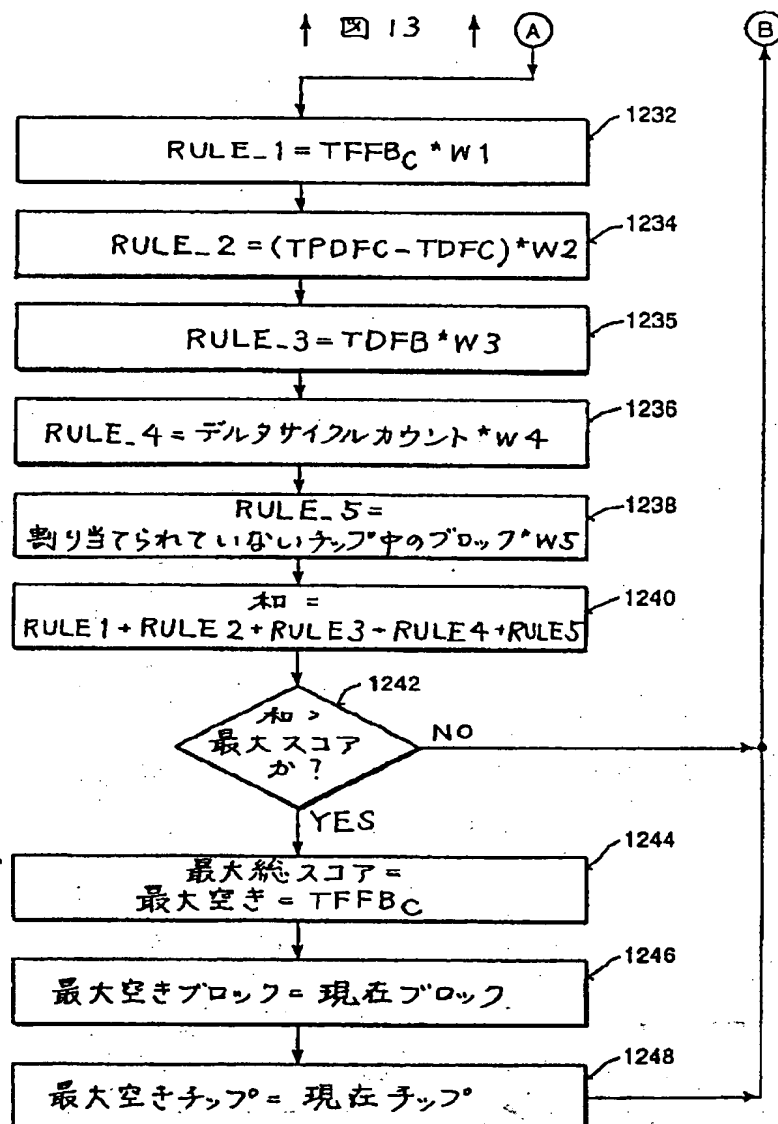




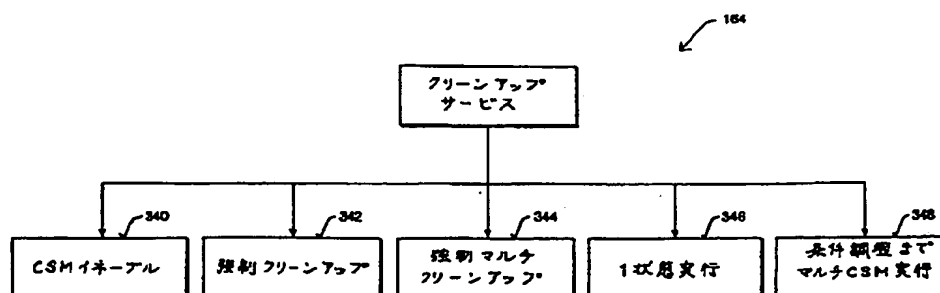
(39)

【図14】

「空き物理メモリのホストへの割当て」

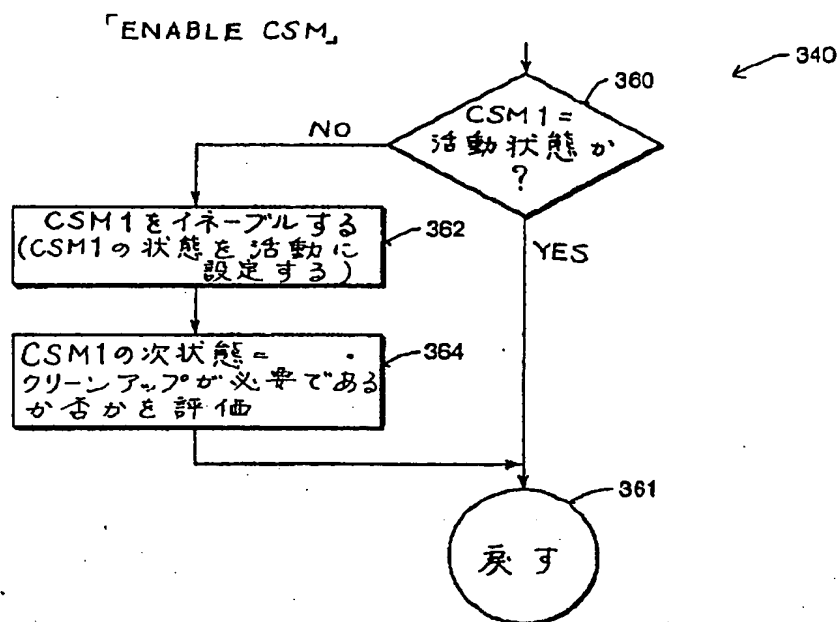


【図16】

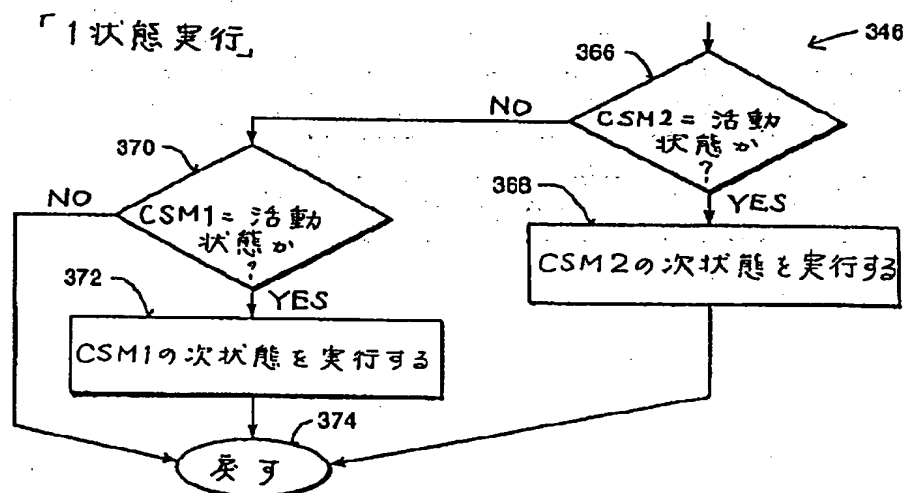


(40)

【図17】

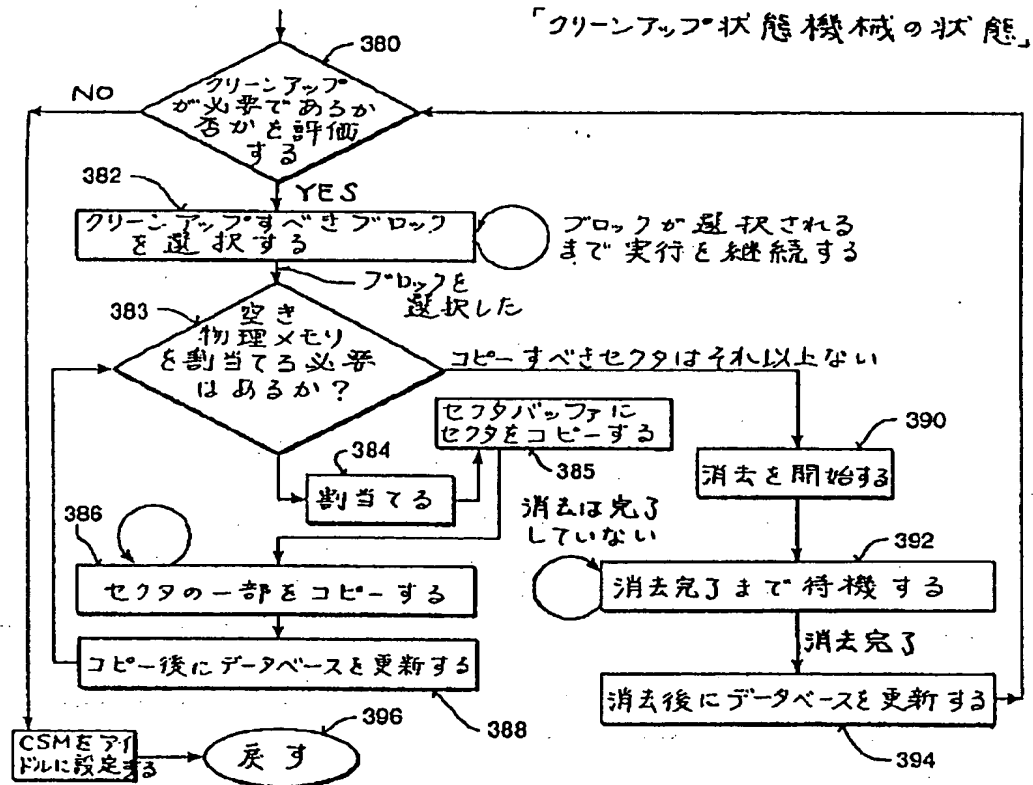


【図18】

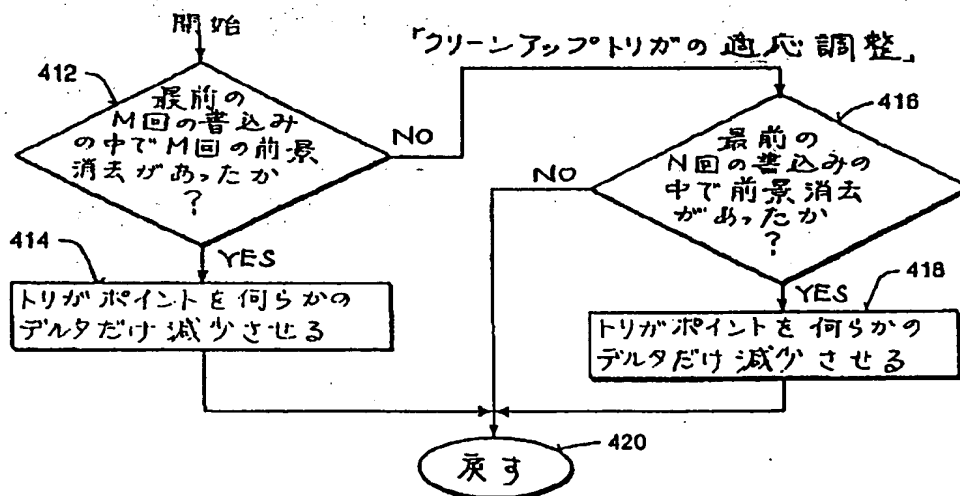


(41)

【図19】



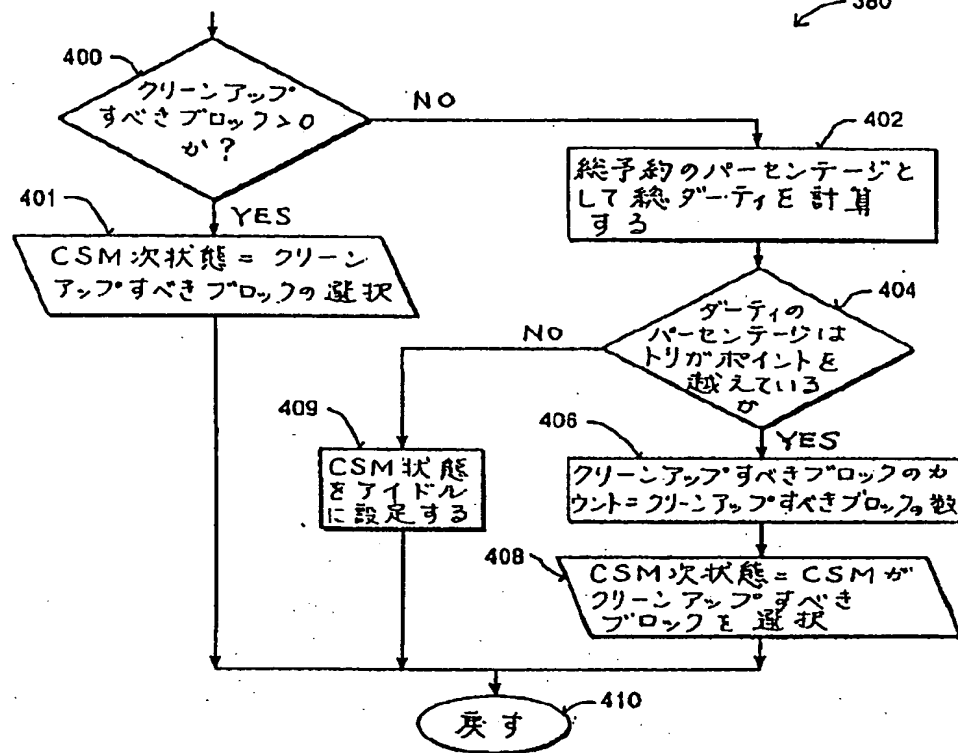
【図21】



(42)

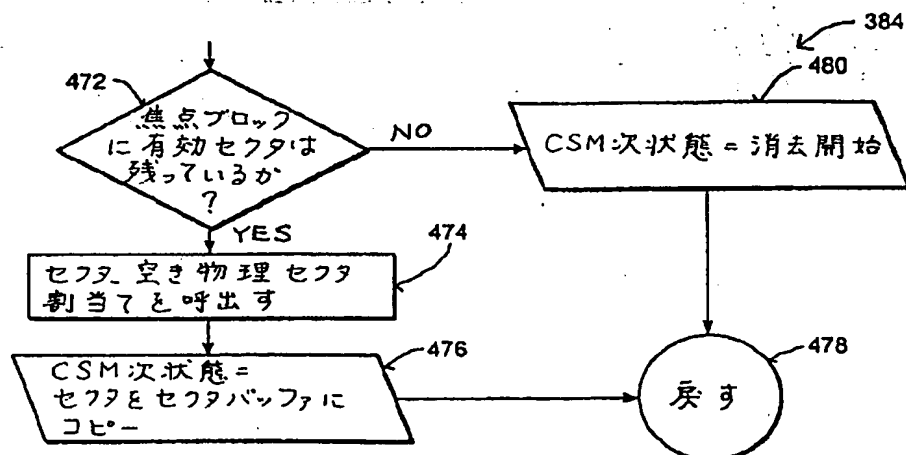
【図20】

「クリーンアップが必要であるか否かの評価」



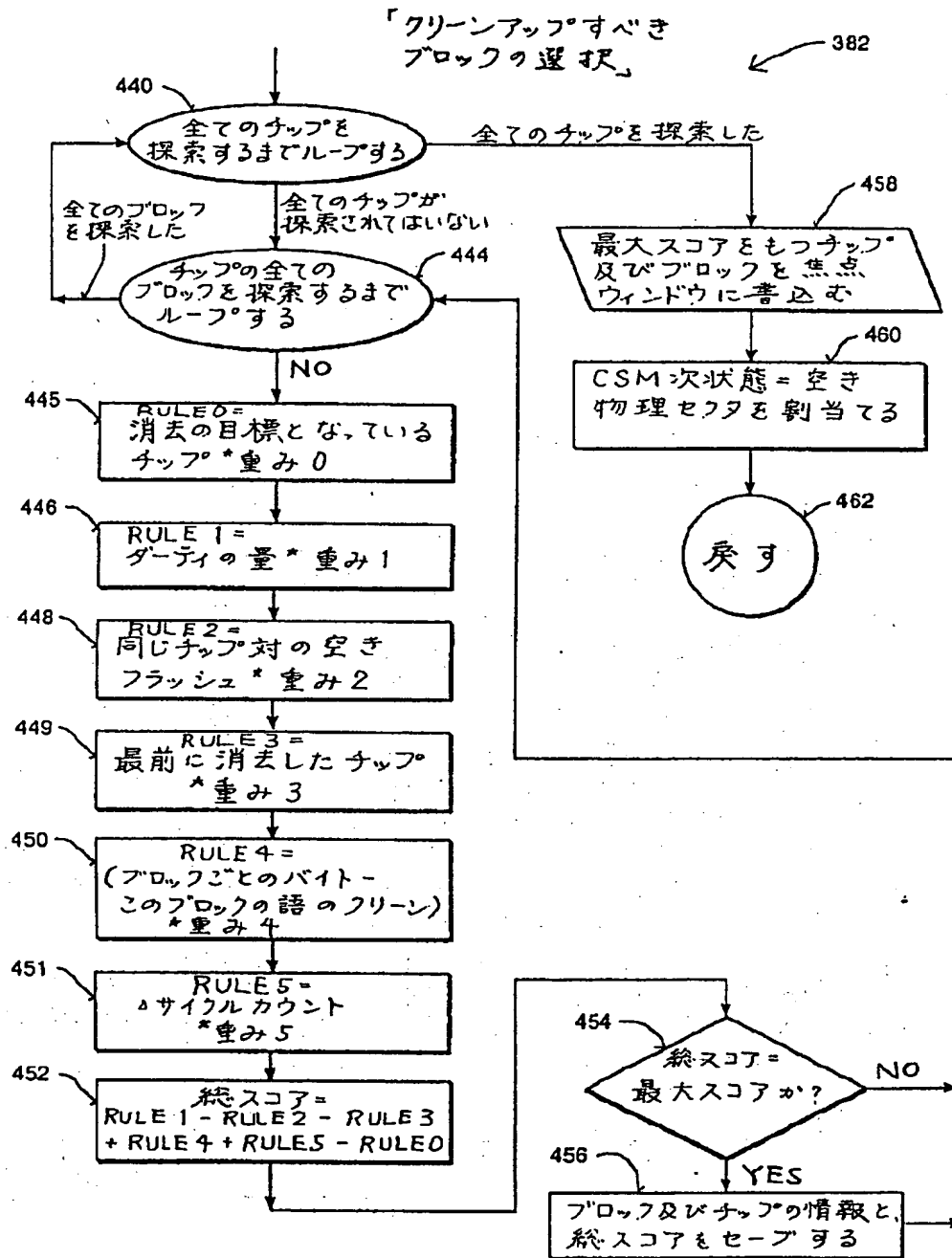
【図23】

「CSMは空き物理セクタを割り当てる」



(43)

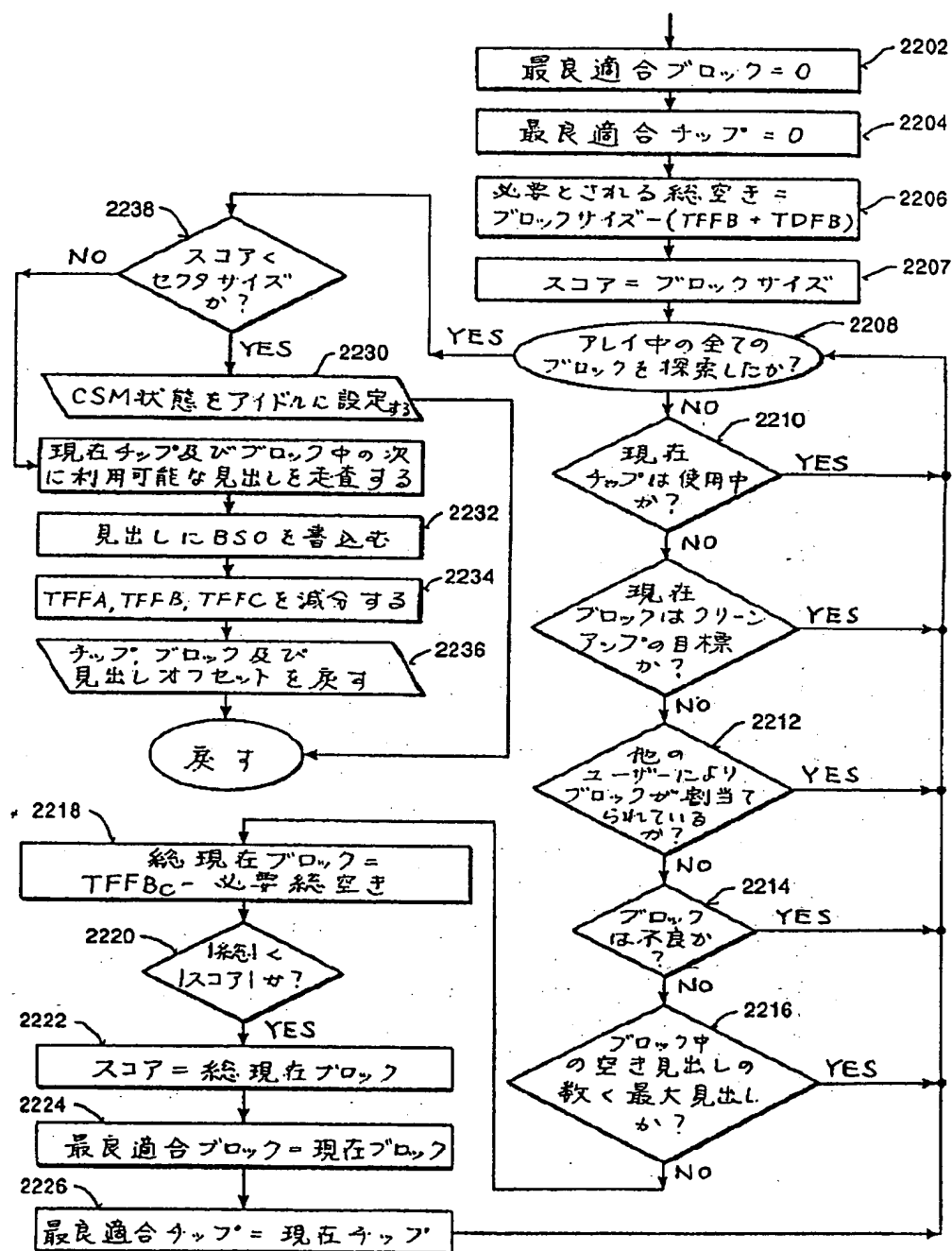
【図22】



(44)

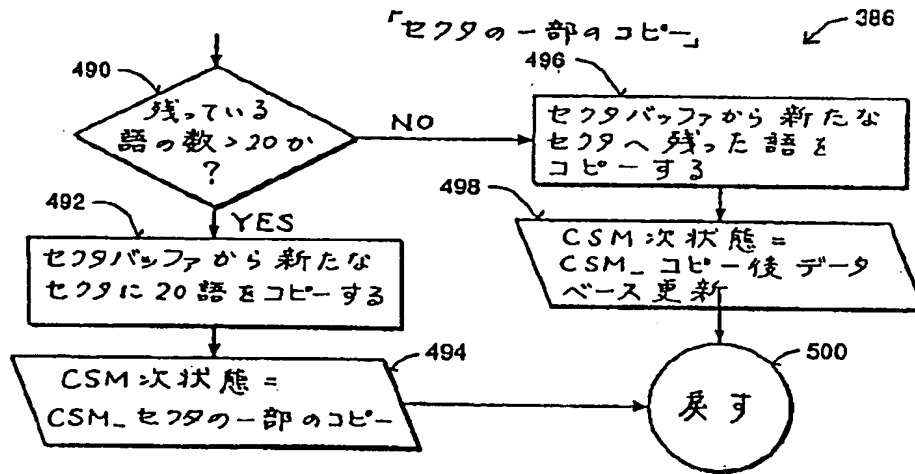
【图 24】

空き物理メモリの CSM への割当て

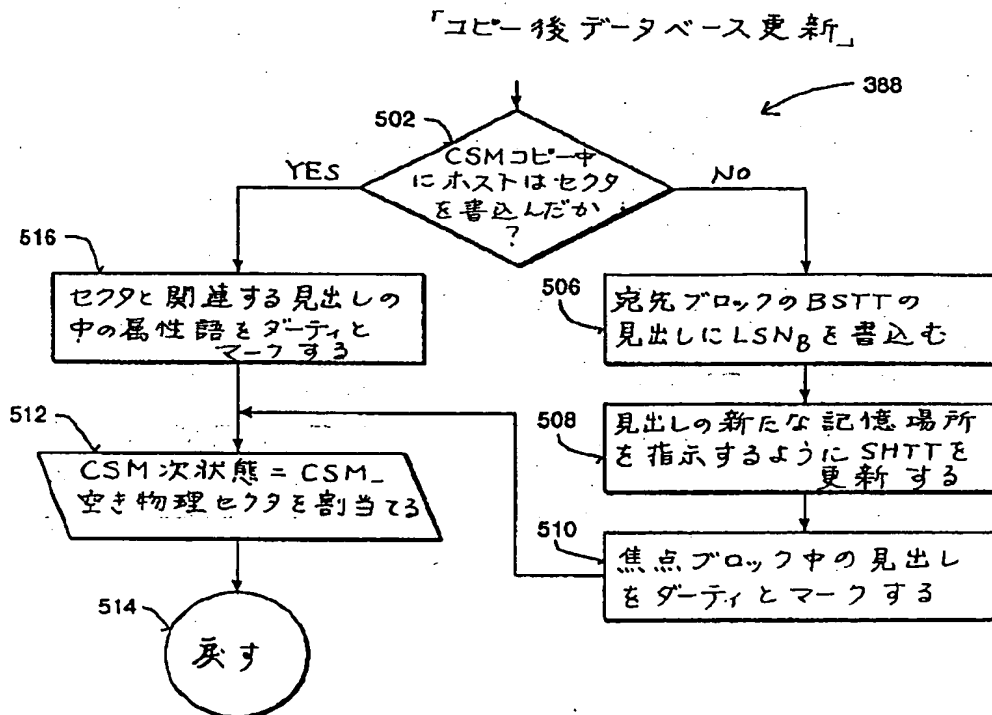


(45)

【図26】

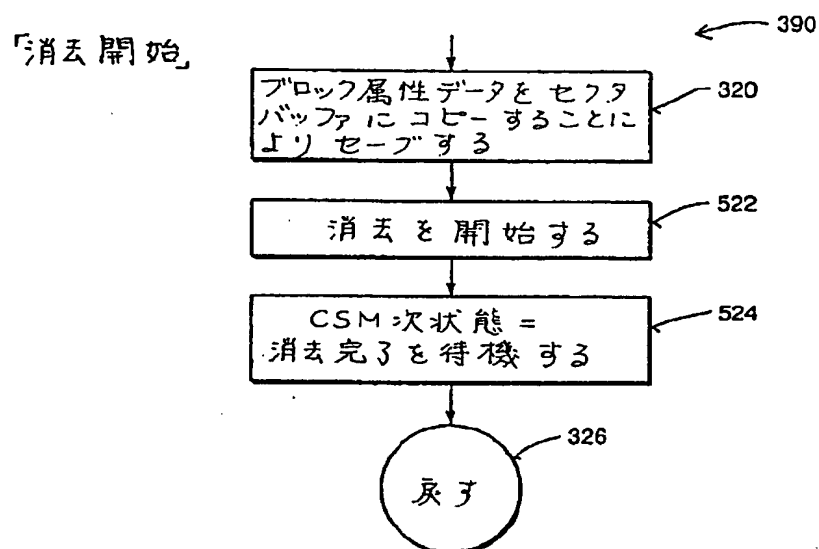


【図27】

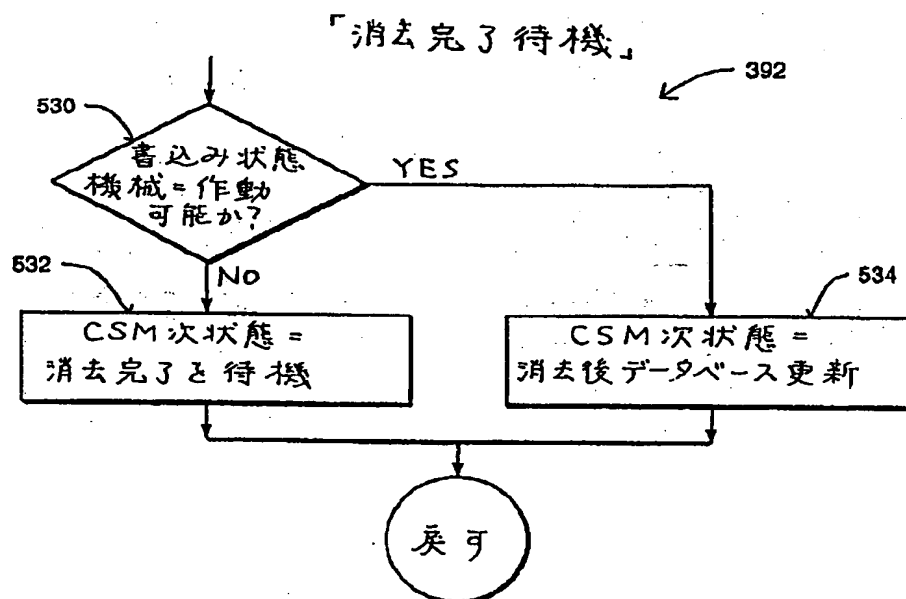


(46)

【図28】



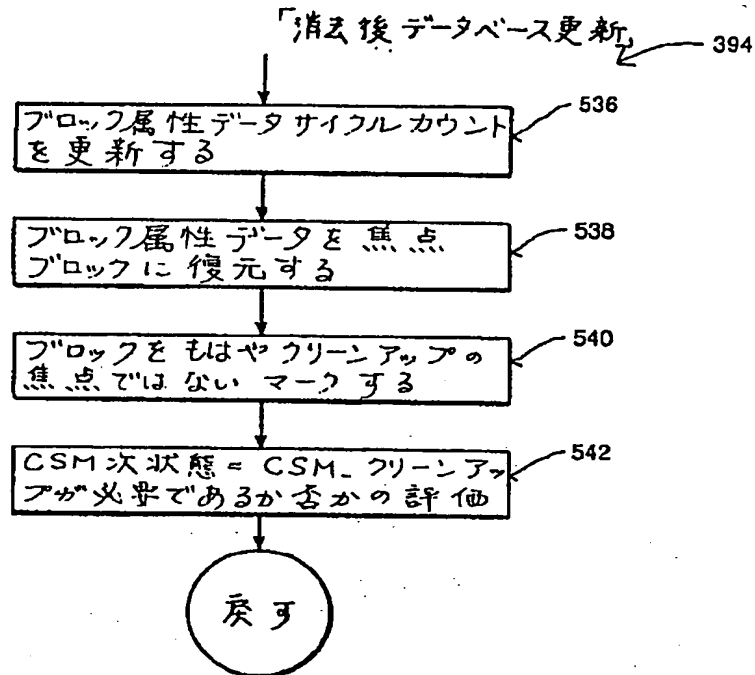
【図29】





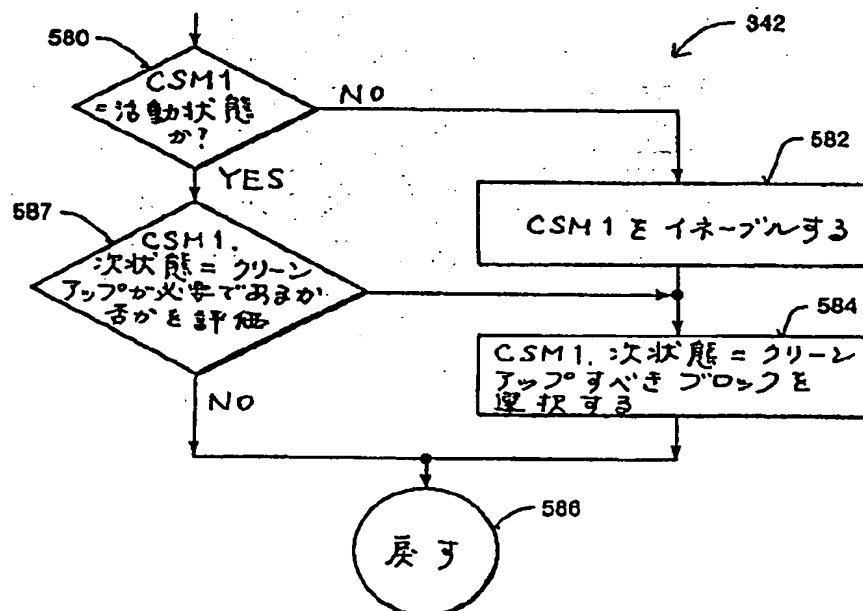
(47)

【図30】



【図32】

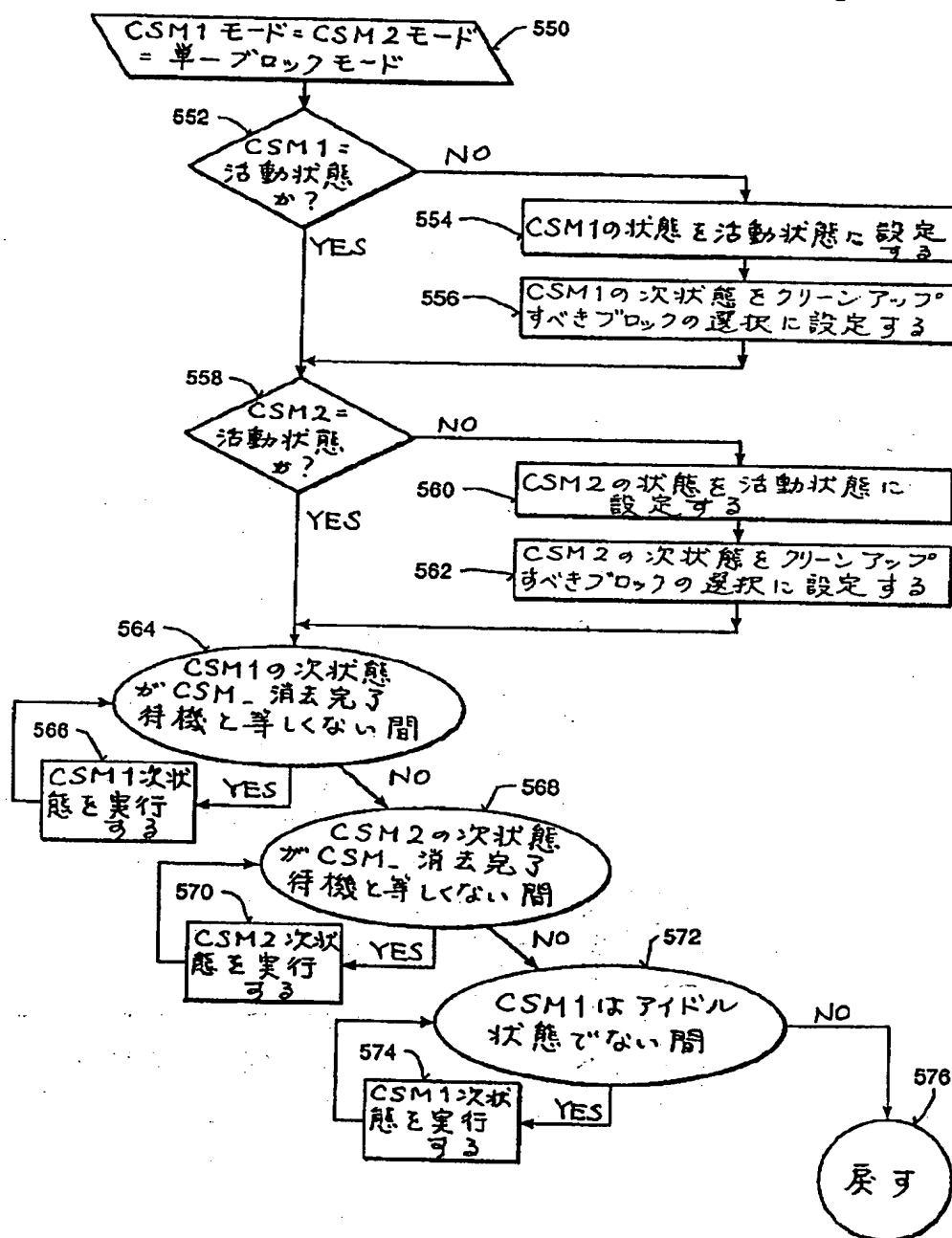
「強制クリーンアップ」



(48)

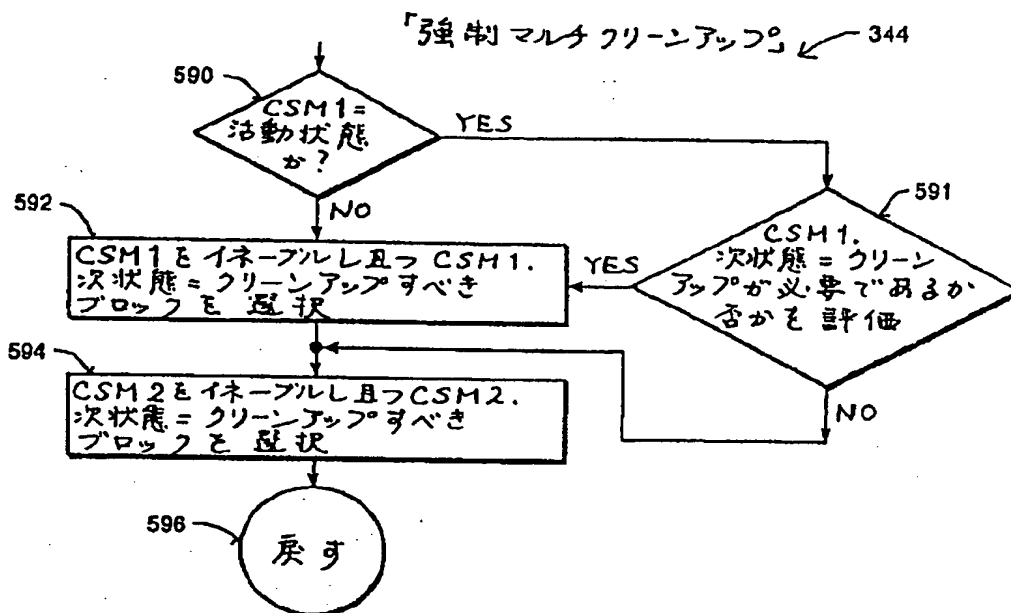
【図31】

「フォアグラウンド クリーンアップ」



(49)

【図33】



フロントページの続き

(72)発明者 ロバート・エヌ・ハズバン  
 アメリカ合衆国 95682 カリフォルニア  
 州・シングル スプリングス・ファウン  
 ストリート・4544

(72)発明者 カート・ロビンソン  
 アメリカ合衆国 95658 カリフォルニア  
 州・ニューキャッスル・ナヴァス レイ  
 ン・22061